

이름	세특	글자수
전가연	프로그래밍 언어를 활용하여 우리 생활에 도움이 되는 프로그램을 개발하고 싶다는 동기부여를 가지고 C 언어를 학습함. 변수, 연산자 등 기본 개념들을 습득하였으며 관련 예제들을 정리하는 등 성실히 학습하는 모습을 보임. 또한 전역변수, 포인터 등 다소 복잡한 개념들의 이해를 돕고자 멘티를 지원함. 멘토의 도움을 받아 보다 복잡한 코드를 실생활과 연관하여 설계하는데 성공하였으며 부족한 부분을 포기하기 아닌 끈기로 대체하는 인상적인 학생임. 4차 산업혁명과 관련한 영화를 감상하고 인터넷의 중요성에 대해 조사 후 보고서를 작성하여 발표함. 오늘날 인터넷이 전세계를 통합하는데 중추적인 역할을 하고 있음을 명확히 인지하고 있으며 TCP, IP 등 네트워크에 대해 심도있는 학습을 진행하고 있다는 포부를 밝힘. 소프트웨어 및 인공지능을 타 영역과 융합하여 활용하는 방안에 관심이 많으며 이에 의학 동아리와 함께 심전도 만들기 프로젝트를 실시함. 아두이노를 활용하여 간이 심전도를 만들고 프로그래밍을 통해 동작시키는데 성공함. 의학 동아리원들의 이해를 돕고자 충분한 코드 설명 등 성공적인 융합 동아리 활동을 진행함.	564
신보경	프로그래밍 언어에 대한 호기심을 해결하고자 C 언어를 학습함. 변수 등 기본 개념들을 습득하였으며 관련 예제들을 정리하는 등 성실히 학습하는 모습을 보임. 또한 포인터 등 다소 복잡한 개념들의 이해를 돕고자 멘티를 지원함. 멘토의 도움을 받아 복잡한 코드를 실생활과 연관하여 설계하는데 성공하였으며 부족한 부분을 포기하기 아닌 끈기로 대체하는 인상적인 학생임. 인공지능 윤리 기준이 필요한 이유에 대한 호기심을 해결하고자 인공지능과 관련한 영화를 감상함. 인간이 로봇을 만드는 것이 아닌 로봇을 모델로 인간이 성장해가는 내용을 보며 로봇 3원칙이 틀에 박힌 사고였음을 깨닫고 윤리 기준에 대한 상세한 조사를 실시하고 이를 정리하여 발표함. 특히 자신이 로봇의 제작자라면 어떠한 기준을 설정하고 해당 기준에 대한 근거가 무엇인지도 함께 발표하여 좋은 반응을 얻음. 소프트웨어 및 인공지능을 타 영역과 융합하여 활용하는 방안에 관심이 많으며 이에 의학 동아리와 함께 심전도 만들기 프로젝트를 실시함. 아두이노를 활용하여 간이 심전도를 만들고 프로그래밍을 통해 동작시키는데 성공함. 의학 동아리원들의 이해를 돕고자 충분한 코드 설명 등 성공적인 융합 동아리 활동을 진행함.	597
권윤아	프로그래밍 언어를 활용하여 우리 생활에 도움이 되는 프로그램을 개발하고 싶다는 동기부여를 가지고 C 언어를 학습함. 변수, 연산자 등 기본 개념들을 습득하였으며 관련 예제들을 정리하는 등 성실히 학습하는 모습을 보임. 또한 전역변수, 포인터 등 다소 복잡한 개념들의 이해를 돕고자 멘티를 지원함. 멘토의 도움을 받아 보다 복잡한 코드를 실생활과 연관하여 설계하는데 성공하였으며 부족한 부분을 포기하기 아닌 끈기로 대체하는 인상적인 학생임. 4차 산업혁명과 관련한 영화를 감상하고 인공지능의 발전에 대한 흥미를 느껴 인공지능의 미래를 주제로 보고서를 작성함. 현재 사회에서 인공지능의 발전 속도 및 활용되는 분야를 상세히 정리하고 특히 취약계층을 지원할 수 있는 발전 방향에 대해 언급하며 좋은 반응을 얻음. 소프트웨어 및 인공지능을 타 영역과 융합하여 활용하는 방안에 관심이 많으며 이에 의학 동아리와 함께 심전도 만들기 프로젝트를 실시함. 아두이노를 활용하여 간이 심전도를 만들고 프로그래밍을 통해 동작시키는데 성공함. 의학 동아리원들의 이해를 돕고자 충분한 코드 설명 등 성공적인 융합 동아리 활동을 진행함.	565
