

정 지 우

전화 010 3139 3634

메일 pingrae@me.com

01 학력

2015/03 – Now 명지대학교 자연캠퍼스, 컴퓨터공학 학사 (재학)

용인

02 경력

2018/08 – 2020/08 컴트루테크놀로지 산업기능요원 군 대체복무

서울

본 회사와 업무협약을 맺은 자회사인 핀샷의 개발지원 담당

- 고객 이용 뷰 전면 개편 진행
- 파트너 은행 송금 API 개발
- 국내 모바일 상품권 기능 개발
- 국내 이체 송금 API, 자체 Wallet, 계좌 인증 기능 개발-오픈뱅킹(구 오픈플랫폼) 서비스 이용
- 해외 송금 서비스 등 모바일 앱을 위한 RESTful API 개발
- 관리자 통계 페이지 등 Admin 대시보드 개발

2017/12 – 2018/07 B.A.L 스타트업 개발자 합류

용인

대학교 학우들과 함께 자전거 자동 잠금 장치 아이템으로 창업 시도

- 블루투스 4.0 (저전력 블루투스, BLE)를 이용한 자전거 자동 잠금 장치 애플리케이션 개발

03 수상 내역

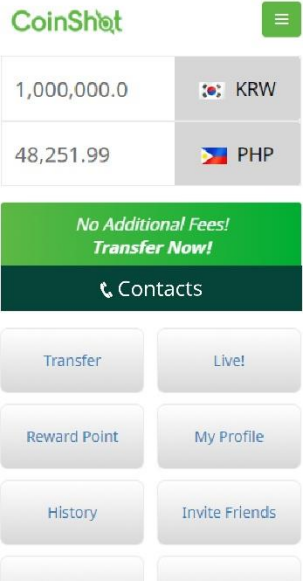
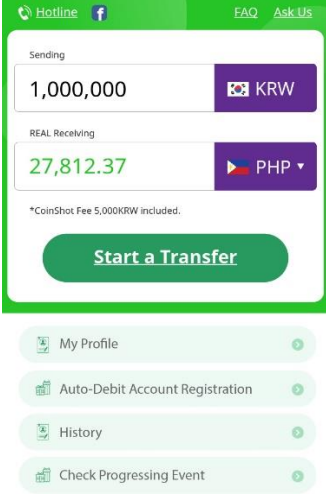
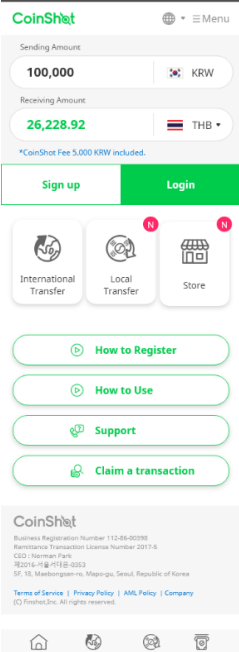
2016	명지대학교 2016년도 모바일 앱 개발 경진대회 은상
2017	명지대학교 2017년도 컴퓨터공학과 팀프로젝트 최우수팀 선정
2017	ACM-ICPC Daejeon Regional - Honorable Mention(50 th)

04 경력 기술서

고객 이용 뷰 전면 개편 진행

초기 입사시 서비스 중인 어플(웹뷰)의 상태는 해외송금이라는 기능에만 충실하여 외관적 디자인의 퀄리티가 낮은 상태였으나 국가별 마케터, 디자이너와의 여러번의 회의를 거쳐가며 UI 개편을 진행. 약 3개월간 2회의 대규모 업데이트를 통해 사용자가 보는 모든 UI에 대해 디자인 변경 및 여러 간편 기능 추가 완료

