# João Vitor Piovezan

piovezan.dev.br

joao.vitor@piovezan.dev.br +55 (16) 98832-2026

# Educação

# • Instituto Federal de São Paulo

Bacharelado em Engenharia de Software (em andamento)

São Carlos, SP março 2025 – presente

#### • Instituto Federal de São Paulo

São Carlos, SP

Curso Técnico em Informática para Internet Integrado ao Ensino Médio

fevereiro 2022 - dezembro 2024

 Formação técnica: Base sólida em programação orientada a objetos, banco de dados, segurança da informação, acessibilidade e metodologias da Engenharia de Software.

### Competências

- Principais stacks: TypeScript · Express · Prisma · React · Docker · Linux
- Tecnologias complementares: SQL · Python · Selenium · Flask · Socket.IO · Electron · Java · Swing · C · Arduino · ESP32 · SSH · Nginx · Git · AWS
- Metodologias: Scrum · Kanban · Lean · PDCA · Agile
- Soft Skills: Comunicação adaptada (experiência em inclusão digital para idosos) · Resolução de problemas sob pressão (Olimpíadas de Informática e Robótica) · Iniciativa e autonomia (projetos independentes)

### **IDIOMAS**

• Português: Nativo

• Inglês: Avançado (C1)

### Experiência

## • FESC - Fundação Educacional de São Carlos

São Carlos, SP

Assistente de TI - Estágio

maio 2025 - setembro 2025

- o Sistema de controle de acesso: Backend em TypeScript + Prisma integrado via TCP com catraca eletrônica
- **Integração com sistema de chamada**: Automatização que reduziu em 90% o trabalho manual dos professores
- o Infraestrutura Ubuntu Server: Deploy com Docker em ambiente Ubuntu Server via SSH
- o Programa de Inclusão Digital: Aulas e oficinas de tecnologia para idosos, promovendo autonomia digital

#### • PETE - Robótica Educacional

São Carlos, SP

Desenvolvedor de Software - Estágio

janeiro 2024 - março 2025

- o Interfaces web: Monitoramento e configuração remota de dispositivos IoT
- o Serviços em nuvem: Backend serverless com AWS (Lambda, S3, DynamoDB)
- $\circ~{\bf Apps}$ m<br/>óveis & BLE: Aplicativo Flutter com BLE para configuração de dispositivos I<br/>o T

### Prêmios e Reconhecimentos

- Campeonato Mundial de Robótica "AI For Good" Genebra, Suíça (2025): 1º lugar (equipe Sancabots)
- XXIV Olimpíada Brasileira de Informática (2022): Top 4% · Programação Nível 1
- XXV Olimpíada Brasileira de Informática (2023): Top 2% · Programação Nível 2
- XXVI Olimpíada Brasileira de Informática (2024): Top 5% · Programação Nível 2

# **PROJETOS**

- API Radar: Sistema full-stack em TypeScript para monitoramento de APIs, exibindo métricas em tempo real. Utilizado para diagnóstico rápido de falhas e redução no tempo de debugging em projetos internos.
- Pluviômetro Didático por Impressão 3D: Dispositivo IoT com ESP32 e protocolo MQTT para monitoramento de chuva em tempo real. Aplicado em atividades educacionais para ensino de IoT e análise de dados ambientais.