유성은	프로그래밍 언어를 활용하여 우리 생활에 도움이 되는 프로그램을 개발하고 싶다는 동기부여를 가지고 C 언어 및 Python을 학습함. 변수, 연산자 등 기본 개념들을 습득하였으며 관련 예제들을 정리하는 등 성실히 학습하는 모습을 보임. 또한 전역변수, 포인터 등 다소 복잡한 개념들의 이해를 돕고자 멘티를 지원함. 멘토의 도움을 받아 보다 복잡한 코드를 실생활과 연관하여 설계하는데 성공하였으며 부족한 부분을 포기하기 아닌 끈기로 대체하는 인상적인 학생임. 소프트웨어 및 인공지능을 타 영역과 융합하여 활용하는 방안에 관심이 많으며 이에 의학 동아리와 함께 심전도 만들기 프로젝트를 실시함. 아두이노를 활용하여 간이 심전도를 만들고 프로그래밍을 통해 동작시키는데 성공함. 의학 동아리원들의 이해를 돕고자 충분한 코드 설명 등 성공적인 융합 동아리 활동을 진행함. 또한 평소 관심있던 건축과도 연관해 소프트웨어의 활용방안에 대해 심도있는 탐구를 진행함. 3D를 활용한 BIM 기술에 초점을 맞추고 기술이 발전하게 된 계기, 활용분야 등 상세한 내용을 발표하였으며 동아리원들의 질의에도 막힘없이 대답하는 등 융합역량이 우수한 학생임을 알 수 있음.	582
이차나	프로그래밍 언어를 활용하여 우리 생활에 도움이 되는 프로그램을 개발하고 싶다는 동기부여를 가지고 C 언어를 학습함. 변수, 연산자 등 기본 개념들을 습득하였으며 관련 예제들을 정리하는 등 성실히 학습하는 모습을 보임. 또한 전역변수, 포인터 등 다소 복잡한 개념들의 이해를 돕고자 멘티를 지원함. 멘토의 도움을 받아 보다 복잡한 코드를 효율성있게 설계하는데 성공하였으며 부족한 부분을 포기하기 아닌 끈기로 대체하는 인상적인 학생임. 특히 숫자 구하기 게임, 계절 표현 등 단순한 예제들도 실생활과 연관짓고 고민하는 모습 등은 향후 어떤 코드를 작성할지 기대되게 하는 학생임. 소프트웨어 및 인공지능을 타 영역과 융합하여 활용하는 방안에 관심이 많으며 이에 의학 동아리와 함께 심전도 만들기 프로젝트를 실시함. 아두이노를 활용하여 간이 심전도를 만들고 프로그래밍을 통해 동작시키는데 성공함. 의학 동아리원들의 이해를 돕고자 충분한 코드 설명 등 성공적인 융합 동아리 활동을 진행함.	491
민서영	프로그래밍 언어를 활용하여 우리 생활에 도움이 되는 프로그램을 개발하고 싶다는 동기부여를 가지고 C 언어를 학습함. 변수, 연산자 등 기본 개념들을 습득하였으며 관련 예제들을 정리하는 등 성실히 학습하는 모습을 보임. 또한 전역변수, 포인터 등 다소 복잡한 개념들의 이해를 돕고자 멘티를 지원함. 멘토의 도움을 받아 보다 복잡한 코드를 효율성있게 설계하는데 성공하였으며 부족한 부분을 포기하기 아닌 끈기로 대체하는 인상적인 학생임. 특히 숫자 구하기 게임, 계절 표현 등 단순한 예제들도 실생활과 연관짓고 고민하는 모습 등은 향후 어떤 코드를 작성할지 기대되게 하는 학생임. 소프트웨어 및 인공지능을 타 영역과 융합하여 활용하는 방안에 관심이 많으며 이에 의학 동아리와 함께 심전도 만들기 프로젝트를 실시함. 아두이노를 활용하여 간이 심전도를 만들고 프로그래밍을 통해 동작시키는데 성공함. 의학 동아리원들의 이해를 돕고자 충분한 코드 설명 등 성공적인 융합 동아리 활동을 진행함.	491
