Portfolio

윤준하(Joona Yoon)

https://github.com/joonas-yoon

프로젝트

1 OpenStack 기반 교내 클라우드 서비스

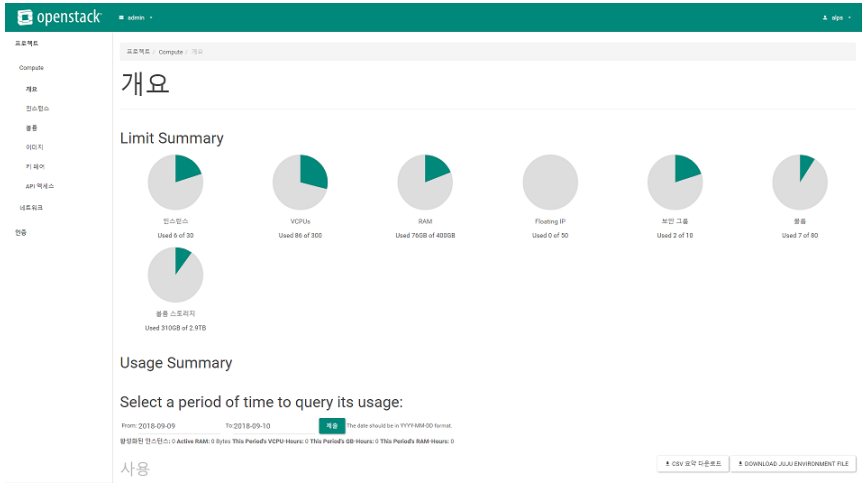
학생들에게 퍼블릭 클라우드의 이용 부담을 줄여주며, 컴퓨팅 환경 제공으로써 실습형 수업의 원활한 진행을 돕고 있습니다.
현재는 최대 200개의 인스턴스까지 수용 가능한 규모로 유지 및 관리되고 있습니다.

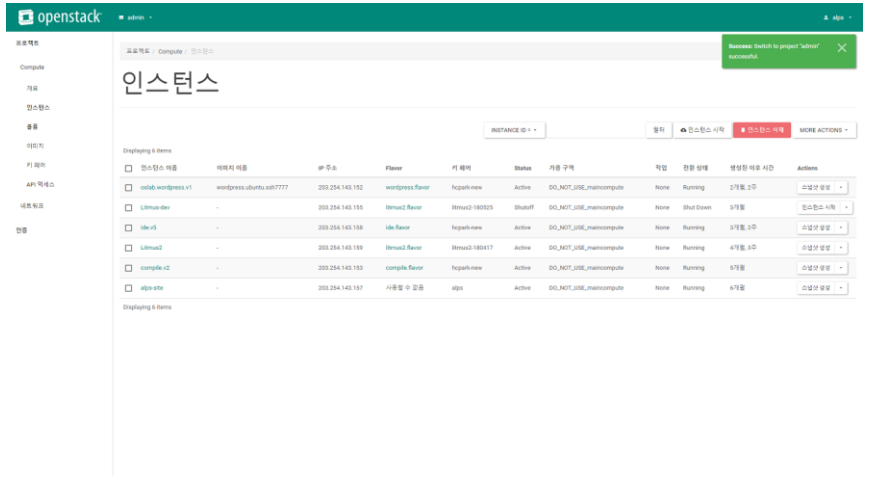
참여 기간

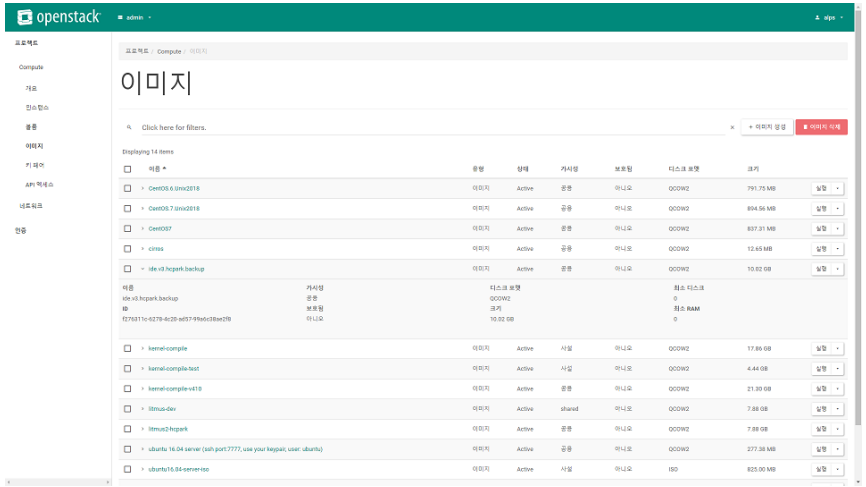
2018.01. ~ 2018.09.

