

팀 프로젝트

# 전체 일정

- **스프린트 미팅**

- **매주 월요일** 스프린트 리뷰 진행

- **데일리 스크럼**

- **매일 지정된 시간** 전까지 Daily Scrum 시트에 작업 현황 작성
- **매일 지정된 시간** Hangout 접속하여 작업 현황 및 이슈 공유
- 1주차에는 담당 매니저가 진행하고, 2주차부터는 팀별 스프린트 리더가 진행

- **트러블 슈팅**

- 강사님 주관 하에 스쿨별 일정대로 진행

# 전체 일정

	월	화	수	목	금
1주차	스프린트 1				
	스프린트 미팅				
2주차	스프린트 2				
	스프린트 미팅				
3주차	스프린트 3				
	스프린트 미팅				
4주차	스프린트 4				
	스프린트 미팅				

# 스프린트?

- 스프린트는 **하나의 동작하는 기능을 완성**하는 것을 목표로 함
- 스프린트 단위로 요구사항의 변화를 수용하면서 개발
- 개발 주기가 규칙적, 보통은 2주

프로젝트 기획	스프린트 0	스프린트 1	스프린트 2	스프린트 N
제품 기획 타당성 검토 프로젝트 승인 외주 발주	요구사항 분석 아키텍처 정의 개발 환경 셋업 릴리스 계획 수립	스프린트 계획 분석과 설계 구현과 테스트 스프린트 리뷰/회고		시스템 테스트 시범 운영

# 스프린트 규칙

- 스프린트 미팅, 데일리 스크럼, 트러블 슈팅은 **반드시 참가**
  - 지정 시간 전까지 매니저에게 사전 공유 없이 불참 1회, 지각 2회 시 모의 인터뷰 취소
  - 지정 시간 전까지 매니저에게 사전 공유 없이 불참 2회, 지각 4회 시 Hiring Day 참가 취소
- 스프린트마다 1명씩 돌아가면서 **스프린트 리더** 담당
- 팀 프로젝트 진행 중 이슈가 발생 시 담당 매니저에게 **반드시 공유**
- 1차 모의 인터뷰 전까지 결과물 영상 촬영하여 담당 매니저에게 **반드시 공유**

# 스프린트 0

- 백로그 작성 (지난번에 이미 진행함)
- 스토리 점수 추정

# 스프린트 0 - 백로그 작성

- **백로그(Backlog) : 제품 개발에 필요한 모든 업무를 우선순위로 정렬한 목록**
- 프로젝트를 완성하는 데 필요한 소프트웨어/하드웨어적인 모든 업무 목록을 기능 중심으로 작성하고, 세부 작업 단위까지는 작성하지 않음
- 기능을 명사 형태가 아니라 문장 형태로 작성하며, 이를 **사용자 스토리**라고 함
  - (누가) (무엇)을 위해 (어떤 기능)을 한다
- 사용자 스토리를 지원하는 기술적/관리적 업무도 작성하며, 이를 **기술 스토리**라고 함
  - 코드 리뷰, 코드 리팩토링, 버그 수정 등

# 스프린트 0 - 백로그 작성 예시

업무 구분	상위 기능(에픽)	스토리	완료 조건
인터넷 서점 v1.0	사용자 로그인	사용자는 회원 ID와 비밀번호를 입력하여 로그인할 수 있다.	회원 ID와 비밀번호가 불일치할 때는 메시지를 표시하여 다시 입력하게 한다.
		비회원은 회원 가입 없이 1회 로그인을 할 수 있다.	
	도서 검색 (제목별, 저자별)	사용자는 제목별, 저자별로 도서를 검색할 수 있다.	키워드 검색이 가능해야 한다. 검색한 결과를 리스트로 표시해야 한다.
		사용자는 선택한 책의 상세 정보(출판사, 발행일, 간단한 설명 등)를 볼 수 있다.	책의 가격, 출판사, 발행일, 책 목차, 저자 정보를 표시해야 한다.
	도서 주문	사용자는 배송지 주소를 입력하여 책을 구입할 수 있다.	비회원은 기본 정보와 배송지 정보를 입력할 수 있어야 한다.
		사용자는 검색한 도서 목록에서 원하는 도서를 장바구니에 담을 수 있다.	
비기능	인터넷 환경을 기반으로 구축하며, 웹 브라우저(IE, 크롬)를 이용하여 접근할 수 있어야 한다.		
	시스템은 최대 200명이 동시에 접근해도 처리할 수 있어야 한다.		



