



Das System muss die Möglichkeit bieten sich spontan zu treffen

Das System sollte fähig sein Begegnungen unter Studierenden zu fördern

Das System muss Erstusern- sowie erfahrenen Usern gleichermaßen zugänglich sein

Das Konzept muss fähig sein eine einladende Kennenlernatmosphäre zu schaffen

Das Konzept sollte fähig sein nachhaltig realisiert zu werden

Das Konzept sollte die Möglichkeit bieten Informationen über anstehende Events abrufbar zu machen

Das Konzept sollte Elemente der Gamification beinhalten.

Das Konzept sollte fähig sein den Austausch und das Gemeinschaftsgefühl unter den Teilnehmenden zu fördern

Das System sollte interaktiv nutzbar sein

Das System muss die Bedürfnisse und Interessen von den Teilnehmenden berücksichtigen

Das System muss dem Benutzer die Möglichkeit bieten persönliche Präferenzen angeben zu können

Das System muss fähig sein aktive Nutzer benachrichtigen können

Das System muss fähig sein spontane Gruppentreffen zu ermöglichen

Das System muss den Standort der Nutzenden kennen, um standortbasierte treffen zu ermöglichen

Das System muss dem Benutzer Möglichkeiten bieten zufällige Begegnungen optional zuzulassen

Das System muss dem Benutzer die Möglichkeit bieten auf