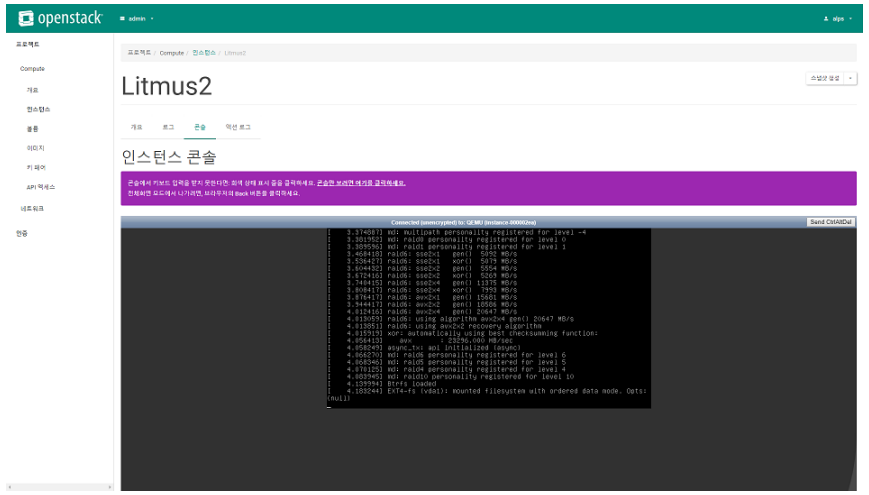
업무 내용

- OpenStack 자원 관리가 가능하도록 웹 인터페이스 대쉬보드(Horizon) 적용
- DevOps로 활동 중









2 실시간 음성 감지 및 번역 프로그램

구글 크롬 탭에서 감지되는 소리(음성)을 감지하여
번역된 텍스트를 제공하는 구글 확장 프로그램

개발 기간

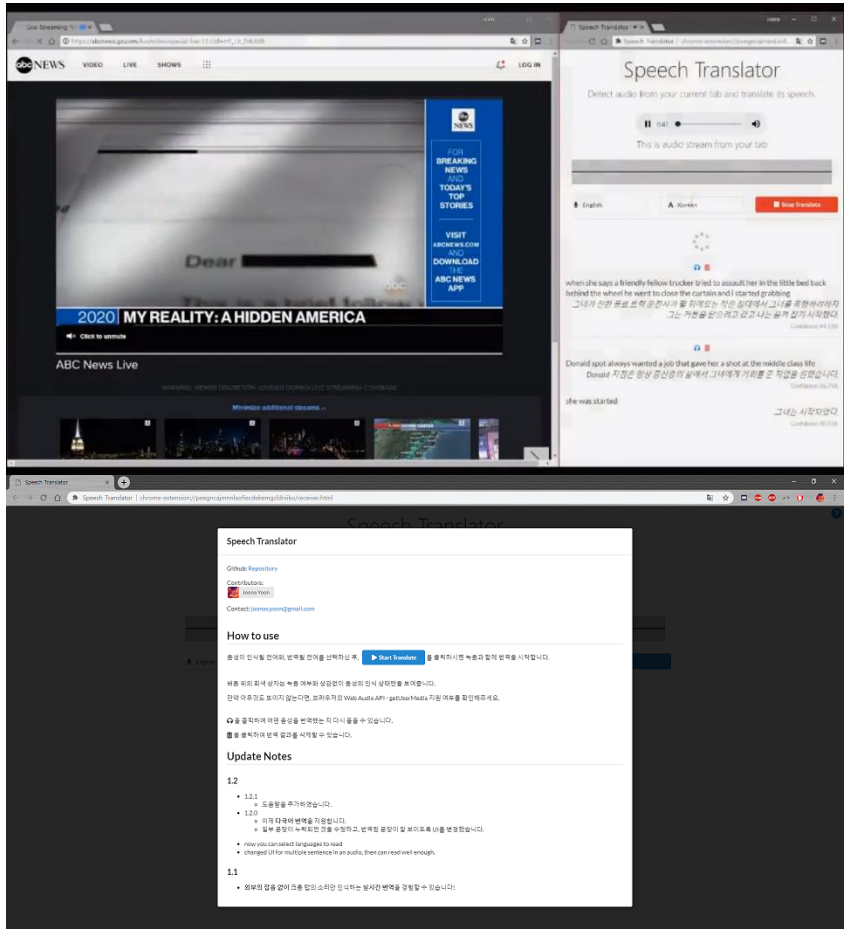
2018.07. ~ 2018.08.

