



Toiminnallinen määrittely

Ilmoittautumisjärjestelmä lentopalloturnaukseen

25.1. 2018
WEB MAGIA OY
Laatija Mauri Kanto

Versiohistoria

VERSIO	PÄIVÄMÄÄRÄ	MUUTOSPERUSTE	TEKIJÄ
1.0	25.1.2018	Dokumentti valmis päätöskoukseen	Mauri Kanto

Jakelu

TEKIJÄ	TULOSTETTU	JAKELU
Mauri Kanto	25.1.2018	Tarmo Johto Oula Kangas

Sisällysluettelo

Sisällysluettelo.....	2
1. Johdanto.....	3
1.1 Tausta	3
1.2 Dokumentin tarkoitus ja kattavuus.....	3
1.3 Tuotteen yleiskuvaus.....	3
1.4 Toteutusympäristö	3
2. Käsitteet	4
2.1 Käyttäjät	4
2.2 Turnaus.....	4
2.3 Sarja.....	4
2.3 Ilmoittautuminen	4
3. Tiedot ja tietokannat	6
3.1 ER-kaavio	6
3.2 Tietokantakaavio	7
4. Näyttökartat	7
4.1 Yhdyshenkilö	7
4.2 Turnausjärjestäjä	8
4.3 Pääkäyttäjä	8
5. Toiminnot ja käyttötapaukset	9
5.1 Lisää ilmoittautumisen	9
5.2 Lukee ilmoittautumisia	10
5.3 Kirjautuu	11
5.4 Selaa ilmoittautumisia, yhteystiedot sarjoittain	12
5.5 Selaa ilmoittautumisia viitenumerojärjestyksessä	13
5.6 Muokkaa ilmoittautumisia	14
5.7 Poista ilmoittautumisia	15
5.8 Lisää turnaus	16
5.9 Muokkaa turnausta	17
5.10 Poista turnaus.....	18
6. Ulkoiset liittymät	19
6.1 Laitteistoliittymät	19
6.2 Ohjelmistoliittymät	19
6.3 Tietoliikenneliittymät	19
7. Hylätyt ratkaisuvaihtoehdot.....	19
8. Jatkokehitysjatatuksia.....	19
9. Vielä avoimet asiat	19
Liite 1 Käyttötapauskaavio	20
Liite 2 Tyyliopas	21

1. Johdanto

1.1 Tausta

Lentopalloseuran johtokunta on pyytänyt tarjousta sähköisestä ilmoittautumisjärjestelmästä, jonka voi myöhemmin laajentaa myös tulospalvelujärjestelmäksi.

1.2 Dokumentin tarkoitus ja kattavuus

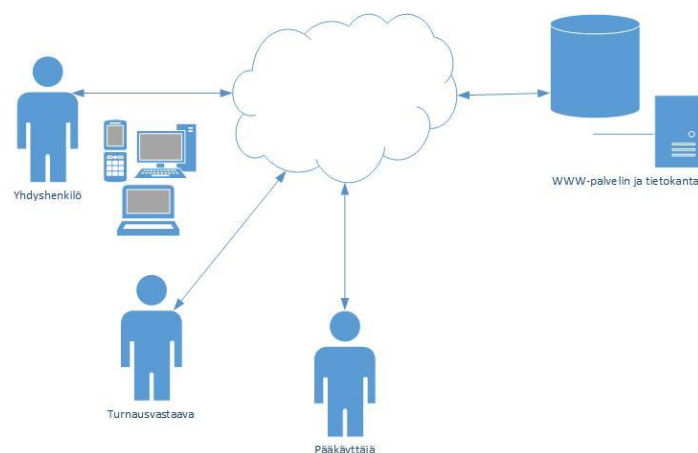
Tämä dokumentti on laadittu kuvaamaan ilmoittautumisjärjestelmän toimintoja. Se on tarkoitettu asiakkaalle järjestelmän toiminnoista päättämiseen ja oman yrityksen toteuttajille toteutuksen avuksi.

Määrittely kattaa pääosin järjestelmän toiminnallisuuden. Ulkoasu ja tyyliopas on kuvattu erikseen liitteenä olevassa dokumentissa.

1.3 Tuotteen yleiskuvaus

Ilmoittautumisjärjestelmä mahdollistaa joukkueiden yhdyshenkilöille sähköisen ilmoittautumisen erilaisiin turnauksiin ilmoittautumisten seurannan. Järjestelmän antaa jokaiselle joukkueelle viitenumeron ja lähettää ilmoittautumistiedot yhdyshenkilön sähköpostiin.

Järjestäjän edustaja voi muokata turnauksen julkisten sivujen ulkoasua ja turnauksessa pelattavia sarjoja. Järjestäjän edustaja voi myös lisätä, muokata ja poistaa ilmoittautuneita joukkueita. Lisäksi järjestelmä antaa edustajalle mahdollisuuden tulostaa joukkueet yhteystietoineen sekä sarjajärjestyksessä että viitenumerojärjestyksessä.



1.4 Toteutusympäristö

Kehitysympäristönä toimii WebMagian sisäinen palvelin maggara ja tuotantopalvelin tulee olemaan lentopalloseuran hankkima webhotelli. Web-hotellin tulee tukea PHP 5.6 ja sitä uudempia versioita sekä MySQL 5.7 versiota.

2. Käsitteet

2.1 Käyttäjät

Ilmoittautumisjärjestelmän käyttäjät:

Yhdyshenkilö

Edustaa ilmoittautuvaa joukkuetta, voi ilmoittaa monta joukkuetta kerrallaan.

Turnausjärjestäjä

Turnauksen järjestävän organisaation edustaja, joka ottaa vastaan ilmoittautumiset.

Pääkäyttäjä

Turnauksia järjestävä organisaation edustaja, joka asettaa turnausten perustiedot.

2.2 Turnaus

Tilaisuus, johon joukkue ilmoittautuu. Se sisältää seuraavia alikäsitteitä:

Pankkitili

Turnausjärjestäjän pankkitili, maksut suoritetaan tilille

Turnauksen nimi

Turnauksen nimi

Taustakuva

Sivuston taustalle sopivan kuvan URL

Banneri

Sivuston yläosan bannerin URL

2.3 Sarja

Sarja määrittää sopivan tasoisen/ikäisen ryhmän, joka kilpailee keskenään. Erottava tekijä voi olla tason kuvaaja, sukupuoli ja/tai ikäluokka.

