

Tietokantasovellus

Sisällysluettelo

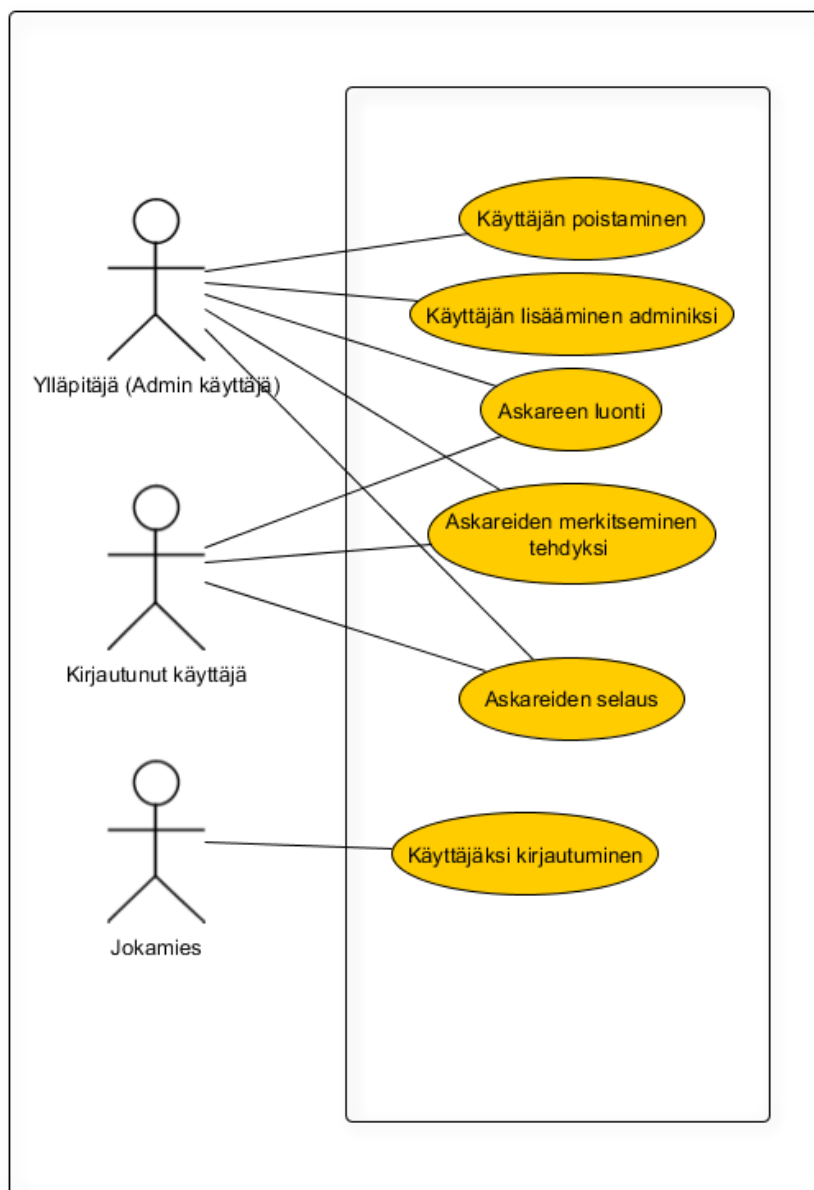
1. Johdanto
2. Yleiskuva Järjestelmästä
 - 2.1 Käyttötapauskaavio
 - 2.2 Käyttäjäryhmät
 - 2.3 Käyttötapauskuvaukset
3. Järjestelmän tietosisältö
4. Relaatiotietokantakaavio
5. Järjestelmän yleisrakenne
6. Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit
7. Asennustiedot
8. Käynnistys- ja käyttöohje
9. Testaus, tunnetut bugit ja puutteet & jatkokehitysideat
 - 9.1 Testaus
 - 9.2 Tunnetut bugit ja puutteet
 - 9.3 Jatkokehitysideat
10. Omat kokemukset

1. Johdanto

Järjestelmän tarkoituksena on luoda muistilista, jota kirjautuneet käyttäjät voivat käyttää pitääkseen kirjaa päivän askareistaan. Askareille voidaan antaa tärkeysasteita ja jaotella niitä ryhmiin. Järjestelmä toteutetaan PHP:lla ja PostgreSQL tietokantapalvelimella. Toimintaympäristönä toimii laitoksen users-palvelin.