보유 기술

HTML/CSS, jQuery, Docker, Node.js(Express), Google Cloud API, Google Chrome Extentions

업무 내용

- 음성을 수신하여 통합 스토리지에 저장 후 번역된 결과를 제공하는 API 서버 구축
- 크롬의 현재 탭으로부터 사운드 소스를 리디렉팅
- 감지된 소리를 API 서버로 청크 단위 전송
- 수신 결과(번역된 문장)을 보기 좋게 화면에 출력



Github: https://github.com/joonas-yoon/speech-translator-server

Youtube: https://youtu.be/Dry5jo6nQF4

3 실시간 그림 퀴즈 온라인 웹 게임

한 사람은 제시어에 맞게 그림을 그리고 나머지는 그려지는 그림을 보며 제시어를 맞추는,
웹 브라우저만으로 게임을 즐길 수 있는 웹사이트입니다.

개발 기간

2017.05. ~ 2017.07.

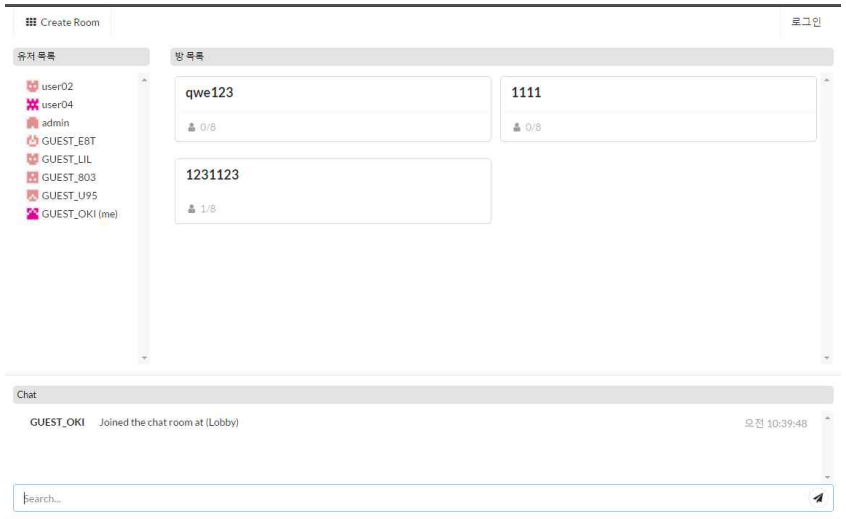
보유 기술

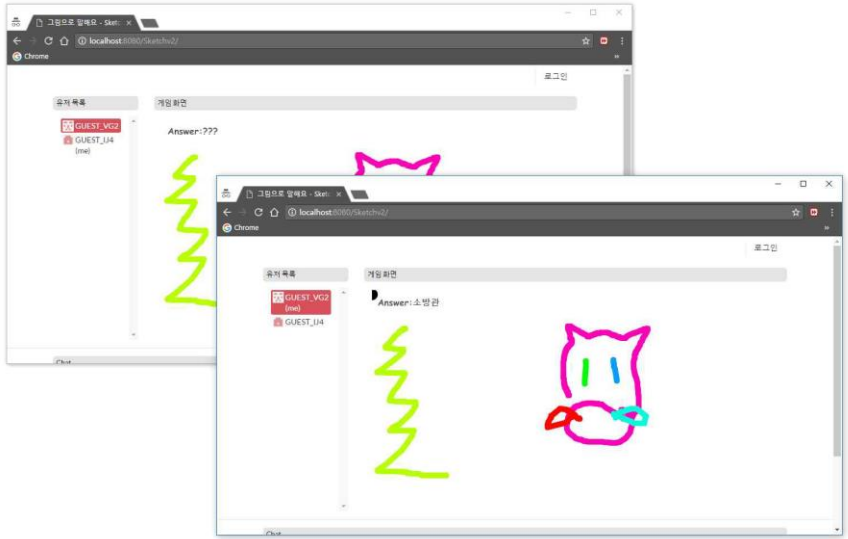
HTML5, JSP, jQuery, Google Charts, web-socket, ajax

