

Даэн

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Антипаладин

Злодей

МАСТЕР

КЛАСС

ПРЕДЫСТОРИЯ

ИМЯ ИГРОКА

Полу-Огр

Злой

6

РАСА

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

ОПЫТ

УРОВЕНЬ

СИЛА

+4

19

ЛОВКОСТЬ

+2

14

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ

+3

16

ИНТЕЛЛЕКТ

+2

14

МУДРОСТЬ

+0

10

ХАРИЗМА

-2

6

ВДОХНОВЕНИЕ

0

БОНУС ВЛАДЕНИЯ

+3

+4

Сила

+2

Ловкость

+3

Телосложение

+2

Интеллект

+3

Мудрость

+1

Харизма

СПАСБРОСКИ

+2

Акробатика (Лов)

+2

Анализ (Инт)

+7

Атлетика (Сил)

+0

Восприятие (Муд)

+0

Выживание (Муд)

-2

Выступление (Хар)

+1

Запугивание (Хар)

+2

История (Инт)

+2

Ловкость рук (Лов)

+2

Магия (Инт)

+0

Медицина (Муд)

-2

Обман (Хар)

+2

Природа (Инт)

+0

Проницательность (Муд)

+2

Религия (Инт)

+2

Скрытность (Лов)

-2

Убеждение (Хар)

+0

Уход за животными (Муд)

НАВЫКИ

10

ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)

Языки

Великий, Общий

ВЛАДЕНИЕ

Доспехи: Все виды доспехов, щиты

Оружие: Простое оружие, воинское оружие

Инструменты: нет

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

16

КЗ

+2

ИНИЦИАТИВА

30

СКОРОСТЬ

Максимум хитов

62

62

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Всего

6

1к10

КОСТЬ ХИТОВ

Успехи

Провалы

СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

НАЗВАНИЕ

БОНУС АТАКИ

УРОН/ВИД

4

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

ИДЕАЛЫ

ПРИВЯЗАННОСТИ

СЛАБОСТИ

Чувства

тёмное зрение 60 фт., пассивная

Внимательность 8

СРАЖЕНИЕ БОЛЬШИМ ОРУЖИЕМ

Если у вас выпало «1» или «2» на кости урона оружия при атаке, которую вы совершали рукопашным оружием, удерживая его двумя руками, то вы можете перебросить эту кость, и должны использовать новый результат. Чтобы воспользоваться этим преимуществом, ваше оружие должно иметь свойство «двуручное» или «универсальное».

НАЛОЖЕНИЕ РУК

Ваше благословенное касание может лечить раны. У вас есть запас целительной силы, который восстанавливается после продолжительного отдыха. При помощи этого запаса вы можете восстанавливать количество хитов, равное уровню паладина, умноженному на 5. Вы можете действием коснуться существа и, зачерпнув силу из запаса, восстановить количество хитов этого существа на любое число, вплоть до максимума, оставшегося в вашем запасе.

БОЖЕСТВЕННАЯ КАРА

Начиная со 2 уровня, если вы попадаете по существу атакой рукопашным оружием, вы можете потратить одну ячейку заклинания любого своего класса для причинения цели урона излучением, который добавится к урону от оружия. Дополнительный урон равен 2к8 за ячейку 1 уровня, плюс 1к8 за каждый уровень ячейки выше первого, до максимума 5к8. Урон увеличивается на 1к8, если цель — нежить или исчадие.

БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ

Начиная с 3 уровня божественная магия, текущая через вас, даёт вам иммунитет к болезням.

УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ

Удачных приключений! Long Story Short (<https://longstoryshort.app/>)

<https://longstoryshort.app/characters/builder/6472daeabc6c4682c724e5fc/>

1/5

Дээн

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

66

ВОЗРАСТ

3 м

РОСТ

180 кг

ВЕС

Желтые

ГЛАЗА

Мрачно-желтоватая

КОЖА

из ушей торчат

ВОЛОСЫ

Жуткий вид. Паладин может действием собрать все свои самые тёмные эмоции и выдать их вспышкой. Все существа на выбор паладина, находящиеся в пределах 30 футов от него, должны совершить спасбросок Мудрости, если они видят паладина. При провале цель становится испуганной паладином на 1 минуту. Если существо, испуганное этим эффектом, оканчивает ход более чем в 30 футах от паладина, оно может совершить ещё один спасбросок Мудрости для окончания на нём этого эффекта.

УМЕНИЯ

Амулет маскировки

Amulette of Disguise

Чудесный предмет, необычный

Источник: HomeBrew

Настройка: требуется настройка

Стоимость по DMG: от 101 до 500 зм.

Стоимость по XGE: (1к6) * 100 зм.

Пока вы носите эту амулет, вы можете неограниченно *Действием* накладывать ей заклинание [маскировка \[disguise self\]](#). Это заклинание оканчивается, если снять амулет.

Сеть измерений

Оружие(сеть), редкое (Требуется настройка).

Сотканная из волос небожителей и демонов, эта мерцающая радужная сеть может подчинять и захватывать потусторонних существ. У вас есть бонус +1 к атаке с помощью этого волшебного оружия. В дополнение к обычным эффектам сети, эта сеть предотвращает использование любой большой или меньшей аберрацией, небожителем или демоном, пораженным ею, любого метода межпространственного перемещения, включая телепортацию или путешествие на другой план существования. Когда такое существо сковано таким способом, существо должно успешно совершить проверку Силы СЛ 30 (Атлетика), чтобы освободить скованное существо.

Сеть невосприимчива к урону, наносимому скованным существом, но другое существо может нанести 20 рубящего урона сети и освободить скованное существо, прекратив действие эффекта. У сети 15 КД и 30 Хитов. Она восстанавливает 1 Хит каждые 5 минут, пока у неё есть хотя бы 1 Хит. Если количество Хитов у сети падает до 0, она уничтожается.

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

СОКРОВИЩА

Дэ́н

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

Хватит читать этот текст, лучше впиши сюда какое-нибудь смешное слово: _____ Long Story Short (<https://longstoryshort.app/>)

