

- 모집 대상: SW/프로그래밍에 관심이 있는 1~3학년 학생
- **활동 내용**: 심화적인 수/과학 문제를 중심으로 이를 해결할 수 있는 알고리즘과 코드에 대해 탐구한다.
- 서로 다양한 의견을 나누며 어떠한 방법의 풀이가 가장
 빠르고 효율적인지를 알아보고, 이를 발표한다.
- 최종적으로, 유용한 SW를 개발하여 배포할 수 있도록 한다.
- 신청 방법: 010-4321-0936(20309 김준성)으로
 - 학번, 이름
 - 기초 지식이 있는 언어
 - 활동 가능한 요일/시간
- 활동 날짜: 모집 인원이 모이면 함께 합의 후 결정
 - 신청 문자 보낼 때 자신이 활동 가능한 날짜 보낼 것!

• 조건

- 프로그래밍에 대한 기초 지식이 있어야 함.
- Python/C/C++/C#/Java/R 등의 프로그래밍 언어 중 하나에
 대한 기초적인 지식이 있어야 함.
- 1년동안의 활동 중 20시간 이상 참여할 수 있어야 함.



etli 4 st

- 모든 활동은 *ZOOM을 통한 비대면 활동*으로 진행됩니다.
- 활동 시기는 4월1일~11월30일입니다.
- 조직 완료 후 구성원 추가 및 변경을 할 수 없습니다.
- <u>SW와 관련된 진로</u>를 희망하는 학생들에게는 <u>좋은 경험</u>이 될 수 있습니다.
- 활동 실적이 우수한 학생은 생기부에 기록할 수 있습니다.
- 각자 다양한 프로그래밍 언어에 관심이 있는 학생들이 모이면 좋을 것 같습니다.
- 동아리에서 <u>최종 산출물</u>은 <u>모든 구성원이 합작하여 유용히</u> 쓸 수 있는 프로그램을 개발하는 것입니다.