# 스프린트 0 - 백로그 작성 예시

• Backlog(ex)

1	Backlog(ex)					
2						
3	구분	기능	스토리	비고	점수	스프린트
4	1. 인증 페이지	1) 로그인	이메일 인증, 페이스북, 구글, 네이버		1	스프린트 1
5		2) 회원가입	이메일 인증, 페이스북, 구글, 네이버		2	
6	2. 개인 페이지	1) '봤어요' 탭	별점 매긴 영화 보여주기, 별점 수정하기		1	
7		2) '코멘트' 탭	코멘트 남긴 영화 보여주기, 코멘트 수정하기		1	
8		3) '취향동계분석' 탭	영화 장르별, 별점 별, 국가별, 감독별, 배우별		1	
9		4) '보고싶어요' 탭	보고싶은 영화 목록 보여주기		1	
10		* '레벨링' 탭	영화 50편 당 아이콘 하나로, 영화 평가를 남긴 만큼 모은 메달을 보여준다.	개인 페이지 상단에 메달이나 영화표 모양 아이콘으로 표시.	0.5	스프린트 2
11	3. 메인 페이지	1) 별점 남기기			1	
12		2) 코멘트 남기기			1	
13		3) 영화 순위 별로 보여주기	오늘의 BOX OFFICE, 전문가 고평점 영화(7~10집), 누적 관객수 TOP 영화		1	
14		4) 검색기능 - 영화/배우/감독, 사용자	영화, 배우, 감독을 검색하던 그에 해당된 영화목록이 나온다.	배우나 감독의 정보를 보여주는 것이 아님.	2	
15		5) 영화 세부 정보	영화 기본 정보(제목, 장르, 감독, 배우, 줄거리, 포스터, 평점(영화 평점 시각화), 예매율, 누적관객수, 개봉일, 스틸컷 이미지)	평점: 해당 영화의 평균 평점	1	
16		* 영화 추천 목록 보여주기			0.5	스프린트 3
17		* 개인 예상 별점, 유명 코멘트 보여주기, 친구의 별점(소셜)			0.5	
18	4. 소셜	1) 팔로잉			1	
19		2) 친구의 코멘트에 좋아요 버튼	좋아요, 싫어요, 슬퍼요, 공감해요 등등	모든 핑고 사용자의 코멘트에 가능	1	
20		3) 같이 보고싶은 영화 공유하기	카카오톡 친구에게 공유하기		3	
21		4) 친구의 개인 페이지 보기	모든 핑고 사용자의 개인 페이지 보기	추가: 자신의 페이지 전체공개, 친구에게 공개, 비공개	1	
22	비기능	1) 코드 리팩토링			2	스프린트 4
23		2) 결과물 영상촬영			1	
24		3) API 문서 작성			1	

# 스프린트 0 - 스토리 점수 추정

- 스토리 점수는 작업의 규모를 측정하는 단위로 **복잡도를 감안한 업무량**을 의미함
- 스토리 점수를 일관성 있게 유지하려면 **반드시 상대평가**를 하여 추정해야만 함
- 추정 기법에는 다양한 기법들이 존재하지만, 우리는 애자일 개발에서 가장 많이 사용하는 **플래닝 포커 기법**을 활용

# 스프린트 0 - 스토리 점수 추정

## · 안드로이드 앱



### 애자일 스크럼 플래닝 포커

TeamEarlyBee 도구

★★★★★ 7

③

광고 포함

기기과 호환되는 앱입니다.