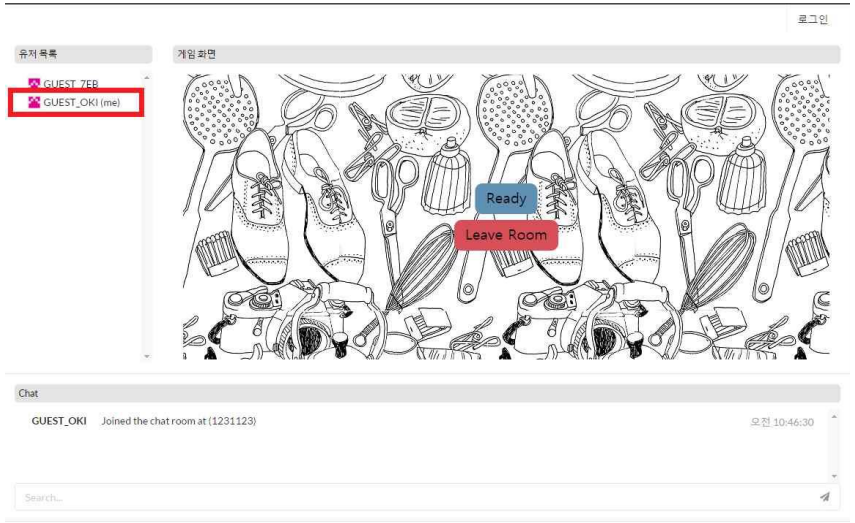
업무 내용

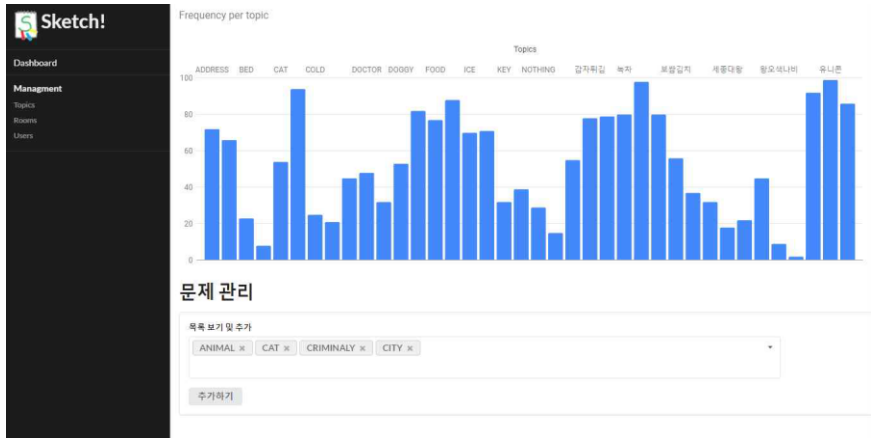
HTML5 표준기술에 맞추어 제공되는 웹 게임입니다.

- 자바스크립트 라이브러리를 적용하여 캔버스에서 게임을 위한 상호작용이 가능
- 문제(제시어) 관리 및 통계
- 웹 소켓을 통해 각 사용자들의 세션 관리









4 오픈소스 기반 온라인 저지 사이트

현재 프로그래밍 실습 수업과 교내 대회에서 사용되고 있는 플랫폼입니다.
직접 채점 결과를 확인하는 빠른 접근성을 통해 능동적인 참여 유도와 뛰어난 학습 효율을 제공합니다.

개발 기간

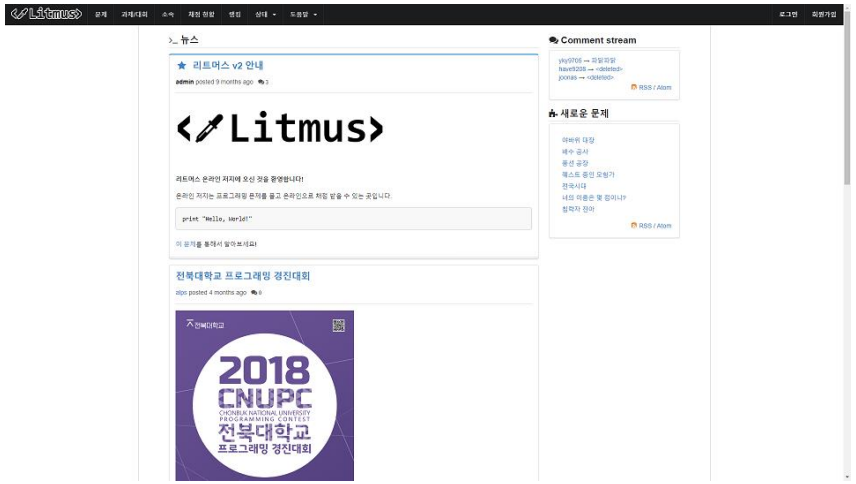
2018.01. ~ 2018.09.