2.3 Ilmoittautuminen

Toimenpide, jolla turnaukseen mukaan haluava lähettää tietonsa turnauksen järjestäjälle. Se sisältää seuraavat alikäsitteet:

Joukkueen nimi

Joukkueen virallinen nimi (voi olla esim. seuran nimi, sponsoroivan yrityksen nimi tai kooste pelaajien nimistä). Joukkueen nimi erottaa samassa sarjassa pelaavat saman seuran joukkueet toisistaan.

Lyhenne

Lyhenne joukkueen nimestä, käytetään otteluohjelmissa helpottamaan lukemista

Yhdyshenkilö

Henkilö, joka ilmoittaa joukkueen, vastaanottaa sähköpostin ja johon voidaan ottaa yhteyttä esimerkiksi muutostilanteissa.

Yhteystiedot

Joukkueen yhdyshenkilön yhteystiedot, pakolliset: puhelin ja sähköposti, lisänä voi olla osoitetietoja.

Seura

Rekisteröity seura, jota joukkue edustaa, ei pakollinen.

Kotipaikka

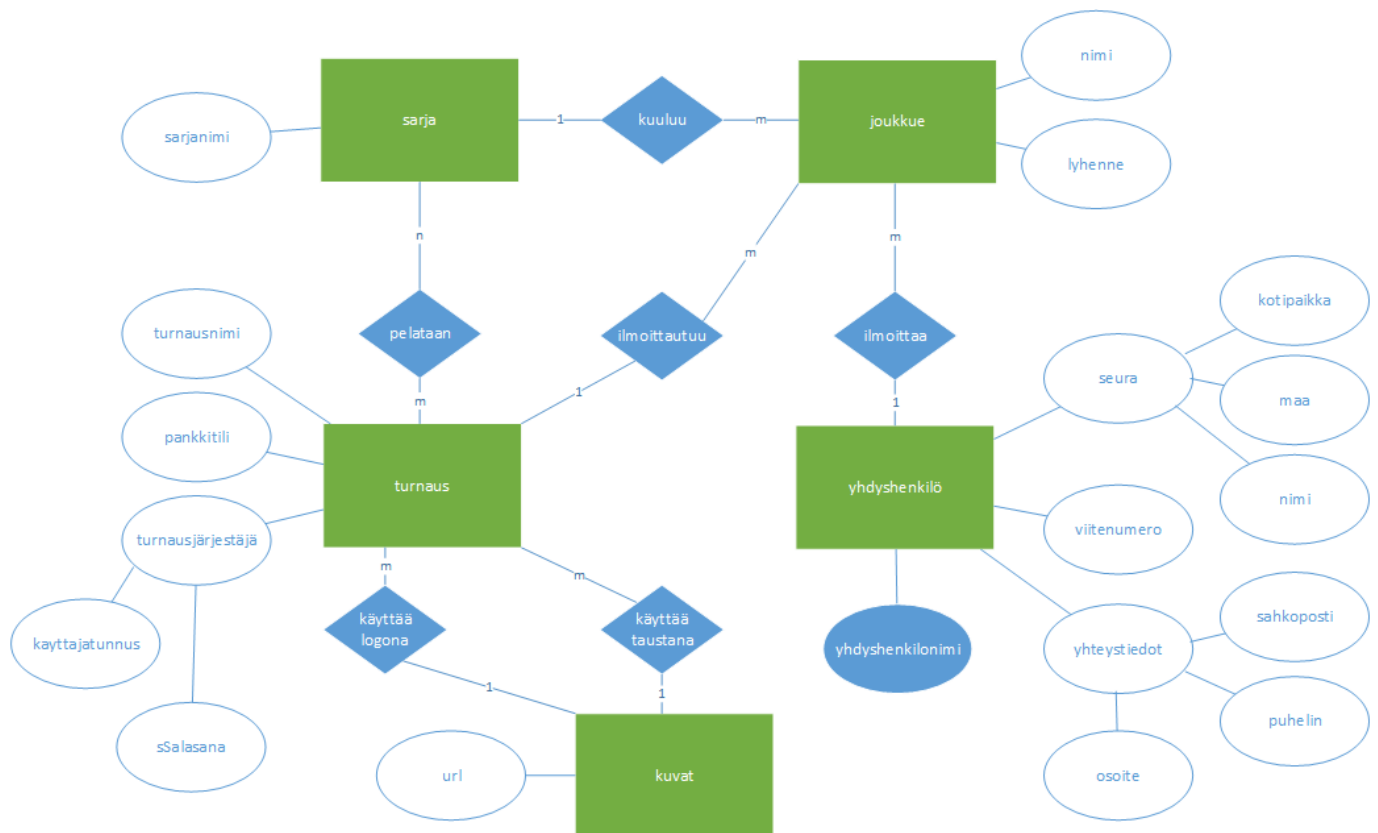
Seuran tai joukkueen jäsenien kotipaikka.