☆ 위시리스트에 추가

설치

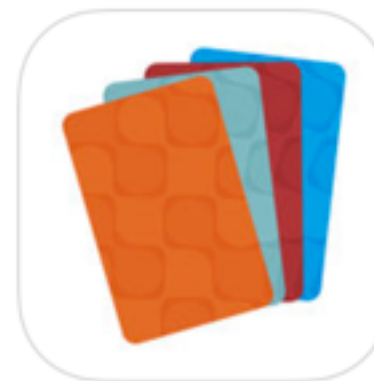
## · iOS 앱

### Scrum Time – Planning Poker

[View More by This Developer](#)

By Endava

Open iTunes to buy and download apps.



#### Description

Scrum Time is a simple and useful scrum planning poker app. Improve your sprint planning meetings, by making them more effective and fun.

[Scrum Time – Planning Poker Support](#) ▸ [Developer Info](#) ▸

[...More](#)

#### What's New in Version 1.2

– Rebranding

# 스프린트 0 - 해보기

**각 팀별로 Scrum Board 시트를 열어주세요!**

# 스프린트 0 - 스토리 점수 추정

- 1/2, 1, 2, 3 만 사용
- 3이 넘어가는 Task는 더 작은 Task로 분리해야함
- 가장 큰 숫자를 제출한 사람과 가장 작은 숫자를 제출한 사람의 의견을 들어본 후, 다시 숫자를 제출
- 만장일치 할때까지 하는 것이 원칙이지만, 시간 관계상 2~3번 반복 후 큰 숫자를 채택

# 스프린트 0 - 스토리 점수 추정

- 하나의 스프린트를 7일로(주말 포함) 할 것인지 5일로 할 것인지 정하고, 스토리 점수의 합이 7 혹은 5가 되게 묶음
- 위부터 순서대로 묶을 필요는 없고, 개발 순서와 연관된 것들끼리 묶음
- 묶은 것을 토대로 스프린트1, 스프린트2, 스프린트3, 스프린트4 로 분류함

# 스프린트 N

- 스프린트 미팅
- 데일리 스크럼
- Tools
  - 작업 관리는 **Trello**
  - 형상 관리는 **Github**
  - 커뮤니케이션은 **Slack**
  - 산출물 관리는 **Google Drive**

팀 프로젝트 결과물보다 중요한 것은

**과정의 기록!!**



# 스프린트 N - 스프린트 미팅

- **스프린트 리뷰(월)**

- 지난 스프린트에서 완성한 **기능 테스트** (다른 스쿨에서 피드백)
- 백로그 중 이번 스프린트에서 추가될 기능 파악
- Trello에 작업 목록 추가
- 지난 스프린트 동안 있었던 이슈 파악
- 완료한 작업 / 실패한 작업 분류
- 회고 (실패한 작업에 대한 이유? 스프린트 동안 개선 사항? 사소한 이슈라도 공유)

# 스프린트 N - 스프린트 미팅

Manager	강성우	주제	반려동물			기획안	
Android	이경석	IOS	신규한	Front-end	곽규원	Back-end	김진석
Android	최보슬	iOS	이중섭	Front-end	김선화	Back-end	승형수
				Front-end	최민경	Back-end	상근희
Hiring Day - 1/16							
Sprint 1 (7)		11. 27 (일)	11. 28 (화)	11. 29 (수)	11. 30 (목)	12. 1 (금)	12. 2 (토)
Android	Backlog						
	Task						
	Done						
	Issue						
	Retrospective						
IOS	Backlog						
	Task						
	Done						
	Issue						
	Retrospective						
Front-end	Backlog						
	Task						
	Done						
	Issue						
	Retrospective						
	Backlog						
	Task						