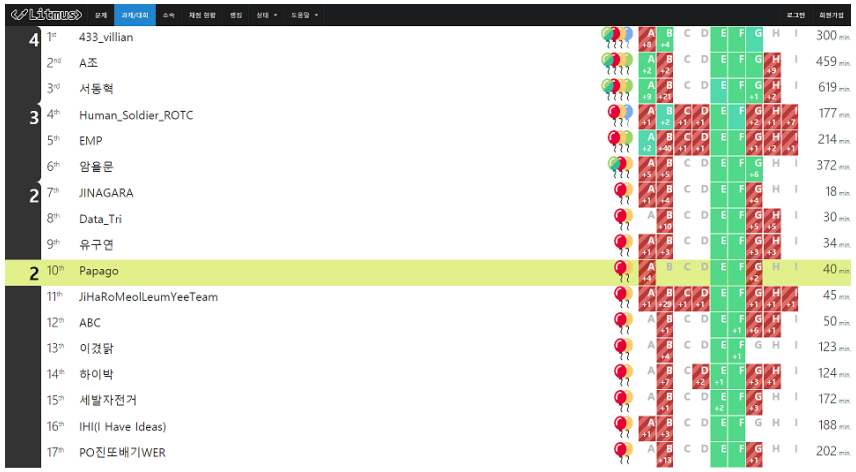
보유 기술

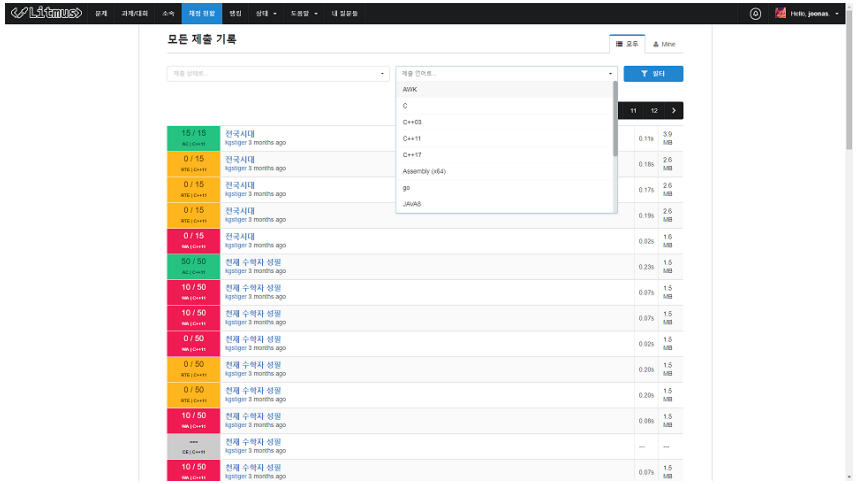
HTML/CSS, Python(Django), web-socket, Docker, jQuery, Semantic-UI

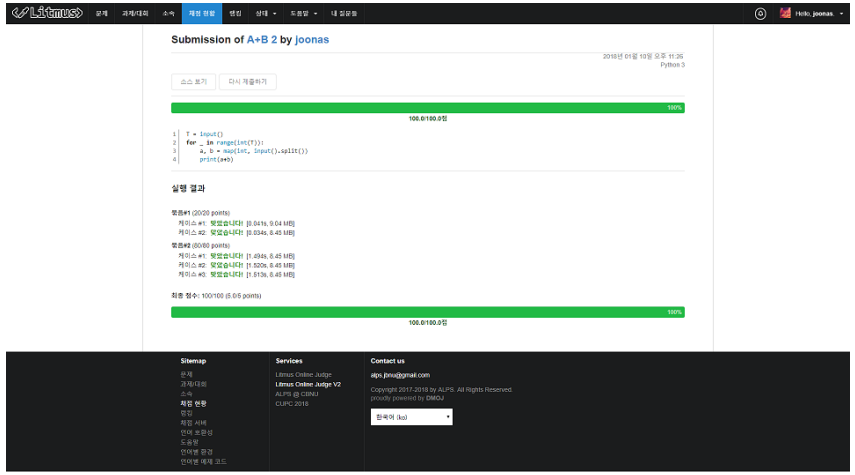
업무 내용

- 사이트의 전반적인 UI를 교체 및 수정
- 교내 수업 및 대회를 위한 특수 기능 구현
- 교수 및 학생 등 사이트 사용 권한 관리
- 사이트 내 알림 시스템을 적용









http://litmus2.jbnu.ac.kr/

5 알고리즘 학술 동아리 홈페이지

교내 알고리즘 학술 동아리를 위한 회원 가입, 스터디 개설 및 벌금 관리, 게시판 등 다목적 웹 사이트입니다.
가입 시 메일 알림, 모 알고리즘 문제 풀이 사이트를 크롤링하여 복습할 문제를 보여주는 등의 기능을 제공합니다.