Maa

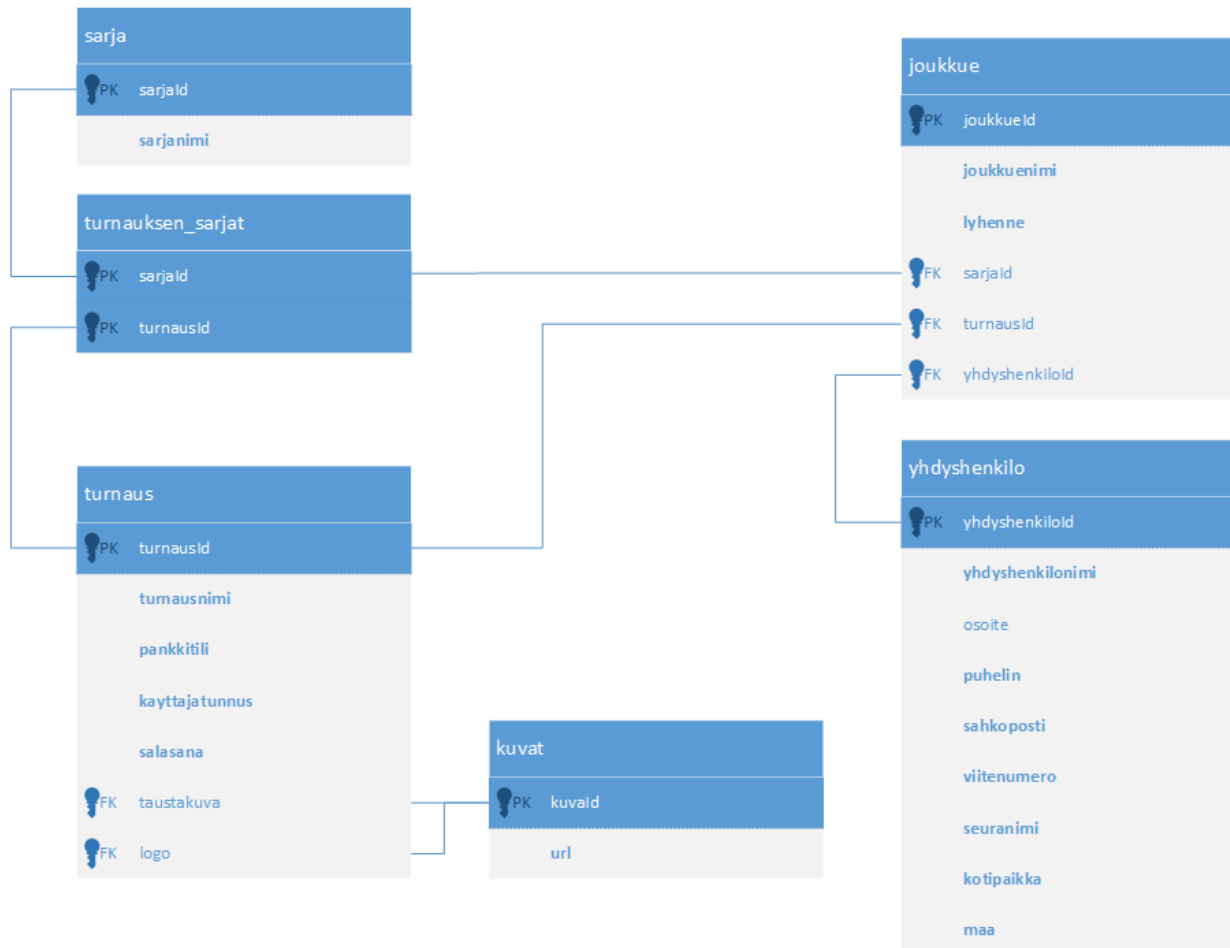
Seuran tai joukkueen jäsenien kotimaa.

Viitenumero

Joukkueelle ilmoittautumisen yhteydessä annettu yksilöllinen, pankin laskentakaa-voja seuraava viitenumero, joka lisätään pankkimaksun yhteydessä maksuun ja jonka avulla maksut voidaan liittää joukkueeseen.

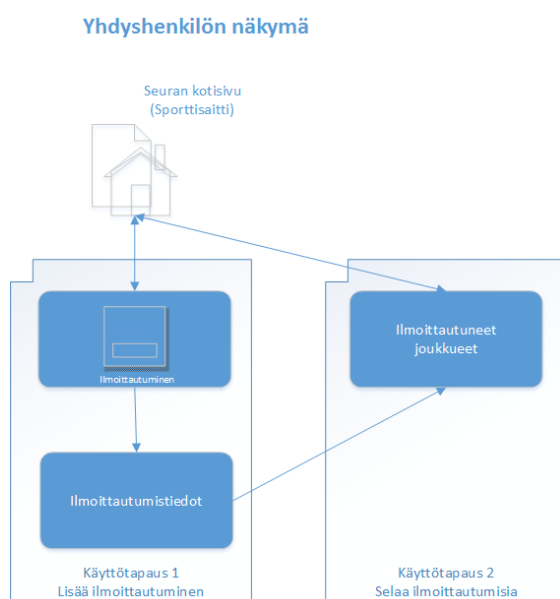
3. Tiedot ja tietokannat**3.1 ER-kaavio**

