



JONAS ALEX MARTINEZ

DESENVOLVEDOR WEB

RESUMO DO PERFIL:

Desenvolvedor atualmente focado para Web.
Determinado a conhecer à fundo sobre programação.
Me dedico todo tempo que tenho disponível à aprender!
Gosto de aprender colocando a mão na massa. Posto tudo em meu perfil [github](#).

HABILIDADES E COMPETÊNCIAS:

- HTML, CSS e JAVASCRIPT;
- REACT.JS (Advanced Topics) feat. Styled-Components;
- FireBase (DataBase RealTime)
- Git.

CONTATO:

Whatsapp: (51)9 85926466
E-mail: mz-martinez@live.com
Github: [@joonasmartinez](#)
Instagram: [@joonasmartinez](#)
LinkedIn: [@joonasmartinez](#)

EXPERIÊNCIAS:

VALOR DE VEÍCULO || CONSULTA TABELA FIPE

repositório git: <https://github.com/joonasmartinez/consume-api-fipe>

Busque o valor de qualquer veículo através de uma simples consulta nesta aplicação. Você digita o modelo e lhe é retornado todos os anos e referentes valores. Valores atualizados automaticamente.

Projeto online: <https://joonasmartinez.github.io/consume-api-fipe/>

LISTA DE TAREFAS WEB

repositório git: <https://github.com/joonasmartinez/grid-css>

Este projeto achei divertido de realizar pela dinâmica das tarefas adicionadas que são organizadas pelo horário. O manuseio das informações para salvar, exibir e organizar foi o maior "desafio" desse simples projeto.

Projeto online: <https://joonasmartinez.github.io/grid-css/>

JOGO DA VELHA (COM INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL)

repositório git: <https://github.com/joonasmartinez/jogo-da-velha>

Um clássico jogo da velha. Aqui tenho certeza que você vai empatar mais do que ganhar! No desenvolvimento deste projeto foi muito bacana pensar na análise que a Inteligência Artificial iria fazer antes de realizar uma jogada. E ficou muito bacana!

Projeto online: <https://joonasmartinez.github.io/jogo-da-velha/>

Ver mais...

FORMAÇÃO ACADÊMICA:

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Faculdade Estácio
previsão de conclusão: 08/2023