개발 기간

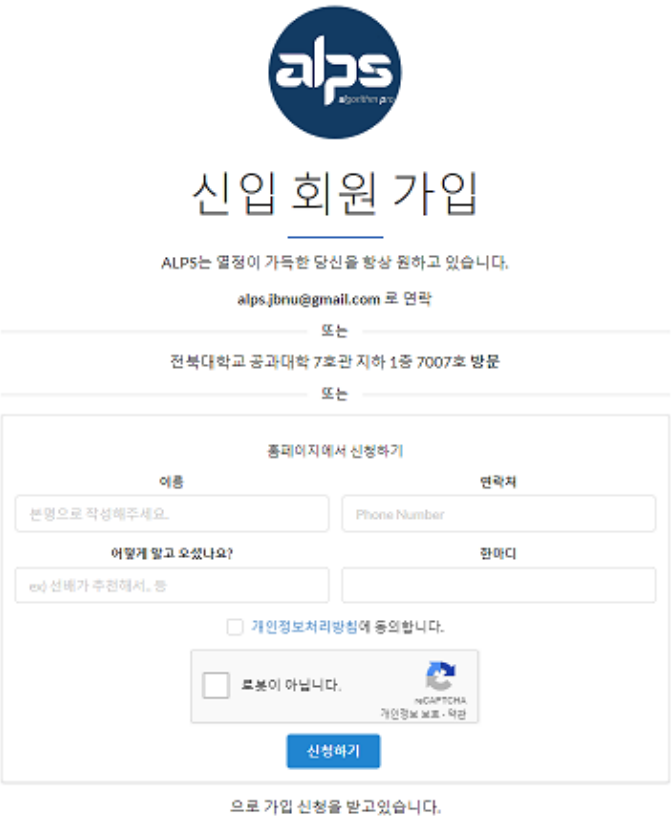
2017.03. ~ 2017.05.

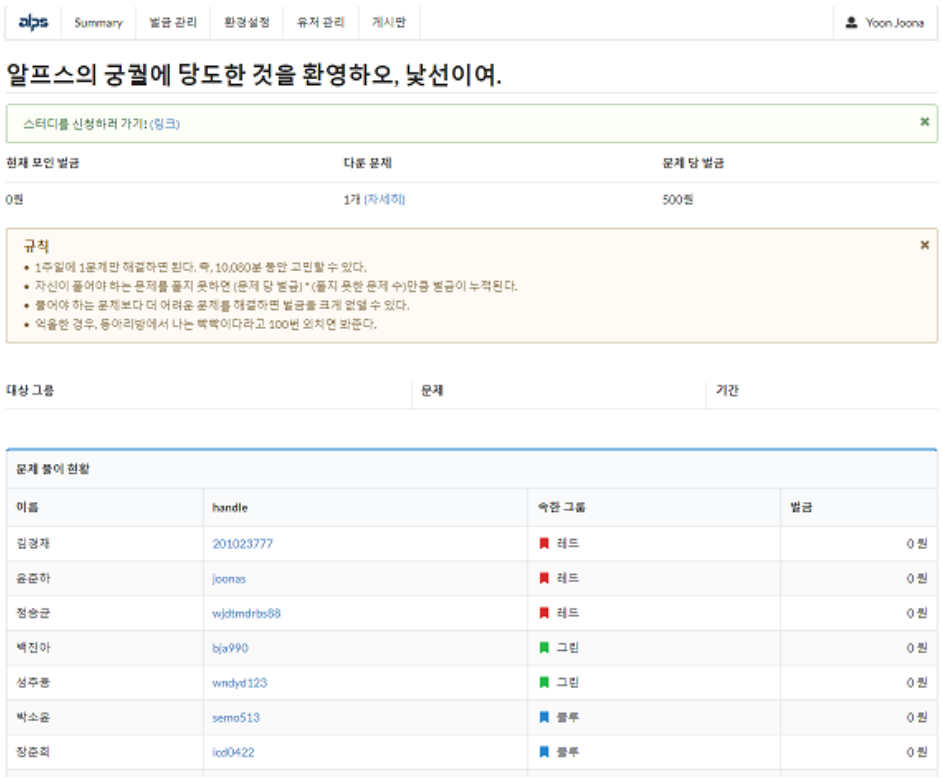
보유 기술

HTML/CSS, Node.js(Express), mongoDB, Google reCAPCHA, Semantic-UI, SendGrid

업무 내용

- 프로그래밍 대회를 준비하기 위한 동아리 홈페이지 구축 및 운영
- 스터디 개설 및 신청 제공
- 자동 등록 방지(reCAPCHA) 적용
- 이메일 알림 서비스 제공





http://alps.jbnu.ac.kr/

6 3차원 지뢰찾기 게임

간결하고 깔끔한 UI와 그래픽, 레벨 시스템과 랭킹을 통해 사용자가 게임을 가볍게 즐길 수 있는 멀티플랫폼 3차원 지뢰찾기 게임입니다.

