HELSINGIN YLIOPISTO

LASKENNALLISEN FYSIIKAN OHJELMATYÖ

Diffuusion Monte Carlo-simulointi yksiulotteisessa systeemissä

Tehnyt:
Joonas Kylliäinen

16. marraskuuta 2016

Sisältö

1	Johdanto	3
2	Teoria	3
3	Teorian implementaatio 3.0.1 Implementaatio	4 4
4	Tulokset	5
5	Yhteenveto	11

1 Johdanto

Termillä Monte Carlo-simulaatio tarkoitetaan laajaa alaa erilaisia laskennallisia menetelmiä, joissa käytetään satunnaisotantaa numeerisen ratkaisun löytämiseksi. Termi on saanut nimensä Monacon Monte Carlon alueelta, joka on tunnettu kasinoistaan. Monte Carlo-menetelmät ovat erityisen hyödyllisiä fysiikassa varsinkin ongelmissa joilla on useita vapausasteita kute kineettinen kaasuteoria. Monte Carlo-simulaatiota käytetään usein juuri hiukkasten liikkeen mallintamiseen

Diffuusio yksiulotteisessa epäjärjestyneessä hilassa on ongelma jota on hyvä lähteä ratkaisemaan Monte Carlo-simuloimalla. Työn tarkoituksena on demonstroida Monte Carlo-simulaation toimintaa yksinkertaisesssa hilassa, joka on hyvä ponnahduslauta samankaltaisille usempien vapausasteiden ongelmille.

2 Teoria

Hiukkasen käyttäytymistä mallinnetaan usein Metropolis algoritmilla, jossa hiukkasen todennäköisyys hypätä toiseen hilapaikkaan riippuu hilapaikkojen energioiden erotuksesta:

$$J_{i,i\pm 1} = \frac{1}{2}e^{-(E_{i\pm 1} - E_i)/k_B T},\tag{1}$$

jossa J on hiukkasen todennäköisyys hypätä viereiseen hilapaikkaan, E_i hilapaikan i potentiaali, k_B Boltzmanin vakio ja T lämpötila.

Difuusion mallintamisessa olemme kuitenkin kiinnostuneita nimenomaan potentiaalivallin korkeudesta emmekä hilapaikkojen energioiden erotuksesta. Jälkimmäinen sopii paremmin tasapaino-ominaisuuksien mallintamiseen. Siksi todennäköisyys J noudattaa yhtälöä

$$J_{i,i-1} = J_{i,i+1} = \frac{1}{2}e^{-E_{b,i}/k_BT},$$
(2)

jossa $E_{b,i}$ on potentiaalivallin korkeus, jonka hiukkasen tarvitsee ylittää. Tämä luonnollisesi riippuu vain hiukkasen senhetkisen hilapaikan potentiaalikupan syvyydestä ja on sama molempiin suuntiin.

Hiukkasen neliöpoikkeama kasvaa epäjärjestyneessä hilassa lineaarisesti ajan funktiona:

$$\langle x(t)^2 \rangle \propto t$$
 (3)

ja sen diffuusiovakio on:

$$D = \lim_{t \to \infty} \frac{1}{2} \frac{d \langle x(t)^2 \rangle}{dt} \tag{4}$$

kun $0 \ll t$. Neliöpoikkeama on helppo selvittää Monte Carlo - simulaatiolla ja sen kulmakerrointa tutkimalla saadaan siis diffuusiovakio selville. Tuloksia voidaan verrata teoreettisiin arvoihin:

$$D = \left\langle \frac{1}{J} \right\rangle^{-1},\tag{5}$$

missä

$$\left\langle \frac{1}{J} \right\rangle = \frac{1}{2N} \sum_{i=1}^{N} \left(\frac{1}{J_{i,i-1}} + \frac{1}{J_{1,1+1}} \right) = \frac{2}{N} \sum_{i=1}^{N} e^{E_{b,i}/k_B T}$$
 (6)

3 Teorian implementaatio

3.0.1 Implementaatio

Ohjelmassa käytettiin kuvan 3.0.1 mukaista hilaa niin, että N=100. Suurilla N:n arvoilla kulmakerroin loivenee niin paljon, että hyviä tuloksia on vaikea saada. Hila luotiin valitsemalla potentiaalikuoppien erotus

$$\mid E_i - E_{i\pm 1} \mid = \epsilon \tag{7}$$

ja laskemalla

$$E_i = -\epsilon \left[N_{1/2} - | i - N_{1/2} | \right] \tag{8}$$

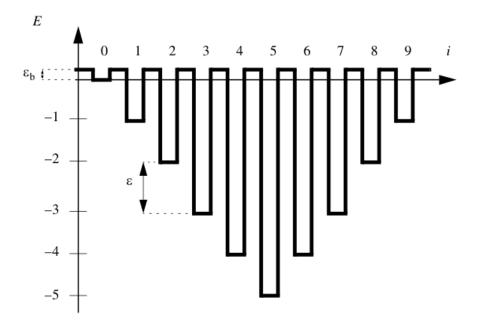
Jotta ensimmäisen hilapaikan hyppytodennäikösyys ei olisi aina 1, lisättiin hilaan pieni valli ϵ_b . Tällöin Hyppytodennäköisyyteen lisättiin termi:

$$J_{i,i-1} = J_{i,i+1} = \frac{1}{2}e^{-(\epsilon_b - E_i)/k_B T}.$$
 (9)

3.0.2 Object

Ohjelma sekä myös lyhyet ohjeet löytyvät osoitteesta https://github.com/joonasky/MCD. Lähdekoodit löytyvät kansioista src/ ja ajon tulokset kansiosta run/. Ohjelmat käännetään komennolla

make



Kuva 1: Ohjelmassa käytettty hila [?]

