

EDUCAÇÃO

- Instituto Federal de São Paulo** São Carlos, SP
Bacharelado em Engenharia de Software março 2025 – presente
- Instituto Federal de São Paulo** São Carlos, SP
Curso Técnico em Informática para Internet Integrado ao Ensino Médio março 2022 – dezembro 2024
 - Linguagens e Tecnologias:** HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL, Java (e Spring Boot), Android Studio.
 - Competências Técnicas:** Programação orientada a objetos, banco de dados, segurança da informação e acessibilidade.

EXPERIÊNCIA

- FESC - Fundação Educacional de São Carlos** São Carlos, SP
Assistente de TI - Estágio maio 2025 – presente
 - Sistema de controle de acesso:** Desenvolvimento de backend em TypeScript + Prisma, integrado via TCP com catraca eletrônica (controle de acesso em tempo real)
 - Integração com sistema de chamada:** Automatização de registro de presença, reduzindo em 90% o trabalho manual da equipe administrativa
 - Infraestrutura Ubuntu Server:** Deploy em ambiente Linux (Ubuntu Server), com scripts de provisionamento via SSH, firewall e criação de usuários
- PETE - Robótica Educacional** São Carlos, SP
Desenvolvedor de Software - Estágio janeiro 2024 – março 2025
 - Interfaces web:** Criação de interfaces web leves e responsivas para monitoramento e configuração remota de dispositivos educacionais
 - Serviços em nuvem:** Implementação de backend serverless com AWS (Lambda, S3, DynamoDB), otimizando escalabilidade e manutenção
 - Apps móveis & BLE:** Desenvolvimento de aplicativo Flutter com BLE para configuração de dispositivos (reutilizável via Flutter Web)

PRÊMIOS E RECONHECIMENTOS

- Campeonato Mundial de Robótica “AI For Good” – Genebra, Suíça (2025):** 1º lugar (equipe Sancabots)
- XXIV Olimpíada Brasileira de Informática (OBI 2022):** Top 4% na Modalidade Programação Nível 1
- XXV Olimpíada Brasileira de Informática (OBI 2023):** Top 2% na Modalidade Programação Nível 2
- XXVI Olimpíada Brasileira de Informática (OBI 2024):** Top 5% na Modalidade Programação Nível 2

IDIOMAS

- Português:** Nativo
- Inglês:** Avançado (C1)

PROJETOS

- Desenvolvimento de um Pluviômetro Didático por Impressão 3D:** um sistema de monitoramento de precipitação em tempo real, integrando ESP32, ATTiny25, protocolo MQTT e impressão 3D, com backend em Python e dashboard web para acesso remoto. Submissão inicial no X Congresso de Iniciação Científica do IFSP Itapetininga (apresentação em maio/2024) e aceito no 15º CONICT após adequação de autoria.

COMPETÊNCIAS

- Linguagens:** Python (avançado) · Typescript (intermediário) · SQL (intermediário-avançado) · Java (intermediário)
- Tecnologias:** Selenium · Flask · Django · Zod · Puppeteer · Fastify · Express · Socket.IO · React · Electron · Prisma · Spring Boot · Swing · Linux · SSH · Nginx · AWS · Docker · Git
- Soft Skills:** Trabalho em Equipe · Autonomia · Comunicação Eficiente · Resolução de Problemas · Iniciativa · Resiliência · Disciplina