3.2 Tietokantakaavio



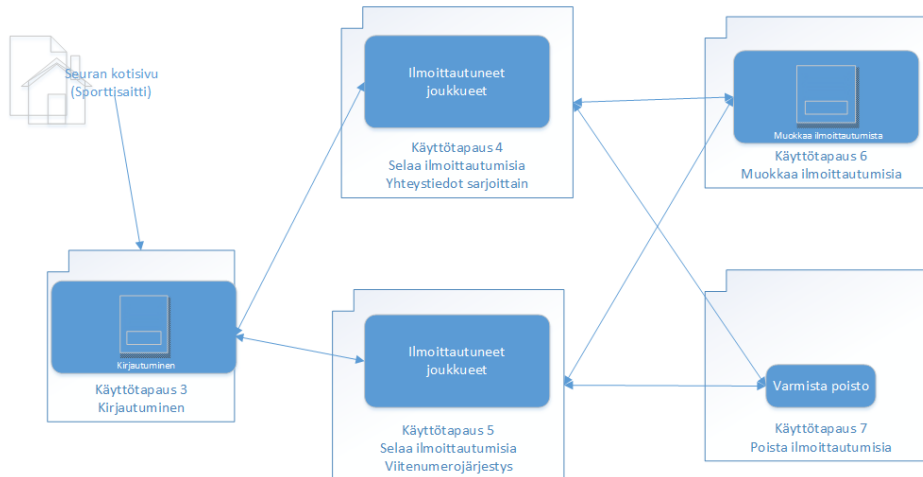
4. Näyttökartat

4.1 Yhdyshenkilö



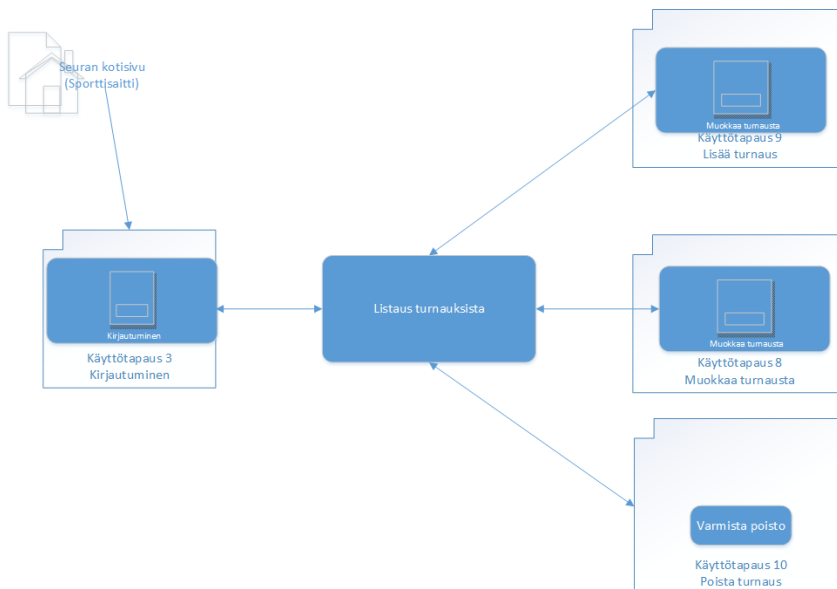
4.2 Turnausjärjestäjä

Turnausjärjestäjän näkymä



4.3 Pääkäyttäjä

Pääkäyttäjän näkymä



5. Toiminnot ja käyttötapaukset

5.1 Lisää ilmoittautumisen

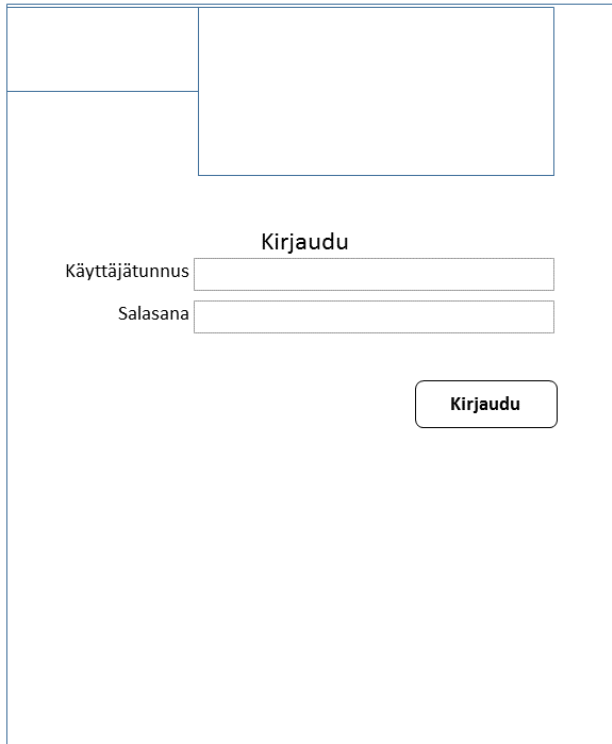
Tunniste	Ilmoittautuminen
Kuvaus	Käyttäjä lisää ilmoittautumistiedot onnistuneesti järjestelmään
Alkuehto	-
Normaali tapahtumien kulku	<p>Käyttäjä kirjoittaa oman nimensä, puhelinnumeron, sähköpostin kahteen kertaan, seuran nimen, kotipaikan ja maan sekä ensimmäisen joukkueen nimen, lyhenteen ja valitsee sarjan. Kaikki tiedot ovat pakollisia.</p> <p>Painamalla +Lisää joukkue -painiketta hän saa näkyviin kolme lisäkenttää seuraavaa joukkuetta varten (nimi, lyhenne ja sarja).</p> <p>Painamalla Ilmoittaudu -painiketta käyttäjä lähettää tiedot järjestelmään. Järjestelmä tallentaa tiedot kantaan ja palauttaa kuvaruudulle ilmoittautumistiedot sekä ohjeistuksen ilmoittautumismaksuun, viitenumero ja pankkitili. Näkymässä on linkki ilmoittautuneisiin ja paluu kotisivulle. Samalla järjestelmä lähettää sähköpostin käyttäjälle, postin viestinä ovat ilmoittautumistiedot ja maksuohjeet viitenumeroineen ja pankkitileineen</p>
Vaihtoehtoinen tapahtumien kulku	<p>Jos jokin tieto puuttuu, ilmoittautuminen ei onnistu. Järjestelmä tulostaa lomakkeen uudestaan ja ilmoittaa puuttuvat tai virheellisesti täytetyt tiedot.</p>
Loppuehto	Käyttäjä on onnistuneesti ilmoittanut joukkueensa järjestelmään
Erikoisvaatimukset	-
Käyttäjät	Yhdyshenkilöt
Versio	1.0
Näyttömalli	

5.2 Lukee ilmoittautumisia

Tunniste	Ilmoittautuneet
Kuvaus	Käyttäjä näkee ilmoittautuneet joukkueet sarjoittain kuvaruudulla
Alkuehto	-
Normaali tapahtumien kulku	Käyttäjä klikkaa seuran pääsivulla tai ilmoittumistietosivulla linkkiä ilmoittautuneet. Hän saa näkyviin kaikki ilmoittautuneet sarjajärjestyksessä. Ilmoittautuneista näkyvät joukkueniemi, lyhenne, kotipaikka ja maa.
Vaihtoehtoinen tapahtumien kulku	-
Loppuehto	Käyttäjä on onnistuneesti saanut näkyville ilmoittautuneet.
Erikoisvaatimukset	-
Käyttäjät	Yhdyshenkilöt
Versio	1.0
Näyttömalli	

Ilmoittautuneet				
Miehet 40				
Ranuan pallopojat	RaPa	Ranua	Suomi	
PaterNestorit	Pater	Raisio	Suomi	
Karhun Pojat	KaPo	Karkkila	Suomi	
Miehet 45				
Poliisien palloseura	PPS	Helsinki	Suomi	
PaterNestorit	Pater	Raisio	Suomi	
Miehet 50				
Poliisien palloseura	PPS	Helsinki	Suomi	
PaterNestorit	Pater	Raisio	Suomi	