Työssä ohjelmien ajamiseen käytettiin bash-scrpitejä, joille annetaan ajooikeudet ja ajetaan komennoilla

```
chmod +x runner*
./runner.sh
./runner2.sh
./runner3.sh
```

Tulokset plotattiin python-scripteillä, jotka voidaan ajaa komennoilla

```
python plotdist.py
python plotprob.py
python plotpx.py
```

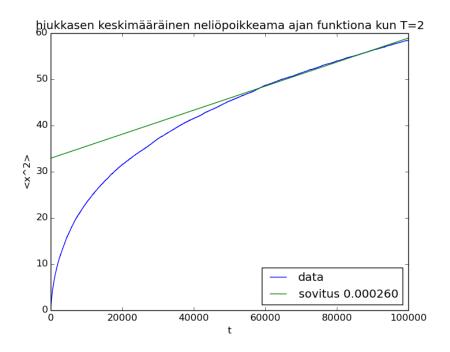
plotdist.py piirtää neliöpoikkeamat, **plotprob.py** luonnollisen logaritmin todennäisyydestä löytää hiukkanen paikasta $x E_i/T$:n funktiona ja **plotpx.py** todennäköisyyden x:n funktiona.

4 Tulokset

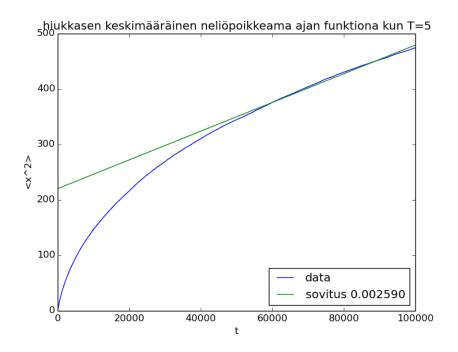
Tulokset noudattavat hyvin teoriaa. Kuvaajiin 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4 ja 4 on piirretty neliöpoikkema ajan funktiona. Taulukosta

Т	Teoria	Tulos
2	0.0000000001	0.000260
5	0.0002135648	0.002590
10	0.0164629090	0.016590
20	0.1101572633	0.110559
55	0.3050836278	0.303396
100	0.3842595802	0.380840
300	0.4590479020	0.461750
300	0.4808021068	0.482007
300	0.4874634000	0.490300

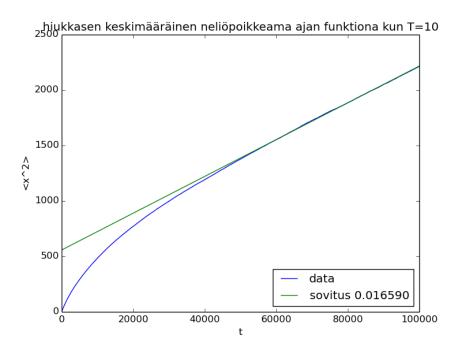
Taulukko 1: Tulokset verrattuna teoreettisiin arvoihin