2. Yleiskuva järjestelmästä

2.1 Käyttötapauskaavio



Käyttötapauskaavio

2.2 Käyttäjäryhmät

- Jokamies

Jokamiehellä tarkoitetaan ketä tahansa, joka Internetin välityksellä tulee järjestelmän sivuille.

- Kirjautunut käyttäjä

Rekisteröitynyt käyttäjä, joka voi luoda itselleen muistilistan.

2.3 Käyttötapauskuvaukset

Jokamiehen käyttötapauskuvaukset

Sivuston esittelysivun katselu

Kuka tahansa voi katsella sovelluksen etusivua.

Muita käyttötapauskuvauksia: rekisteröityminen, kirjautuminen

Kirjautuneen käyttäjän käyttötapauskuvaukset

Askareen luonti:

Kirjautunut käyttäjä voi luoda muistilistaan askareita ja antaa niille tärkeysasteita ja asettaa niitä ryhmiin.

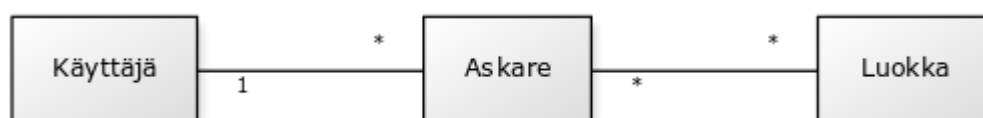
Askareen merkitseminen tehdyksi:

Kirjautunut käyttäjä voi merkata askareen tehdyksi.

Askareiden selaus:

Kirjautunut käyttäjä voi selata askareita ryhmittäin ja tärkeysasteiden avulla.

3. Järjestelmän tietosisältö



Käsitekaavio

Tietokohde: Käyttäjä

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Tunnus	Merkkijono, max. 20 merkkiä	Käyttäjän valitsema käyttäjätunnus
Salasana	Merkkijono, max. 20 merkkiä	Käyttäjän valitsema salasana

Käyttäjä, joka on kirjautunut verkkosivuille. Käyttäjän muistilistaan voi kuulua tai olla kuulumatta askareita ja luokkia.

Tietokohde: Askare

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Kuvaus	Merkkijono, max. 200 merkkiä	Kuvaus askareelle
Tärkeysaste	Kokonaisluku	Askareen tärkeysaste
Status	Totuusarvo	Tieto siitä, onko askare suoritettu
Deadline	Päivämäärä	Päivämäärä, jolloin askare tulisi olla tehtynä

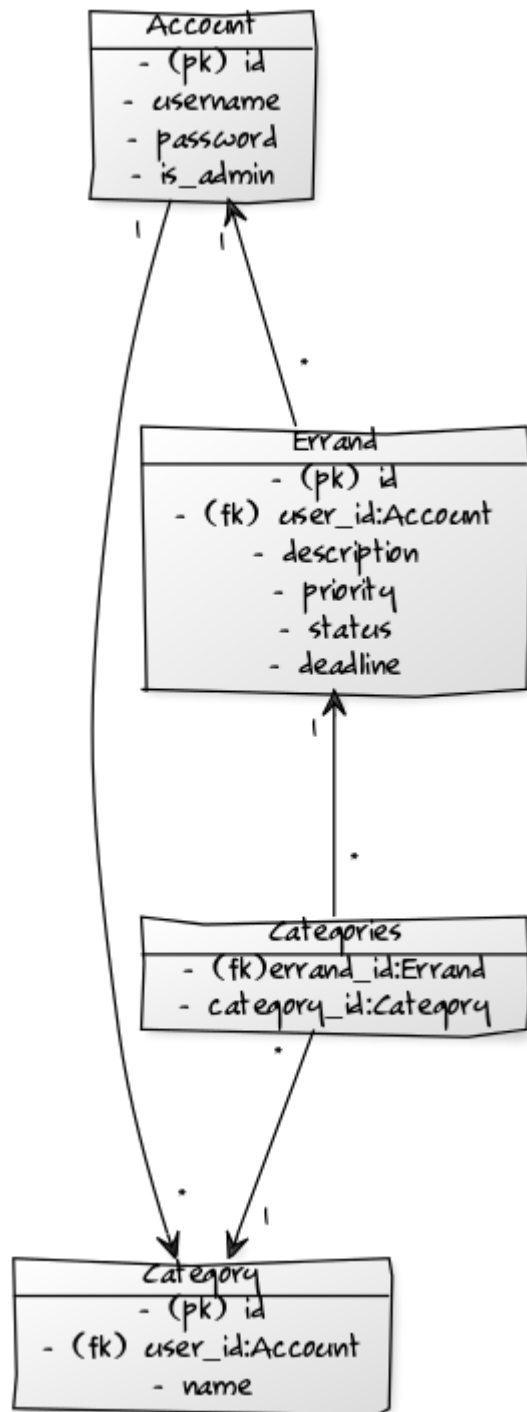
Askare jonkun käyttäjän muistilistalla. Askare voi kuulua moneen luokkaan tai olla kuulumatta mihinkään luokkaan. Askareita voi järjestää eri attribuuttien perusteella ja lisätä ja poistaa eri luokista. Lisäksi askareet voidaan merkitä tehdyiksi.