# 스프린트 N - 데일리 스크럼

- 데일리 스크럼

- 매일 지정된 시간 **Hangout**으로 화상회의 진행 (슬랙 명령어 /hangout)
- 팀플 기간이 짧기 때문에 하루에 한 번씩 꼭 서로의 현황에 대해 공유해야 함
- **15분 내**로 짧게 진행하며, 각자 작성한 Scrum을 바탕으로 ‘**일정에 차질이 생길만한 이슈**’에 대해 빠르게 공유

# 스프린트 N - 데일리 스크럼

Date	Name	Category	Contents	Comment
11/27 (월)	이경석	오늘 한 일		
		이슈		
	최보슬	오늘 한 일		
		이슈		
	신규한	오늘 한 일		
		이슈		
	이중섭	오늘 한 일		
		이슈		
	곽규원	오늘 한 일		
		이슈		
	김선화	오늘 한 일		
		이슈		
	최민경	오늘 한 일		
		이슈		
	김진석	오늘 한 일		
		이슈		
	승형수	오늘 한 일		
		이슈		
	장근희	오늘 한 일		
		이슈		

# 스프린트 N - Tools

- **Trello**

- 작업 단위 별로 Card 생성하며 작성법은 아래와 같음

- 1) name에 **예상작업소요일을 작성**

- 2) **member**를 추가

- 3) **label**을 선택

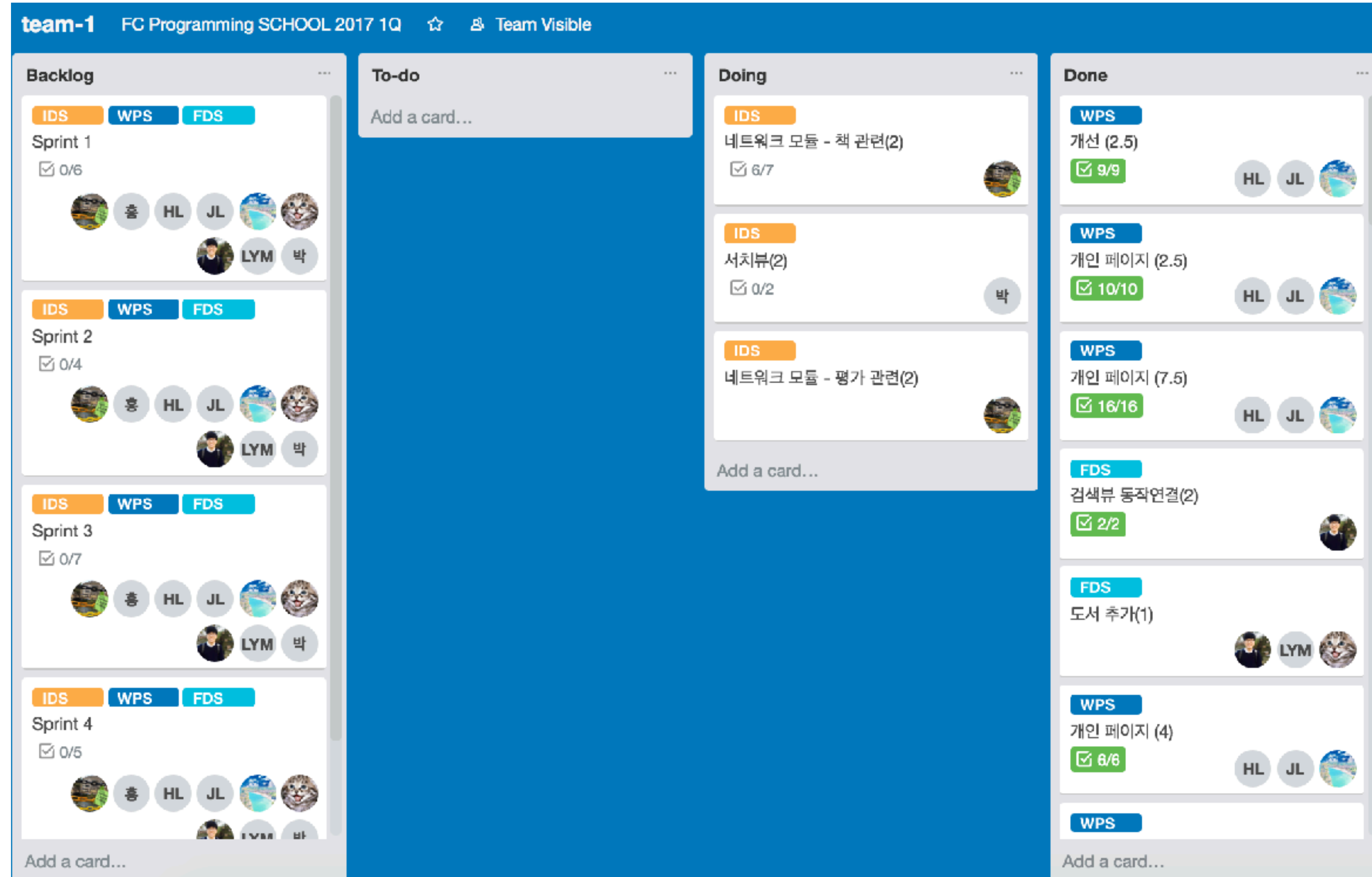
- 4) **세부작업은 checklist**로 관리

- **예상작업소요시간**은 0.5, 1, 2, 3로 나눔. 0.5는 half-day, 1은 1day, 2은 2day, 3는 3day를 의미하여, 3이 넘어가는 작업단위는 한 번 더 세분화 해야함

- **label**은 스쿨별 색깔을 선택

# 스프린트 N - Tools

- Trello



# 스프린트 N - Tools

- Trello

The screenshot shows a Trello card titled "main static page (8)" with a close button (X) in the top right corner. Below the title, it says "in list Doing".

**Members:** A member named "YH" is assigned, circled in red with the annotation "2) 멤버".

**Labels:** A label named "Frontend" is applied, circled in blue with the annotation "3) 스쿨".

**Checklist:** A checklist is present, circled in red with the annotation "4) 세부작업". It has a progress bar at 75%. The items are:

- ☒ 메인 헤더 캐로셀 완성
- ☒ 반응형
- ☒ 버튼 선택 active
- ☒ footer 반응형
- ☐ 캐로셀 플러그인 리팩토링
- ☐ 접근성...
- ☒ 버그...
- ☒ fingo-modules 정리

At the bottom of the checklist is the text "Add an item...".

**Right Sidebar:**

- Add:** Buttons for "Members", "Labels", "Checklist", "Due Date", and "Attachment".
- Actions:** Buttons for "Move", "Copy", "Subscribe", and "Archive".

