本地文件系统

Inode数据结构: 为了给多个文件分配空间，而且能够随机访问文件的内容，FreeBSD使用了索引节点(index node),或者说inode节点的概念。在inode节点中保存了有关文件内容的信息。包括有：文件类型和访问模式。文件创建事件，最近读写事件。文件字节数大小。文件使用的物理块数。文件拥有人和所属组的标识符。。。。

inode中还包含了一个指针数组：它们指向该文件的数据块。更大的文件可能包含一级间接指针，或二级间接指针。

每个inode的大小固定不变。

vnode(virtual node): 为了支持多种文件系统类型(从别的计算机导入的文件系统)，概括出一种总体结构。通过vnode接口操控inode，访问文件。