

EDUCAÇÃO

- Instituto Federal de São Paulo

Bacharelado em Engenharia de Software

São Carlos, SP
março 2025 – presente
- Instituto Federal de São Paulo

Curso Técnico em Informática para Internet Integrado ao Ensino Médio

São Carlos, SP
março 2022 – dezembro 2024

◦ Linguagens e Tecnologias:

HTML, CSS, JavaScript, PHP, SQL, Java (e Spring Boot), Android Studio.

◦ Competências Técnicas:

Programação orientada a objetos, banco de dados, segurança da informação e acessibilidade.

EXPERIÊNCIA

- FESC - Fundação Educacional de São Carlos

Assistente de TI - Estágio

São Carlos, SP
maio 2025 – presente

◦ Sistema de controle de acesso:

Desenvolvimento de backend em TypeScript + Prisma, integrado via TCP com catraca eletrônica (controle de acesso em tempo real)

◦ Integração com sistema de chamada:

Automatização de registro de presença, reduzindo em 90% o trabalho manual da equipe administrativa

◦ Infraestrutura Ubuntu Server:

Deploy em ambiente Linux (Ubuntu Server) utilizando tecnologia Docker, com scripts de provisionamento via SSH, firewall e criação de usuários

◦ Programa de Inclusão Digital:

Atuação na área de ensino de tecnologias e plataformas para facilitação do cotidiano de pessoas de idade avançada
- PETE - Robótica Educacional

Desenvolvedor de Software - Estágio

São Carlos, SP
janeiro 2024 – março 2025

◦ Interfaces web:

Criação de interfaces web leves e responsivas para monitoramento e configuração remota de dispositivos educacionais

◦ Serviços em nuvem:

Implementação de backend serverless com AWS (Lambda, S3, DynamoDB), otimizando escalabilidade e manutenção

◦ Apps móveis & BLE:

Desenvolvimento de aplicativo Flutter com BLE para configuração de dispositivos (reutilizável via Flutter Web)

PRÊMIOS E RECONHECIMENTOS

- Campeonato Mundial de Robótica “AI For Good” – Genebra, Suíça (2025): 1º lugar (equipe Sancabots)

• XXIV Olimpíada Brasileira de Informática (OBI 2022): Top 4% na Modalidade Programação Nível 1

• XXV Olimpíada Brasileira de Informática (OBI 2023): Top 2% na Modalidade Programação Nível 2

• XXVI Olimpíada Brasileira de Informática (OBI 2024): Top 5% na Modalidade Programação Nível 2

IDIOMAS

- Português: Nativo

• Inglês: Avançado (C1)

PROJETOS

- API Radar:

um sistema full-stack em TypeScript para monitoramento de APIs, coletando métricas como latência, status e tempo de resposta. O backend usa Fastify com Prisma ORM e PostgreSQL, enquanto o frontend em React (Vite + Chart.js) exibe gráficos interativos com atualizações em tempo real.
- Desenvolvimento de um Pluviômetro Didático por Impressão 3D:

um sistema de monitoramento de precipitação em tempo real, integrando ESP32, ATTiny25, protocolo MQTT e impressão 3D, com backend em Python e dashboard web para acesso remoto. Submissão inicial no X Congresso de Iniciação Científica do IFSP Itapetininga (apresentação em maio/2024) e aceito no 15º CONICT após adequação de autoria.

COMPETÊNCIAS

- Linguagens:

Python (avançado) · Typescript (intermediário) · SQL (intermediário-avançado) · Java (intermediário)
- Tecnologias:

Selenium · FastAPI · Flask · Django · Pandas · Zod · Puppeteer · Fastify · Express · Socket.IO · React · Electron · Prisma · Spring Boot · Swing · Linux · SSH · Nginx · Docker · Git · AWS
- Soft Skills:

Trabalho em Equipe · Autonomia · Comunicação Eficiente · Resolução de Problemas · Iniciativa · Resiliência · Disciplina