Tietokohde: Luokka

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono, max. 20 merkkiä	Luokan nimi

Luokka, johon askareita voidaan ryhmittää. Yhteen luokkaan voi kuulua monta askareta. Luokat ovat käyttäjäkohtaisia.

4. Relaatiotietokantakaavio

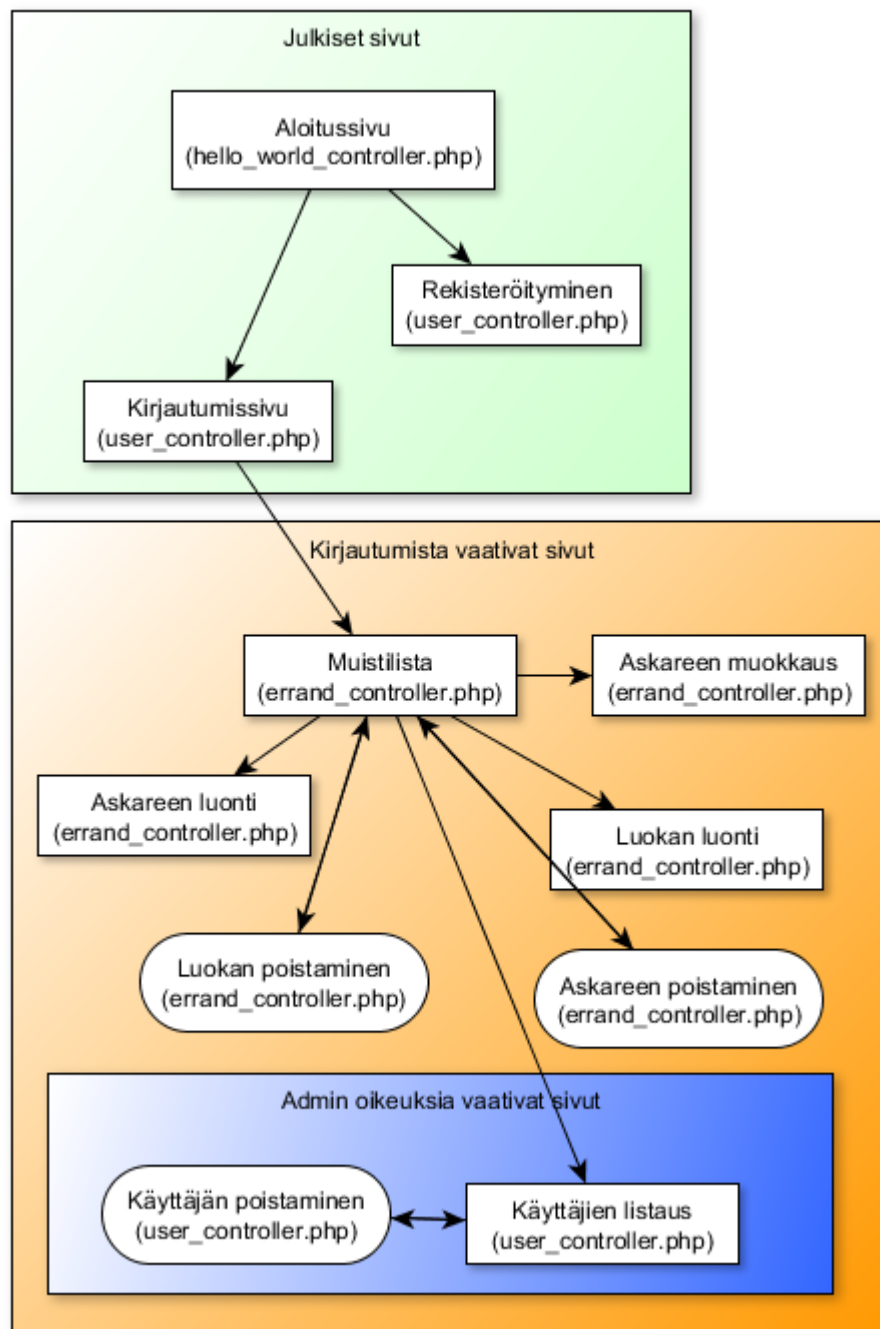


Tietokantakaavio

5. Järjestelmän yleisrakenne

Sovellus on toteutettu MVC-mallia käyttämällä. Kontrollerit, näkymät ja mallit sijaitsevat hakemistoissa controllers, views ja models. Istuntoon on tallennettuna kirjautuneen käyttäjän id.

6. Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit



Sivustolla on navigointipalkki, josta pääsee muistilistaan, etusivulle sekä kirjautumis- ja rekisteröitymissivuille.

7. Asennustiedot

Sovellus on asennettuna laitoksen users-palvelimella.

Asenna sovellus kopioimalla sen tiedostot palvelimen nettiin näkyvään hakemistoon.

Aseta sen jälkeen tietokannan yhteystiedot oikeaksi tiedostoon config/database.php.

8. Käynnistys- ja käyttöohje

Työ on asennettuna osoitteessa <http://joonasil.users.cs.helsinki.fi/muistilista/>

Sovellukseen voi rekisteröityä tai tarvittaessa kirjautua sisään ylläpitäjä käyttäjällä.

Käyttäjänimi: Admin

Salasana: admin

9. Testaus, tunnetut bugit ja puutteet & jatkokehitysideat

9.1 Testaus