개발 기간

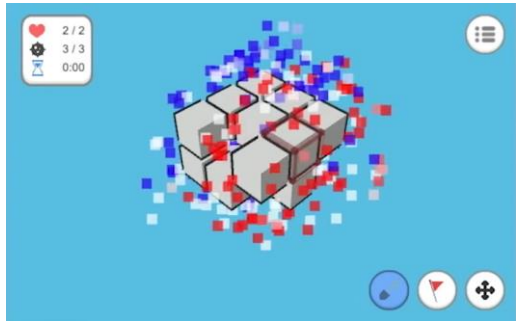
2017.11. ~ 2017.11.

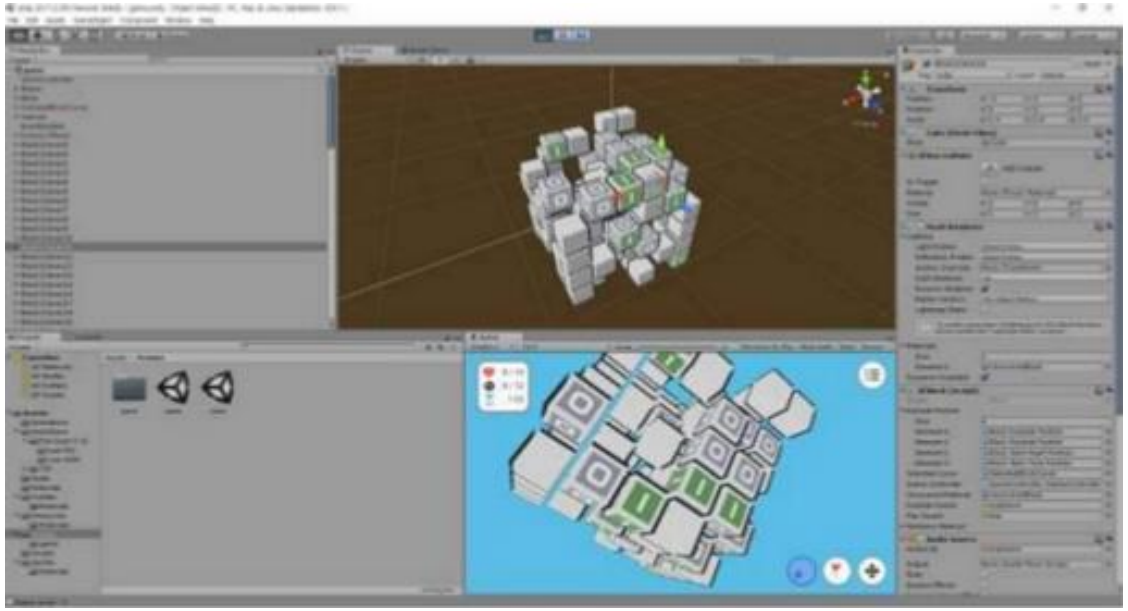
보유 기술

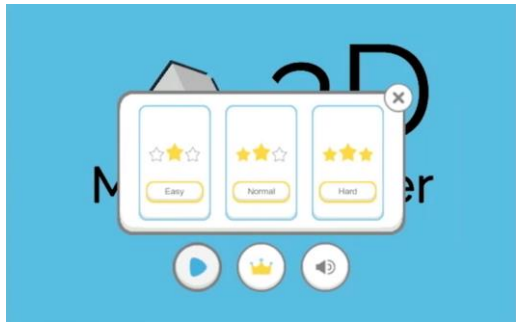
Unity3D, Node.js(Express), AWS, mongoDB

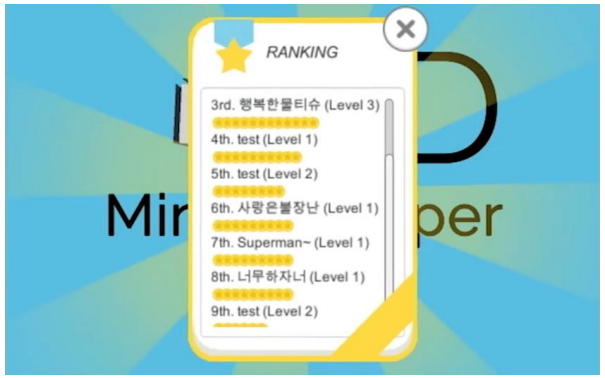
업무 내용

- 게임 내 이벤트 정의 및 구현
- 블록 숫자의 가시성을 높이기 위해 카툰 렌더링 적용
- API 서버를 구축하여, 송신된 게임 결과를 저장
- 저장된 게임 결과로부터 사용자 랭킹을 제공









Youtube: https://www.youtube.com/watch?v=-mt7AG2A1pw

전북대학교 작품경진대회 동상(공과대학장상) 수상작

7 미로 생성 프로그램

윈도우 환경에서 원하는 크기의 미로를 생성하고 출력하는 프로그램입니다.