5.3 Kirjautuu

Tunniste	Kirjautuminen
Kuvaus	Käyttäjä kirjautuu onnistuneesti järjestelmään.
Alkuehto	Käyttäjän tiedot löytyvät tietokannasta, hänelle on valmis tunnus ja salasana
Normaali tapahtumien kulku	Käyttäjä kirjoittaa oma käyttäjätunnuksen Käyttäjätunnus - tekstikenttään ja salasanan Salasana-tekstikenttään. Painamalla Kirjaudu -painiketta käyttäjä kirjautuu sisään järjestelmään
Vaihtoehtoinen tapahtumien kulku	Jos käyttäjätunnus tai salasana tai molemmat ovat väärä, järjestelmään ei pääse kirjautumaan sisään. Ikkunat tyhjäntyvät.
Loppuehto	Käyttäjä on onnistuneesti kirjautunut sisään järjestelmään.
Erikoisvaatimukset	Käyttäjätunnus on oikea ja salasana on oikea.
Käyttäjät	Pääkäyttäjä ja turnausjärjestäjä.
Versio	1.0
Näyttömalli	

5.4 Selaa ilmoittautumisia, yhteystiedot sarjoittain

Tunniste	Yhteystiedot
Kuvaus	Käyttäjä näkee ilmoittautuneiden joukkueiden yhteystiedot sarjoittain kuvaruudulla
Alkuehto	Käyttäjä on kirjautunut turnausjärjestäjänä järjestelmään.
Normaali tapahtumien kulku	Käyttäjä on kirjautunut onnistuneesti järjestelmään. Hän saa näkyviin kaikki ilmoittautuneet sarjajärjestyksessä. Ilmoittautuneista näkyvät joukkueniemi, lyhenne, yhdyshenkilön nimi, puhelin ja sähköposti.
Vaihtoehtoinen tapahtumien kulku -	
Loppuehto	Käyttäjä on onnistuneesti saanut näkyville ilmoittautuneet.
Erikoisvaatimukset	Käyttäjän tiedot ovat tietokannassa.
Käyttäjät	Turnausjärjestäjä
Versio	1.0
Näyttömalli	

Yhteystiedot	
Miehet 40	
Ranuan pallopojat	RaPa
Eero Nyman	050 332 1542 erro@netti.fi
PaterNestorit	Pater
Jouko Alismäki	040 025 8654 jouko.alismaki@gmail.com
Karhun Pojat	KaPo
Ukko Niemelä	03 555 5555
Miehet 45	
Poliisien palloseura	PPS
Mauno Ahonen	050 777 4444 manu@hukassa.com

5.5 Selaa ilmoittautumisia viitenumerojärjestyksessä

Tunniste	Yhteystiedot
Kuvaus	Käyttäjä näkee ilmoittautuneiden joukkueiden yhteystiedot viitenumerojärjestyksessä kuvaruudulla
Alkuehto	Käyttäjä on kirjautunut turnausjärjestäjänä järjestelmään.
Normaali tapahtumien kulku	Käyttäjä on kirjautunut onnistuneesti järjestelmään. Hän saa näkyviin kaikki ilmoittautuneet viitenumerojärjestyksessä. Ilmoittautuneista näkyvät joukkue-niemi, lyhenne, sarja, yhdyshenkilön nimi, puhelin ja sähköposti.
Vaihtoehtoinen tapahtumien kulku -	
Loppuehto	Käyttäjä on onnistuneesti saanut näkyville ilmoittautuneet.
Erikoisvaatimukset	Käyttäjän tiedot ovat tietokannassa.
Käyttäjät	Turnausjärjestäjä
Versio	1.0
Näyttömalli	

Yhteystiedot viitenumerojärjestyksessä			
10003	Ranuan pallopojat Eero Nyman	RaPa 050 332 1542	M45 erro@netti.fi
10016	PaterNestorit Jouko Alismäki	Pater 040 025 8654 jouko.alismaki@gmail.com	M45
10029	Karhun Pojat Ukko Niemelä	KaPo 03 555 5555	
10032	Poliisien palloseura Mauno Ahonen	PPS 050 777 4444 manu@hukassa.com	

5.6 Muokkaa ilmoittautumisia

Tunniste	Muokkaa ilmoittautumista
Kuvaus	Käyttäjä muokkaa ilmoittautumistietoja onnistuneesti järjestelmään
Alkuehto	Käyttäjä on kirjautunut turnausjärjestäjänä järjestelmään.
Normaali tapahtumien kulku	

Kirjauduttuaan turnausjärjestäjä saa eteensä luettelon joukkueista sarjajärjestyksessä. Luettelossa on joukkueen perässä linkit ”Muokkaa” ja ”Poista”. Kun käyttäjä klikkaa ”Muokkaa” –linkkiä, ruudulle avautuu muokkauslomake, jossa näkyvät tietokannassa olevat joukkueen ilmoittautumistiedot. Käyttäjä voi korjata tietoja. Painamalla Muokkaa -painiketta käyttäjä lähettää tiedot järjestelmään. Järjestelmä tallentaa tiedot kantaan ja palaa takaisin joukkuelistaan.

Vaihtoehtoinen tapahtumien kulku	Jos jokin tieto puuttuu, muokkaaminen ei onnistu. Järjestelmä tulostaa lomakkeen uudestaan ja ilmoittaa puuttuvat tai virheellisesti täytetyt tiedot. Käyttäjä voi myös peruuttaa muokkaamisen klikkaamalla ”Peruuta”
Loppuehto	Käyttäjä on onnistuneesti muokannut joukkueen tietoja
Erikoisvaatimukset	Käyttäjän tiedot ovat tietokannassa.
Käyttäjät	Turnausvastaava
Versio	1.0
Näyttömallit	

Ilmoittautuneet	
Miehet 40	
Ranuan pallopojat	Muokkaa Poista
PaterNestorit	Muokkaa Poista
Karhun Pojat	Muokkaa Poista
Miehet 45	
Poliisien palloseura	Muokkaa Poista
PaterNestorit	Muokkaa Poista
Miehet 50	
Poliisien palloseura	Muokkaa Poista
PaterNestorit	Muokkaa Poista

Muokkaa ilmoittautumista	
Yhdyshenkilö	<input type="text"/>
Puhelin	<input type="text"/>
Sähköposti	<input type="text"/>
Seura	<input type="text"/>
Kotipaikka	<input type="text"/>
Maa	<input type="text"/>
Joukkue	
Nimi	<input type="text"/>
Lyhenne	<input type="text"/>
Sarja	<input type="text"/>
<div><div>Peruuta</div><div>Muokkaa</div></div>	

Mauri Kanto

25.1.2018

5.7 Poista ilmoittautumisia

Tunniste Poista ilmoittautuminen

Kuvaus Käyttäjä poistaa ilmoittautumistiedon järjestelmästä onnistuneesti.