유아인	프로그래밍 언어를 활용하여 우리 생활에 도움이 되는 프로그램을 개발하고 싶다는 동기부여를 가지고 C 언어를 학습함. 변수, 연산자 등 기본 개념들을 습득하였으며 관련 예제들을 정리하는 등 성실히 학습하는 모습을 보임. 또한 전역변수, 포인터 등 다소 복잡한 개념들의 이해를 돕고자 멘티를 지원함. 멘토의 도움을 받아 보다 복잡한 코드를 효율성있게 설계하는데 성공하였으며 부족한 부분을 포기하기 아닌 끈기로 대체하는 인상적인 학생임. 특히 숫자 구하기 게임, 계절 표현 등 단순한 예제들도 실생활과 연관짓고 고민하는 모습, 동아리 내 자체 프로그래밍 대회에서 열정있게 참여하는 모습 등은 향후 어떤 코드를 작성할지 기대되게 하는 학생임. 소프트웨어 및 인공지능을 타 영역과 융합하여 활용하는 방안에 관심이 많으며 이에 의학 동아리와 함께 심전도 만들기 프로젝트를 실시함. 아두이노를 활용하여 간이 심전도를 만들고 프로그래밍을 통해 동작시키는데 성공함. 의학 동아리원들의 이해를 돕고자 충분한 코드 설명 등 성공적인 융합 동아리 활동을 진행함.	525

장소희	프로그래밍 언어를 활용하여 우리 생활에 도움이 되는 프로그램을 개발하고 싶다는 지적 호기심을 해결하기 위해 정보교과 시간 학습한 텍스트 프로그래밍 언어의 심화 학습을 진행함. 리스트, 함수 등 복잡한 개념을 자신만의 생각과 함께 정리하며 습득하는 모습을 엿볼 수 있었으며 관련 예제를 정리할 때 능숙하게 코드를 작성하는 모습을 통해 프로그래밍 역량이 우수한 학생임을 알 수 있음. 또한 코드를 어려워하는 동아리원들에게 적극적인 멘토 역할을 수행함. 입력문, 출력문을 함께 적용하는 것이 이해가 가지 않는 점을 해결하기 위해 BMI 계산 프로그램 등 실생활 관련 예제를 들어 이해를 돕는 등 인상적인 멘토로 자리매김함. 소프트웨어 및 인공지능을 타 영역과 융합하여 활용하는 방안에 관심이 많으며 이에 의학 동아리와 함께 심전도 만들기 프로젝트를 실시함. 아두이노를 활용하여 간이 심전도를 만들고 프로그래밍을 통해 동작시키는데 성공함. 의학 동아리원들의 이해를 돕고자 충분한 코드 설명 등 성공적인 융합 동아리 활동을 진행함.	516
구성민	많은 바 역할을 열정있게 수행하는 책임감 있는 학생임. 동아리 분위기를 이끄는 데 큰 기여를 했으며 어떤 분야에서도 학생의 모습을 기대하게 됨. 프로그래밍 언어를 활용하여 우리 생활에 도움이 되는 프로그램을 개발하고 싶다는 지적 호기심을 해결하기 위해 정보교과 시간 학습한 텍스트 프로그래밍 언어의 심화 학습을 진행함. 리스트, 함수 등 복잡한 개념을 자신만의 생각과 함께 정리하며 습득하는 모습을 엿볼 수 있었으며 관련 예제를 정리할 때 능숙하게 코드를 작성하는 모습을 통해 프로그래밍 역량이 우수한 학생임을 알 수 있음. 또한 코드를 어려워하는 동아리원들에게 적극적인 멘토 역할을 수행함. 중점제어문이 이해가 가지 않는 점을 해결하기 위해 구구단, 자판계산기 등 실생활 관련 예제를 들어 이해를 돕는 등 인상적인 멘토로 자리매김함. 소프트웨어 및 인공지능을 타 영역과 융합하여 활용하는 방안에 관심이 많으며 이에 의학 동아리와 함께 심전도 만들기 프로젝트를 실시함. 아두이노를 활용하여 간이 심전도를 만들고 프로그래밍을 통해 동작시키는데 성공함. 의학 동아리원들의 이해를 돕고자 충분한 코드 설명 등 성공적인 융합 동아리 활동을 진행함.	581
