

EDUCAÇÃO

- Instituto Federal de São Paulo

Bacharelado em Engenharia de Software

São Carlos, SP
2025 – 2028
- Instituto Federal de São Paulo

Curso Técnico em Informática para Internet Integrado ao Ensino Médio

São Carlos, SP
2022 – 2024
- Linguagens e Tecnologias:

HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL, Java (e Spring Boot), Android Studio.
- Competências Técnicas:

Programação orientada a objetos, banco de dados, segurança da informação e acessibilidade.

EXPERIÊNCIA

- FESC - Fundação Educacional de São Carlos

Assistente de TI - Estágio

São Carlos, SP
maio 2025 – presente
- Sistema de controle de acesso:

Desenvolvimento de backend em TypeScript + Prisma, integrado via TCP com catraca eletrônica (controle de acesso em tempo real)
- Integração com sistema de chamada:

Automatização de registro de presença, reduzindo em 90% o trabalho manual da equipe administrativa
- Infraestrutura Ubuntu Server:

Deploy em ambiente Linux (Ubuntu Server) utilizando tecnologia Docker, com scripts de provisionamento via SSH, firewall e criação de usuários
- Programa de Inclusão Digital:

Atuação na área de ensino de tecnologias e plataformas para facilitação do cotidiano de pessoas de idade avançada
- PETE - Robótica Educacional

Desenvolvedor de Software - Estágio

São Carlos, SP
janeiro 2024 – março 2025
- Sistemas embarcados:

Desenvolvimento em MicroPython e C para ESP32, ESP32C3 e ATTiny25/45/85, incluindo integração com sensores via I2C
- Estação meteorológica:

Criação de interface de configuração de rede, permitindo instalação em locais remotos sem suporte técnico
- Interfaces web:

Desenvolvimento de páginas web responsivas para monitoramento e configuração remota de dispositivos educacionais
- Apps móveis & BLE:

Desenvolvimento de aplicativo Flutter com Bluetooth Low Energy (BLE), reutilizável também via Flutter Web
- Mecanismo de fala:

Implementação de sistema de conversão de texto em fala com AWS Polly em produto educacional existente
- Serviços em nuvem:

Uso de tecnologias AWS como Lambda, S3 e DynamoDB para criar serviços backend serverless escaláveis

PRÊMIOS E RECONHECIMENTOS

- Campeonato Mundial de Robótica “AI For Good” – Genebra, Suíça (2025): 1º lugar (equipe Sancabots)
- XXIV Olimpíada Brasileira de Informática (OBI 2022): Top 4% na Modalidade Programação Nível 1
- XXV Olimpíada Brasileira de Informática (OBI 2023): Top 2% na Modalidade Programação Nível 2
- XXVI Olimpíada Brasileira de Informática (OBI 2024): Top 5% na Modalidade Programação Nível 2

IDIOMAS

- Português: Nativo
- Inglês: Avançado (C1)

PROJETOS

- API Radar: um sistema full-stack em TypeScript para monitoramento de APIs, coletando métricas como latência, status e tempo de resposta. O backend usa Fastify com Prisma ORM e PostgreSQL, enquanto o frontend em React (Vite + Chart.js) exibe gráficos interativos com atualizações em tempo real.
- Desenvolvimento de um Pluviômetro Didático por Impressão 3D: um sistema de monitoramento de precipitação em tempo real, integrando ESP32, ATTiny25, protocolo MQTT e impressão 3D, com backend em Python e dashboard web para acesso remoto. Submissão inicial no X Congresso de Iniciação Científica do IFSP Itapetininga (apresentação em maio/2024) e aceito no 15º CONICT após adequação de autoria.

COMPETÊNCIAS

- Linguagens: Python (avançado) · Typescript (intermediário) · SQL (intermediário-avançado) · Java (intermediário)
- Tecnologias: Selenium · Flask · Django · Zod · Puppeteer · Fastify · Express · Socket.IO · React · Electron · Prisma · Spring Boot · Swing · Linux · SSH · Nginx · Docker · Git · AWS
- Soft Skills: Trabalho em Equipe · Autonomia · Comunicação Eficiente · Resolução de Problemas · Iniciativa · Resiliência · Disciplina