Sovellusta on testattu vain sivustolla tekemällä kaikkea, mitä vaan on mahdollista tehdä sivustolla ja seurattu sovelluksen käyttäytymistä tarkastelemalla tietokantaa ja käyttämällä debugauskirjasto Kint:tiä.

9.2 Tunnetut bugit ja puutteet

Sovellukseen ei ole jäänyt ainakaan tiedossa olevia bugeja. Puutteina ehkä sovelluksessa ei ole käytetty yhtään javascriptiä, koska tällä hetkellä ainakaan en ole ehtinyt toteuttaa käyttäjän, listan tai askareen poistamiseen varmistusta.

9.3 Jatkokehitysideat

Sivustoon voisi helposti lisätä ominaisuuksia esimerkiksi mahdollisuus tarkastella kuinka suuri osa askareista on suoritettu, kuinka suuri osa niistä on suoritettu ajoissa tai kuinka kauan askareiden suorittaminen on keskivertoisesti vienyt aikaa.

10. Omat kokemukset

Työ oli ensimmäinen ”kunnollinen” nettisivu, minkä olen koskaan toteuttanut, joten oli mukavaa oppia paljon uutta. Vaikka työhön olisi voinut upottaa kymmeniä tunteja enemmän aikaa, olen silti ihan tyytyväinen siitä mitä sain aikaiseksi. Opin alkeita php:sta ja html:stä, opin miten nettisivuja kannattaa yleensä rakentaa (MVC) ja sain hyvää kertausta Tietokannoista.

Kurssi oli mielestäni hyvä eikä ollenkaan liian nopeatempoinen ja esimerkkisivut olivat erittäin kattavat ja selkeät.