**Annotations:**

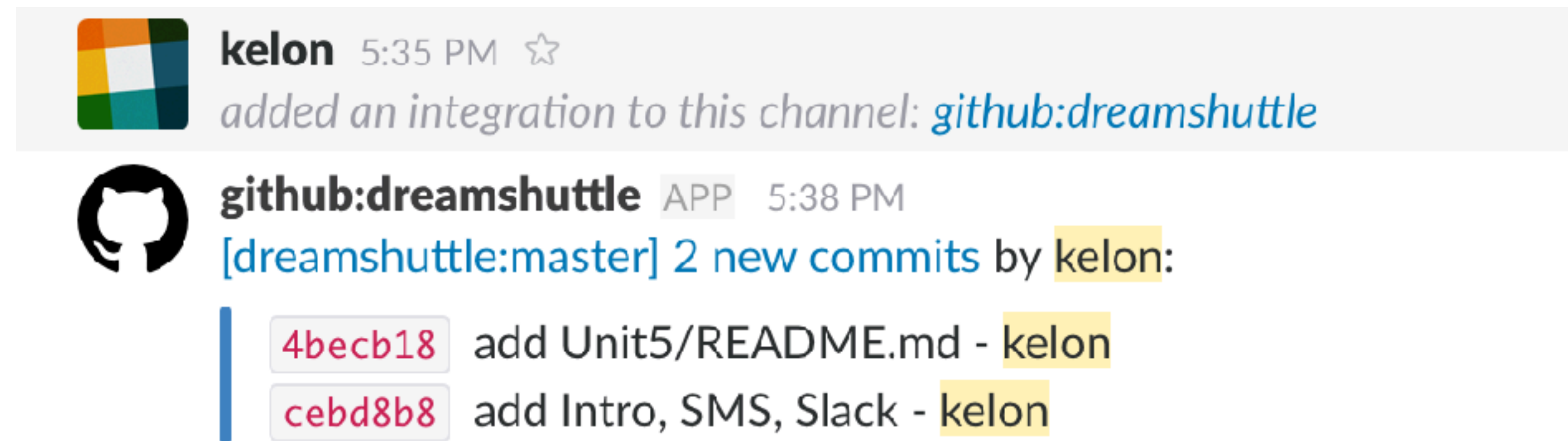
- "(8)" in the title is circled in red with the annotation "1) 예상작업소요시간".
- "Checklist" is circled in red with the annotation "4) 세부작업".
- "YH" is circled in red with the annotation "2) 멤버".
- "Frontend" is circled in blue with the annotation "3) 스쿨".

# 스프린트 N - Tools

- Slack + Github Or Trello

- 팀원들에 필요에 따라 다음과 같이 채널 추가 생성하여 Github과 Integration

#team-5-android, #team-5-ios, #team-5-frontend, #team-5-backend





# 스프린트 FAQ

- **스프린트 동안 할당된 작업을 완료하지 못했어요. 스프린트 미팅을 미뤄야 하나요?**

- 스프린트는 규칙적인 개발주기를 가져가는 것이 목적입니다. 스프린트 리뷰 때 완료한 작업, 실패한 작업을 분류하고 그 이유를 같이 파악합니다.

- **백엔드에서 API를 빨리 안만들어줘요. 어떡하죠?**

- 백엔드에서 API가 나올 때 까지 기다렸다가 하는 것이 아니라, 모바일과 프론트엔드는 화면 설계부터 먼저 진행합니다.

- **스쿨 내에서 작업 분담을 어떻게 하죠?**

- 상위 기능 단위별로 분담하는 것이 일반적입니다. A는 회원가입 담당, B는 유저페이지 담당 등으로. 또한 서로 원하는 것에 대해 담당합니다.

- **코드 리팩토링도 해야하고, 기능도 구현해야 하고..**

- Hiring Day에서 인터뷰를 진행하다 보면, 기능이 18개냐 22개냐는 크게 다르지 않습니다. 중요도 우선순위인 기능들을 Backlog 상단에 서술하여 우선적으로 구현하고, 스프린트 4에는 코드 리팩토링을 하는 것을 권장합니다.

# 스프린트 FAQ

- **결과물 영상 촬영은 어떻게 하나요?**

- macOS에서는 Quick Time Player로 촬영하고, Windows에서는 oCam으로 촬영하면 됩니다.

- **디자인 시안이 필요해요!**

- <https://freebiesbug.com/psd-freebies/ui-kits/>

- <https://www.sketchappsources.com/all-free-sources.html>

- **아직 채용이 될만한 실력이 안되는 것 같아요. Hiring Day 참가해야할까요?**

- Hiring Day 당일에 채용이 이루어지는 경우는 거의 없습니다. 아직 채용이 될 실력이 아니라면 Hiring Day 때 여러 기업들을 만나서 각 회사에서 공통적으로 바라는 역량이 어떤 것인지 앞으로 내가 어떤 부분을 보완해야할지 알아보는 시간으로 조금 가볍게 접근하시면 좋습니다.