Alkuehto Käyttäjä on kirjautunut turnausjärjestäjänä järjestelmään.

Normaali tapahtumien kulku

Kirjaututtuaan turnausjärjestäjä saa eteensä luettelon joukkueista sarjajärjestyksessä. Luettelossa on joukkueen perässä linkit "Muokkaa" ja "Poista". Kun käyttäjä klikkaa "Poista" -linkkiä, järjestelmä kysyy vahvistuksen poistosta ponnahdusikkunalla. Painamalla Poista -painiketta käyttäjä poistaa ilmoittautumistiedon järjestelmästä ja palaa takaisin joukkuelistaan.

Vaihtoehtoinen tapahtumien kulku

Käyttäjä peruuttaa poistamisen klikkaamalla "Peruuta"

Loppuehto Käyttäjä on onnistuneesti poistanut joukkueen ilmoittautumistiedon

Erikoisvaatimukset Käyttäjän tiedot ovat tietokannassa.

Käyttäjät Turnausvastaava

Versio 1.0

Näyttömallit

The screenshot displays a web application interface. At the top, there is a header area with a title bar. Below the header, the main content area is titled "Ilmoittautuneet". It lists three teams: "Miehet 40", "Miehet 45", and "Miehet 50". Each team has a list of members with "Muokkaa" (Edit) and "Poista" (Delete) links. A confirmation dialog box is open, asking "Haluatko varmasti poistaa Joukkueen PaterNestorit M45 ilmoittautumisen?" (Do you really want to delete the team PaterNestorit M45's registration?). The dialog has two buttons: "Peruuta" (Cancel) and "Poista" (Delete).

Ilmoittautuneet		
Miehet 40	Ranuan pallopojat	Muokkaa
	PaterNestorit	Muokkaa Poista
	Karhun Pojat	Muokkaa Poista
Miehet 45	Poliisien palloseura	Muokkaa Poista
	PaterNestorit	Muokkaa Poista
Miehet 50	Poliisien palloseura	Muokkaa Poista
	PaterNestorit	Muokkaa Poista

5.8 Lisää turnaus

Tunniste	Lisää turnaus
Kuvaus	Käyttäjä lisää turnauksen tiedot onnistuneesti järjestelmään
Alkuehto	Käyttäjä on kirjautunut pääkäyttäjänä järjestelmään.
Normaali tapahtumien kulku	<p>Kirjaututtuaan pääkäyttäjä saa eteensä luettelon turnauksista aikajärjestyksessä.</p> <p>Käyttäjä klikkaa listausnäkyvästä Lisää turnaus –linkkiä. Kuvaruudulle avautuu Lisää turnaus –lomake. Käyttäjä kirjoittaa turnauksen nimen, käyttäjätunnuksen, salasanan ja pankkitilin numeron lomakkeelle. Hän voi myös valita taustakuvan ja logon turnaukseen. Kaikki tiedot ovat pakollisia.</p> <p>Painamalla Lisää -painiketta käyttäjä lähettää tiedot järjestelmään. Järjestelmä tallentaa tiedot kantaan ja palauttaa kuvaruutuun listanäkymän.</p>
Vaihtoehtoinen tapahtumien kulku	<p>Jos jokin tieto puuttuu, lisääminen ei onnistu. Järjestelmä tulostaa lomakkeen uudestaan ja ilmoittaa puuttuvat tai virheellisesti täytetyt tiedot.</p>
Loppuehto	Käyttäjä on onnistuneesti lisännyt turnauksen järjestelmään
Erikoisvaatimukset	
Käyttäjät	Pääkäyttäjä
Versio	1.0
Näyttömallit	

Turnaukset

Kolibri-turnaus 2017

Muokkaa

Poista

Beach SM 2017

Muokkaa

Poista

M65 SM

Muokkaa

Poista

[Lisää turnaus](#)

Lisää turnaus

Turnauksen nimi

Käyttäjätunnus

Salasana

Pankkitili

Valitse taustakuva

☐

☐

☐

☐

[Lisää taustakuvia](#)

Valitse logo

☐

☐

☐

☐

[Lisää logoja](#)

Peruuta

Lisää

5.9 Muokkaa turnausta

Tunniste Muokkaa turnausta

Kuvaus Käyttäjä muokkaa turnauksen tietoja onnistuneesti.

Alkuehto Käyttäjä on kirjautunut pääkäyttäjänä järjestelmään.

Normaali tapahtumien kulku

Kirjaututtuaan pääkäyttäjä saa eteensä luettelon turnauksista aikajärjestyksessä. Luettelossa on turnauksen perässä linkit ”Muokkaa” ja ”Poista”. Kun käyttäjä klikkaa ”Muokkaa” –linkkiä, ruudulle avautuu muokkauslomake, jossa näkyvät tietokannassa olevat turnauksen tiedot. Käyttäjä voi korjata tietoja. Painamalla Muokkaa -painiketta käyttäjä lähettää tiedot järjestelmään. Järjestelmä tallentaa tiedot kantaan ja palaa takaisin listanäkymään.

Vaihtoehtoinen tapahtumien kulku

Jos jokin tieto puuttuu, muokkaaminen ei onnistu. Järjestelmä tulostaa lomakkeen uudestaan ja ilmoittaa puuttuvat tai virheellisesti täytetyt tiedot.

Loppuehto Käyttäjä on onnistuneesti muokannut turnausta.

Erikoisvaatimukset

Käyttäjät Pääkäyttäjä

Versio 1.0

Näyttömallit

The image displays two screenshots of a web application interface for editing a tournament.

