

수 · 과학 프로그래밍

학생자율동아리



모집 대상

- 소프트웨어/프로그래밍에 관심이 있는 1~3학년 학생

활동 내용

- 심화적인 수학, 과학 문제를 중심으로 이를 해결할 수 있는 알고리즘과 코드에 대해 탐구한다.
- 서로 다양한 의견을 나누며 어떠한 알고리즘이 가장 빠르고 효율적인지를 알아보고, 이를 발표한다.
- 최종 산출물로 유용한 SW를 개발하여 배포할 수 있도록 한다.
- 학습보고서를 작성해 경기도과학동아리 활동발표회에 출전한다.

신청 방법

- gotohell.covid19@gmail.com (20309 김준성) 이메일로 :
 - 학번, 이름 (ex : 00000 홍길동)
 - 기초 지식이 있는 언어 (ex : C 기초, Python 중급 정도)
 - 활동 가능한 요일/시간 (ex : 〇요일 〇시~〇시, X요일...) 보내기

활동 날짜

- 모집 인원이 모이면 함께 합의 후 결정 (주 1회 정도 예정)
- 신청 문자 보낼 때 자신이 활동 가능한 요일 보낼 것!

조건

- C/C++/Python/Java/C# 등 프로그래밍 언어 중 하나 이상에 대해 기초적인 지식이 있는 학생
- 수학과 과학에 관심이 있는 학생
- 1년 동안의 활동에 20시간 이상 참여 할 수 있고 열정이 있는 학생