채은채	프로그래밍 언어를 활용하여 우리 생활에 도움이 되는 프로그램을 개발하고 싶다는 지적 호기심을 해결하기 위해 정보교과 시간 학습한 텍스트 프로그래밍 언어의 심화 학습을 진행함. 리스트, 함수 등 복잡한 개념을 자신만의 생각과 함께 정리하며 습득하는 모습을 엿볼 수 있었으며 관련 예제를 정리할 때 능숙하게 코드를 작성하는 모습을 통해 프로그래밍 역량이 우수한 학생임을 알 수 있음. 또한 코드를 어려워하는 동아리원들에게 적극적인 멘토 역할을 수행함. 입력문, 출력문을 함께 적용하는 것이 이해가 가지 않는 점을 해결하기 위해 BMI 계산 프로그램 등 실생활 관련 예제를 들어 이해를 돕는 등 인상적인 멘토로 자리매김함. 소프트웨어 및 인공지능을 타 영역과 융합하여 활용하는 방안에 관심이 많으며 이에 의학 동아리와 함께 심전도 만들기 프로젝트를 실시함. 아두이노를 활용하여 간이 심전도를 만들고 프로그래밍을 통해 동작시키는데 성공함. 의학 동아리원들의 이해를 돕고자 충분한 코드 설명 등 성공적인 융합 동아리 활동을 진행함. 동아리대축제(2022.12.23.)를 위해 3D 펜 조작 방법을 직접 습득하고 이를 부원들과 공유해 성공적인 부스를 운영함.	587
최희원	프로그래밍 언어를 활용하여 우리 생활에 도움이 되는 프로그램을 개발하고 싶다는 지적 호기심을 해결하기 위해 정보교과 시간 학습한 텍스트 프로그래밍 언어의 심화 학습을 진행함. 리스트, 함수 등 복잡한 개념을 자신만의 생각과 함께 정리하며 습득하는 모습을 엿볼 수 있었으며 관련 예제를 정리할 때 능숙하게 코드를 작성하는 모습을 통해 프로그래밍 역량이 우수한 학생임을 알 수 있음. 또한 코드를 어려워하는 동아리원들에게 적극적인 멘토 역할을 수행함. 입력문, 출력문을 함께 적용하는 것이 이해가 가지 않는 점을 해결하기 위해 BMI 계산 프로그램 등 실생활 관련 예제를 들어 이해를 돕는 등 인상적인 멘토로 자리매김함. 소프트웨어 및 인공지능을 타 영역과 융합하여 활용하는 방안에 관심이 많으며 이에 의학 동아리와 함께 심전도 만들기 프로젝트를 실시함. 아두이노를 활용하여 간이 심전도를 만들고 프로그래밍을 통해 동작시키는데 성공함. 의학 동아리원들의 이해를 돕고자 충분한 코드 설명 등 성공적인 융합 동아리 활동을 진행함.	516
김아영	프로그래밍 언어가 동작하는 방법에 흥미가 많은 학생으로 누구보다도 프로그래밍에 열정적이며 가장 적극적인 학생임. 많은 프로그래밍 언어를 다루고 싶어하며 이에 대중적으로 사용되는 C 및 Python 언어를 학습함. 정보 교과시간 학습한 기본 내용을 중점으로 심화 내용을 진행하였으며 리스트, 함수, 클래스 등 복잡한 부분에 대해서도 막힘없이 코드를 구성하는 모습을 보임. 또한 멘토를 자원하여 프로그래밍을 어려워하는 친구들에게도 자신만의 노하우를 전달하여 가장 인기있는 멘토로 자리매김함. 동아리 내 자체 프로그래밍 대회에서도 우수한 성적을 거두는 등 컴퓨팅 사고력이 뛰어난 학생임. 소프트웨어 및 인공지능을 타 영역과 융합하여 활용하는 방안에 관심이 많으며 이에 의학 동아리와 함께 심전도 만들기 프로젝트를 실시함. 아두이노를 활용하여 간이 심전도를 만들고 프로그래밍을 통해 동작시키는데 성공함. 특히 코드 설계 전 알고리즘 구현의 전 과정을 도맡아 진행하였으며 완성된 코드를 배포할 때에는 다른 친구들의 이해를 돕고자 주석을 달아놓는 등 프로젝트 완성에 가장 큰 기여를 함.	546