Left Screenshot: Tournament List

- Header: Turnaukset
- Table of tournaments:

Turnauksen nimi	Muokkaa	Poista
Kolibri-turnaus 2017	Muokkaa	Poista
Beach SM 2017	Muokkaa	Poista
M65 SM	Muokkaa	Poista

- Link: [Lisää turnaus](#)

Right Screenshot: Edit Tournament Form

- Header: Muokkaa turnausta
- Form fields:

 - Turnauksen nimi:
 - Käyttäjätunnus:
 - Salasana:
 - Pankkitili:

- Valitse taustakuva: ☐ ☐ ☐ ☐ [Lisää taustakuvia](#)
- Valitse logo: ☐ ☐ ☐ ☐ [Lisää logoja](#)

Buttons:

5.10 Poista turnaus

Tunniste Poista turnaus

Kuvaus Käyttäjä poistaa turnauksen onnistuneesti.

Alkuehto Käyttäjä on kirjautunut pääkäyttäjänä järjestelmään.

Normaali tapahtumien kulku

Kirjaututtuaan pääkäyttäjä saa eteensä luettelon turnauksista aikajärjestyksessä. Luettelossa on turnauksen perässä linkit ”Muokkaa” ja ”Poista”. Kun käyttäjä klikkaa ”Poista” –linkkiä, ruudulle avautuu ponnahdusikkuna, joka kysyy vahvistusta poistamiseen.

Painamalla Poista -painiketta käyttäjä poistaa turnauksen järjestelmästä ja palaa takaisin turnauslistaan.

Vaihtoehtoinen tapahtumien kulku

Käyttäjä peruuttaa poistamisen klikkaamalla ”Peruuta”.

Loppuehto Käyttäjä on onnistuneesti poistanut turnauksen.

Erikoisvaatimukset

Käyttäjät Pääkäyttäjä

Versio 1.0

Näyttömallit



6. Ulkoiset liittymät

6.1 Laitteistoliittymät

Järjestelmä on käytettävissä tietokoneilla, tableteilla ja puhelimilla.

6.2 Ohjelmistoliittymät

Järjestelmä ei liity muihin järjestelmiin.

6.3 Tietoliikenneliittymät

-

7. Hylätyt ratkaisuvaihtoehdot

Järjestelmää ei integroida seuran www-sivuille. Sporttisaitin CMS ei ole riittävän joustava integrointiin ja palveluntarjoajan tulisi räätälöidä jokainen turnaus erikseen.

8. Jatkokehitysajatuksia

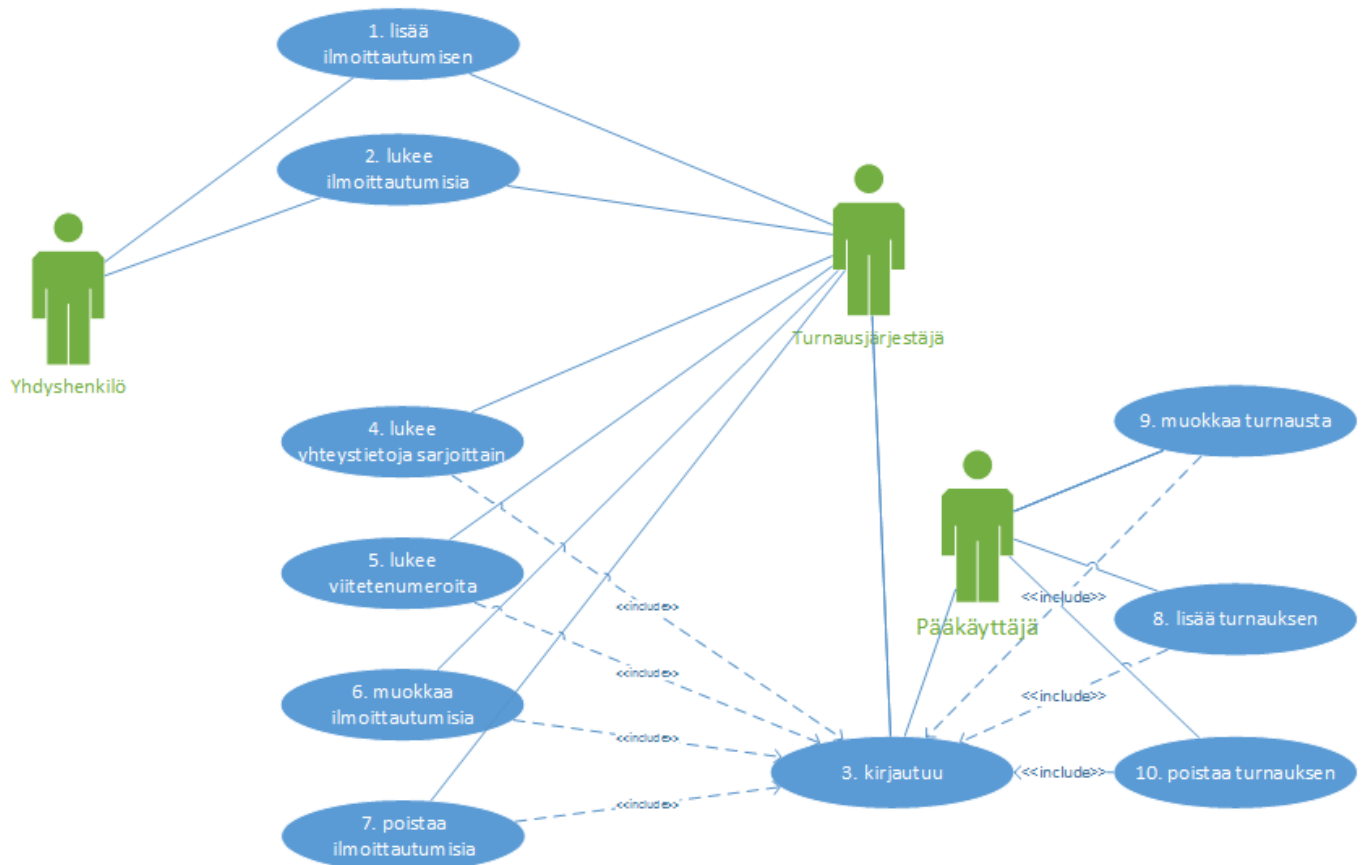
Lisätään järjestelmään maksujen seuranta siten, että ilmoittautuneiden luetteloon tulee näkyviin valintaruutu, johon klikataan ruksi, kun maksu on suoritettu.

