Rapport n°2 PTUT LP METINET

Sujet : Gestion du championnat de France SPORT ADAPTÉ Foot à 7

1. BD & Classes

*Présentation du digramme de classes (il n’est pas encore définitif et sera amené à évoluer).*

Le document sera joint au rapport sous le format pdf.

Il se nomme « diagramme\_classe.pdf ».

1. Maquette

Nous avons réalisé une maquette permettant d’avoir un aperçu de ce que nous souhaitons implémenter côté web.

Le document comporte des liens entre les différentes vues, la liste des chemins à parcourir est la suivante :

**Pour un utilisateur arbitre :**

* Accueil (*Cliquer sur le tournoi « Catégorie A »)* 🡺 Tournoi (*Cliquer sur « Espace Arbitre »*) 🡺 Connexion Arbitre (*Cliquer sur « Connexion »*) 🡺 Arbitre (*Cliquer sur le match « Violets – Bleus »*) 🡺 Match arbitre.

**Pour un utilisateur lambda :**

* Accueil (*Cliquer sur le tournoi « Catégorie A »)* 🡺 Tournoi (*Cliquer sur « Violets - Bleus »*) 🡺 Match.
* Accueil (*Cliquer sur le tournoi « Catégorie A »)* 🡺 Tournoi (*Cliquer sur « Bleus » sous la barre de recherche*) 🡺 Equipe défaite\* (*Cliquez sur le score des matchs*) 🡺 Match.

\**une vue Equipe victoire existe et sera accessible de la même manière. C’est la même vue qui changera en fonction du dernier résultat de l’équipe.*

**Pour un admin :**

* Admin (*Cliquer sur le tournoi « Catégorie A »)* 🡺 Configuration tournoi (*Cliquer sur « Suivant »*) 🡺 Générer équipe (*Cliquer sur « Suivant »*) 🡺 Attribution poules (*Cliquer sur « Suivant »*) 🡺 Gestion matchs.

Le document sera joint au rapport sous le format pdf et sous le format bmpr (qui s’ouvre avec le logiciel *Balsamiq mockup*).

Ils se nomment « maquette.pdf » & « maquette.bmpr ».

1. Processus du projet

Nous avons listé les processus que nous souhaitons intégrer au projet :

* Générer les poules aléatoirement en prenant en compte le nombre d’équipe, les équipes participantes, le nombre de poules, et le nombre d’équipes par poules ;
* Permettre le drag & drop des équipes participantes dans les poules existantes ;
* Récupération d’un fichier .csv pour l’intégrer dans la BD par la suite ;
* Recherche dynamique d’équipe avec auto complétion ;
* Affichage dynamique de la vue équipe en fonction du dernier résultat de cette équipe ;
* Echanges de données json avec l’application mobile ;
* Gestions de connexion arbitre

D’autres processus plus légers seront nécessaires, cette liste n’est pas exhaustive.

1. Présentation prototype

Les fonctionnalités que nous souhaitons présenter sont les suivantes :

* Création de tournoi ;
  + Nom, nombre d’équipe, nombre de poule, nombre d’équipe par poule
* Ajout d’équipe via un fichier .csv ;
  + L’équipe sera ajoutée directement dans le tournoi
* Visualisation des résultats ;
* Envoi du fichier .json d’initialisation de l’application ;
* Implémentation des bases de l’API.