윤가을	프로그래밍 언어를 활용하여 우리 생활에 도움이 되는 프로그램을 개발하고 싶다는 지적 호기심을 해결하기 위해 정보교과 시간 학습한 텍스트 프로그래밍 언어의 심화 학습을 진행함. 리스트, 함수 등 복잡한 개념을 자신만의 생각과 함께 정리하며 습득하는 모습을 엿볼 수 있었으며 관련 예제를 정리할 때 능숙하게 코드를 작성하는 모습을 통해 프로그래밍 역량이 우수한 학생임을 알 수 있음. 또한 코드를 어려워하는 동아리원들에게 적극적인 멘토 역할을 수행함. 입력문, 출력문을 함께 적용하는 것이 이해가 가지 않는 점을 해결하기 위해 BMI 계산 프로그램 등 실생활 관련 예제를 들어 이해를 돕는 등 인상적인 멘토로 자리매김함. 소프트웨어 및 인공지능을 타 영역과 융합하여 활용하는 방안에 관심이 많으며 이에 의학 동아리와 함께 심전도 만들기 프로젝트를 실시함. 아두이노를 활용하여 간이 심전도를 만들고 프로그래밍을 통해 동작시키는데 성공함. 의학 동아리원들의 이해를 돕고자 충분한 코드 설명 등 성공적인 융합 동아리 활동을 진행함.	516
채수민	동아리 기장으로서 다양한 행사 및 프로그램을 기획하고 진행함. 동아리 부원들의 프로그래밍 역량 향상을 위한 멘토-멘티, 4차 산업혁명 관련 토의, 융합 프로젝트 등을 운영하며 리더십 있는 모습을 보임. 프로그래밍 언어를 활용하여 우리 생활에 도움이 되는 프로그램을 개발하고 싶다는 지적 호기심을 해결하기 위해 정보교과 시간 학습한 텍스트 프로그래밍 언어의 심화 학습을 진행함. 리스트, 함수 등 복잡한 개념을 자신만의 생각과 함께 정리하며 습득하는 모습을 엿볼 수 있었음. 또한 코드를 어려워하는 동아리원들에게 적극적인 멘토 역할을 수행함. 멘티의 이해를 돕기 위해 실생활 예제를 들어 설명하는 모습이 인상적이었으며 다른 멘토-멘티의 진행상황을 파악하는 등 전체 과정에서 큰 역할을 수행함. 소프트웨어 및 인공지능을 타 영역과 융합하여 활용하는 방안에 관심이 많으며 이에 의학 동아리와 함께 심전도 만들기 프로젝트를 실시함. 아두이노를 활용하여 간이 심전도를 만들고 프로그래밍을 통해 동작시키는데 성공함. 동아리대축제(2022.12.23.)를 위해 3D 펜 조작 방법을 직접 습득하고 이를 부원들과 공유해 성공적인 부스를 운영함.	577
홍지유	OTT, SNS 등을 이용할 때 동영상 시청하고 난 후 추천되는 영상들이 흥미를 이끄는 것에 초점을 맞추고 이를 직접 구현해보고자 영화 추천 웹사이트를 개설함. 정보 교과시간 학습한 텍스트 프로그래밍 언어의 수준으로는 부족함을 깨닫고 심화학습을 진행하였으며 BOW벡터화, 코사인 유사도 등을 활용해 추천 인공지능 구현에 성공함. 나아가 streamlit 라이브러리를 활용해 웹사이트로 구축하여 배포하는 등 프로그래밍 역량이 뛰어남을 알 수 있음. 줄거리, 장르 등 친구들의 입력을 하나의 영화 제목으로 변환하고 이를 활용한 유사도를 측정하는 것을 미루어 보아 콘텐츠 기반 알고리즘에 대해 정확히 인지하고 있으며 향후 자신의 진로와 연관한 데이터를 수집하고 이를 기반으로 한 추천 시스템을 구축하고 싶다는 포부를 밝히며 프로젝트를 성공적으로 마침.	418

[illegible]