

Lista de revisão

➤ Componentes	📱 <u>Programação para Dispositivos Móveis</u>
📅 Data de entrega	@August 15, 2023
➤ Meios	🎓 <u>Moodle</u>
☑ Feita	☑
Σ Estado	Feita! 🏆

1. A principal ideia que fundamenta a programação orientada a objetos é o encapsulamento, ou, em termos mais simples, reunir atributos e métodos a objetos concretos. Esses objetos, por sua vez, podem herdar atributos e métodos entre si, desde que a abstração seja feita de modo correta; por exemplo, uma classe “Canguru” pode herdar atributos específicos da classe “Mamífero”. Além disso, o polimorfismo permite que classes diferentes implementem métodos de mesma assinatura, mas de formas distintas.
2. Nesse caso, uma das vantagens de POO explicitadas é o encapsulamento de atributos a objetos concretos, como Pessoa e Endereco, além da atribuição de uma classe (Endereco) a outra (Pessoa).
3. Já nesse caso, a vantagem de POO é o polimorfismo, visto que a implementação para o cálculo da área de Retângulo é diferente da de Círculo. Além disso, a herança de Retângulo em Quadrado simplifica a estrutura do código e delimita como as próprias formas são classificadas (afinal, todos os quadrados são retângulos).