



과제 2

** 과제 제출 유의사항 **

1. 프로젝트 전체를 압축하여 제출하며 압축한 파일의 이름은 반드시 **학번_이름.zip** 으로 한다.
2. 총점은 **10점**이고, 과제 제출 기한을 넘길 경우 하루당 **-2점**씩 감점한다.
3. 또한 **주석**은 반드시 작성해야 한다.
4. **결과 사진 2장 이상**을 압축파일에 포함해야한다.

* 과제 2

아래에 나열된 정보에 따라 MFC 프로그램을 작성하시오.

1. 다음을 5회 반복한다.

1 - 1. 화면 내 랜덤한 위치에 100x100 사각형을 그린다.

1 - 2. 마우스를 클릭하면 50x50의 도장을 찍는다.

(반드시 자신의 이름을 넣을것, 하단 그림 참조)

※ 이름은 **moveTo**, **Ellipse**, **pixel**, **textOut** 등을 조합해서 사용한다.

단, **TextOut** 등의 문자열 출력 방법을 제외한 방법으로 출력하면 추가 점수 2점을 **Get!** 한다.

- 도장이 사각형 안에 정확히 들어가면 성공으로 간주한다.

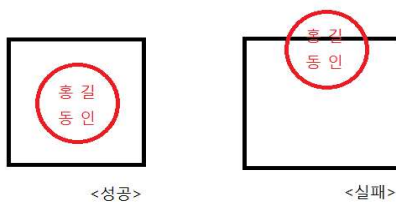
2. 메시지 박스를 이용하여 성공한 횟수와 실패한 횟수를 출력하고, 완료한 시간을 분:초 단위로 출력한다.

그리고 "다시하시겠습니까"와 함께,

확인을 누르면 처음부터 다시 시작하고,

아니오를 누르면 프로그램을 종료한다.

(하단 그림 참조)



감점 요인

1. 도장이 마우스 클릭한 위치를 중점으로 찍히지 않음 -0.5
2. 메시지 박스에 물음표 아이콘 없음 -0.5
3. 사각형을 랜덤한 위치에 5번 생성하지 않음 -1
4. 사각형이 화면 밖에 그려지거나 고정된 영역 안에 그려짐 -1 (client size 정보를 이용해야한다)
5. 다시시작 불가능 -1
6. Debug Assertion -2
7. TextOut이름 -2(추가점수)
8. 시간 표시 오류 -1
9. 횟수 오류 -1
 - a. 지각
 - b. 카피

>평균: 8.54