개발 기간

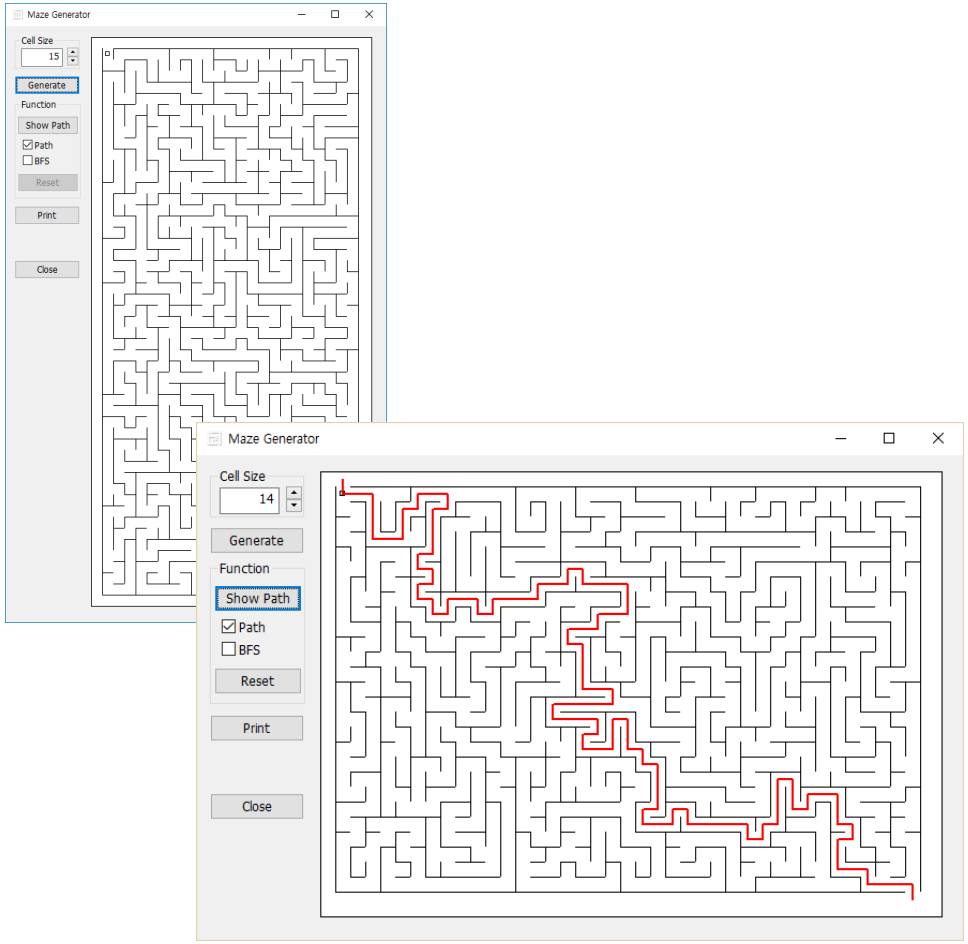
2014.09. ~ 2014.10.

보유 기술

C++, MFC

업무 내용

- 재귀 호출을 이용한 백트래킹으로 미로 형태를 그림
- 랜덤 알고리즘(메르센 트위스터) 적용
- 생성된 그림을 프린터로 출력 가능



Github: https://github.com/joonas-yoon/MazeGenerator

수상 내역

수상 내역

- 제3회 전북권 아이디어 해커톤
  - 우수상(전북대학교 총장상) – 2017.05.14.

- 전북대학교 컴퓨터공학부 작품경진대회
  - 동상(공과대학장상) – 2017.11.24.

- 전북대학교 해킹 경시대회
  - 2위(컴퓨터공학부장상) – 2017.11.20.
  - 1위(컴퓨터공학부장상) – 2013.11.18.

- 네이버 AI 해커톤
  - 지식인 유사도 부문 최종 2위 (error 모르게따 팀) – 2018.04.27.

수상 내역

- ACM International Collegiate Programming Contest(ACM-ICPC)
  - Daejeon Regional, 68th Place(H/M) - 2017.11.11.
  - Daejeon Regional, 36th Place - 2013.11.02.

- 한국 대학생 프로그래밍 경시대회
  - 16th Place - 2013.11.02.

- 전북대학교 ACM-ICPC 경시대회
  - 1위(공과대학장상) - 2017.10.18.
  - 1위(컴퓨터공학부장상) - 2013.10.14.

- 전북대학교 프로그래밍 경진대회
  - 금상(컴퓨터공학부장상) - 2017.05.20.