

2D 게임 프로그래밍 과제 윤리 서약서 본인은 2D 게임 프로그래밍 수업의 실습 과제 및 프로젝트를 수행하는 과정에서, 어떠한 일이 있더라도 다른 사람의 코드의 일부 또는 전부를 카피해서 활용하지 않을 것을 약속합니다. 그리고, 본인의 코드의 일부 또는 전부를 다른 사람에게 전달하지도 않겠습니다. 만약, 한번이라도 이 런 일이 있게 된다면, 2D 게임 프로그래밍 수업의 성적이 F 가 되더라도, 이의가 없음을 확인합니다.

2024 년 9월 2일

학과: 게임공학과

학번: 2021182028

이름: _____이동주_____ (서명)

연락처: