

chapter 1: Clean code

Bad Code

- 코드가 쌓이고 시간이 지날수록 생산성은 감소한다.
 - 그렇다고 처음부터 코드를 갈아엎는 것은 아주 오래 걸린다.
 - 따라서 clean code를 유지하는 것이 중요하다.
- 클린 코드란
 - 마치 예술작품을 보고 좋다 나쁘다 평가할 줄 아는 것과 좋은 예술작품을 만들어 내는 것은 다른 차원의 문제이다.
 - Bjarne의 정의
 - "elegant"한 코드
 - "efficient"한 코드
 - 깨진 창문 법칙: 한번 bad code가 생기면 계속 늘어나게 되어 있다.
 - Grady의 정의
 - readability 가독성
 - crisp abstraction 명쾌한 추상화
 - Dave의 정의
 - can be read, enhanced by a developer
 - 테스트가 존재해야 함.
 - 최소한의 종속성, 깔끔한 API
 - 저자의 정의
 - 클린 코드에는 절대적인 정답이란 없다
 - 따라서 자신만의 스타일을 확고히 하도록 하자