Lisätään mukaan otteluohjelmien ja tulosten näyttäminen tietokantapohjaisesti www-sivulla.

9. Vielä avoimet asiat

-

Liite 1 Käyttötapauskaavio



Liite 2 Tyyliopas

Sivuston rakenne

Ilmoittautumissivu on seuran sivustosta linkitettävä erillinen kokonaisuus, jolle laaditaan turnauksen mukaan oma väri- ja kuvamaailma.

Seuran perussivulla on taustakuva, logo on ylhäällä vasemmalla. Ilmoittautumissivusto perii pääsivulta ajatuksen taustakuvasta, navigoinnin ulkoasun, typografian sekä logon.



Ilmoittautuminen- ja ilmoittautuneet -sivuille saavutetaan etusivulla olevien linkkien kautta.

Taustakuva määritetään jokaiselle turnaukselle erikseen, lisäksi jokaisella turnauksella on oma banneri.

Isot ja keskikokoiset ruudut

Isoilla ja keskikokoisilla ruuduilla (yli 992 pikseliä) grid jakaantuu 3, 6 ja 3 sarakkeisiin. Reunasarakkeissa ei ole muuta sisältöä kuin takana näkyvä taustakuva.

Asiasisältö sijoitetaan ruudun keskiosaan 6 sarakkeen levyiseen, harmaan sävyiseen alueeseen. Alueen ylä- ja alamarginaali ovat 10 pikseliä.

Seuran logo, joka toimii samalla linkkinä seuran sivustolle, sijoitetaan sisältöalueen vasempaan ylänurkkaan, kuva-alueen ja kuvan reunan väli on 10 pikseliä. Logoalueen leveys on 2 saraketta. Sen viereen sijoitetaan turnauksen banneri, sen leveys 4 saraketta, korkeus kuvan mukaan.



Pienet ruudut

Tableteilla (ruudun koko 768 – 992 pikseliä) harmaa sisältöosa peittää koko alueen.

Alue voidaan jakaa kahteen osaan, 4 ja 8 saraketta.

Seuran logo sijoitetaan sisältöalueen vasempaan ylänurkkaan, kuva-alueen ja kuvan reunan väli on 10 pikseliä. Logoalueen leveys on 4 saraketta. Sen viereen sijoitetaan turnauksen banneri, sen leveys on 8 saraketta, korkeus kuvan mukaan.

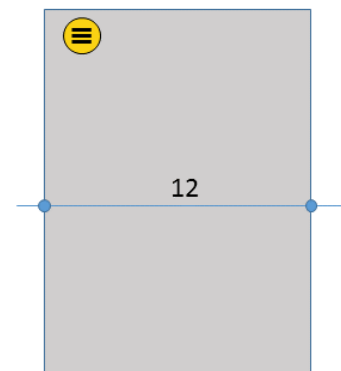


Pienet, puhelinten ruudut

Puhelimilla (ruudun koko alle 768 pikseliä) harmaa sisältöosa peittää koko alueen.

Alueella on vain yksi sarake.

Logo ja banneri piilotetaan, vasempaan yläreunaan sijoitetaan valikkopainike.



Typografia

Sivut noudattavat seuran sivuston typografiaa:

Normaali leipäteksti:
Verdana 1.0 em
#4f4f4f

Isot otsikot:
H2 Verdana 1.3 em
#333333

Pienet otsikot
H3 Verdana 1.0 em
#4f4f4f
bold

Sisältölaatikot

Sisältölaatikoiden kulmia ei pyöristetä, taustaväri on #e9e9e9. Poikkeuksena ovat lomakkeen syöttökentät, joiden nurkkiin tulee 15 pikselin pyöristys ja joilla on pikselin levyinen reunaviiva, viivan sävy on #4f4f4f. Laatikoiden sisällä on 10 pikseliä tyhjää ennen muuta sisältöä. Kenttien korkeus on 30 pikseliä, välit 10 pikseliä.

The image shows a form layout with six input fields stacked vertically. The labels are: Seura, Osoitepaikka, Maa, Joukkue, Nimi, and Lyhenne. The 'Joukkue' field is highlighted with a darker background. To the right, a detail view of a dropdown arrow is shown, indicating the 15-pixel rounded corner and the 1-pixel border.

Painikkeet

Painikkeiden taustaväri valitaan turnauksen bannerin mukaiseksi. Reunat pyöristetään 10 pikseliä, reunaviiva on valkoinen, leveys 1 pikseli. Painikkeiden korkeus on 30 pikseliä.





Valikko

Valikko tehdään seuran pääsivun mukaisena. Taustaväri on yläosasta häivytetty harmaa #4f4f4f, hover häivyttää taustaa alaosasta. Teksti Verdana 1.0 em #ffffff. Reunaviiva 1 pikseli #e9e9e9.



Lomake

			
Kalevan Lentopallon kotisivu		Ilmoittautuneet	
Ilmoittautuminen			
Yhdyshenkilö	<input type="text"/>		
Puhelin	<input type="text"/>		
Sähköposti	<input type="text"/>		
Sähköposti uudelleen	<input type="text"/>		
Seura	<input type="text"/>		
Kotipaikka	<input type="text"/>		
Maa	<input type="text"/>		
Joukkue			
Nimi	<input type="text"/>		
Lyhenne	<input type="text"/>		
Sarja	<input type="text"/>		
		<input type="button" value="+Lisää joukkue"/>	<input type="button" value="Ilmoittaudu"/>

Listaus



Kalevan
Lentopallo



KOLIBRI
TURN AUS

Kalevan Lentopallon kotisivu

Ilmoittautuminen

Ilmoittautuneet

Miehet 40

Ranuan pallopojat

RaPa

Ranua

Suomi

PaterNestorit

Pater

Raisio

Suomi

Karhun Pojat

KaPo

Karkkila

Suomi

Miehet 45

Ranuan pallopojat

RaPa

Ranua

Suomi

Miehet 50

Ranuan pallopojat

RaPa

Ranua

Suomi

PaterNestorit

Pater

Raisio

Suomi

Karhun Pojat

KaPo

Karkkila

Suomi