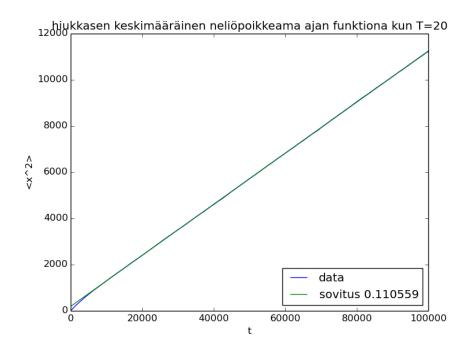
Kuva 2: Neliöpoikkeama kun T=2



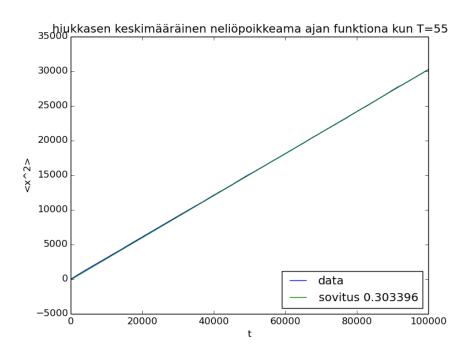
Kuva 3: Neliöpoikkeama kun T=5



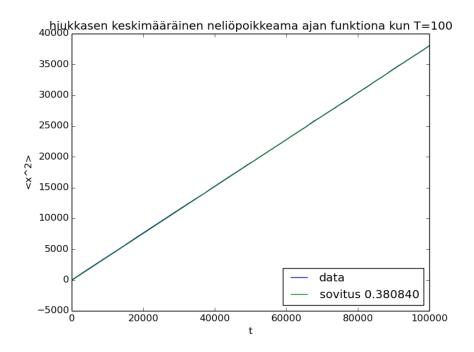
Kuva 4: Neliöpoikkeama kun T=10



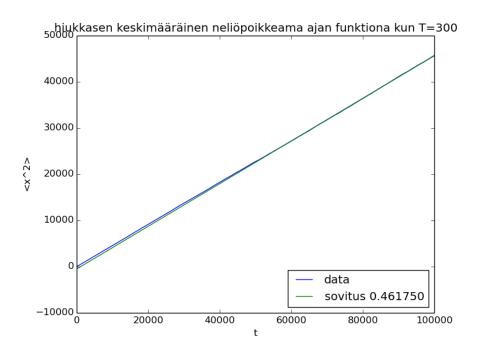
Kuva 5: Neliöpoikkeama kun T=20



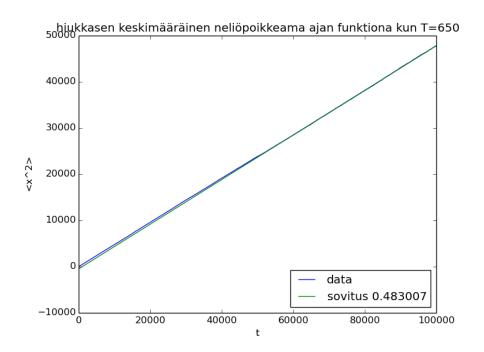
Kuva 6: Neliöpoikkeama kun T=55



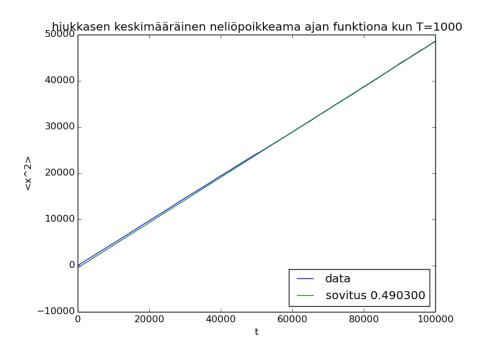
Kuva 7: Neliöpoikkeama kun T=100



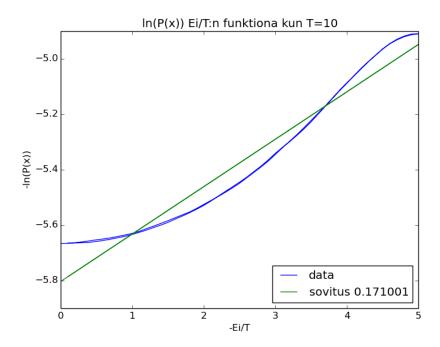
Kuva 8: Neliöpoikkeama kun T=300



Kuva 9: Neliöpoikkeama kun T=650



Kuva 10: Neliöpoikkeama kun T=1000

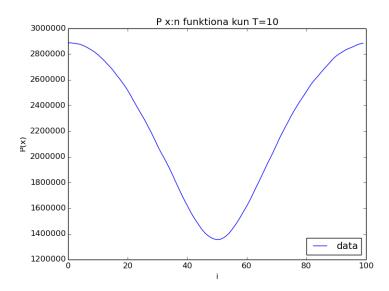


Kuva 11: paikan todennäköisyyden luonnollinen logaritmi energian ja lämpötilan osamäärän funktiona kun t=10

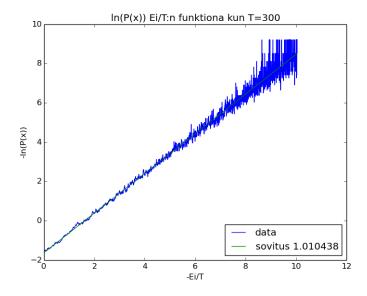
Käytetty MC-algoritmi täyttää myös detaljibalanssin, vaikka tulokset sitä tutkiessa paranevat hilapaikkojen lukumäärä kasvaessa ja lämpötilan ollessa tarpeeksi matala. Kuvassa 4 huomataan käyrän olevan kaukana suorasta. Kuvan simulaatiossa N=100. Kuitenkin Todennäköisyys paikan funktiona näyttää täysin oikealta kun muistetaan hilan muoto 4. On epätodennäiköisempää löytää hiukkanen hilapaikasta jossa on korkeat vallit. Suuremmalla hilan koolla käyrä on jo paljon suorempi. Tosin myös kohinainen 4

5 Yhteenveto

Singular value decomposition is a technique which can be used in systems which doesn't require real-time calculation of SVD. T



Kuva 12: paikan todennäköisyys paikan funktiona kun t=10



Kuva 13: paikan todennäköisyyden luonnollinen logaritmi energian ja lämpötilan osamäärän funktiona kun t=300