변경 내용 중 일부

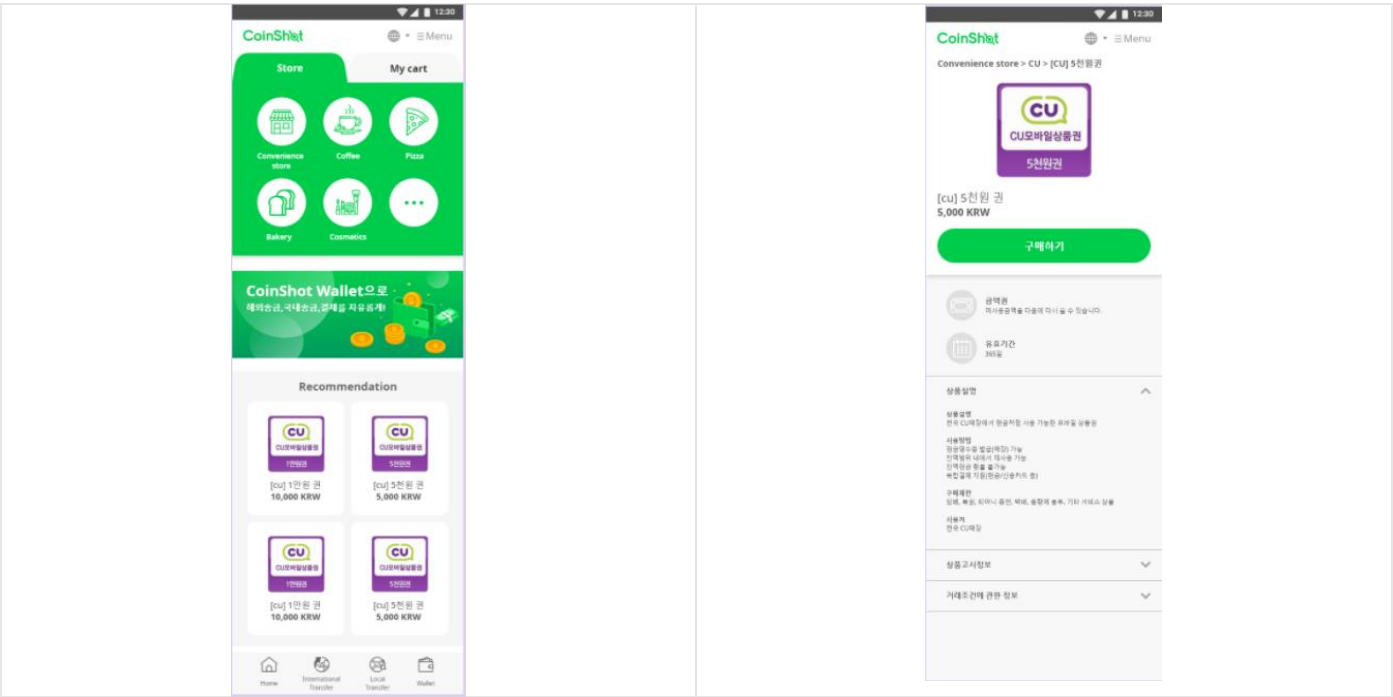
		
초기 디자인	중간 디자인	최종 디자인

해외송금 파트너 API 개발

필리핀, 태국, 베트남, 네팔, 중국 등 아시아(CebuanaPull, MetroBank, Tranglo, DeeMoney, VietinBank, MegaBank, ShanghiBank), 몽골, 러시아, 우즈베크 등 유럽 및 중앙아시아(Contact – Kiwi Bank)의 해외송금(카드, 계좌, Cash Pickup 송금)을 위한 API 개발 및 유지보수 작업을 진행. 우즈베크의 경우 우즈베크 현지의 핸드폰 요금, 전기세 등의 각종 공과금을 결제할 수 있는 Api(Kupay) 추가 개발

국내 모바일 상품권 개발

모바일 상품권 발행 업체인 원큐브와 계약 후 앱내 기프팅 서비스를 사용할 수 있도록 개발 진행



앱에서 사용할 수 있도록 API 개발

국내 이체 송금 API, 자체 Wallet, 계좌 인증 기능 개발

오픈뱅킹(구 오픈플랫폼) 서비스를 이용하여 인증한 계좌에 대해 자동 출금 기능, 인증한 계좌를 이용하여 원하는 계좌에 이체 기능을 개발
해당 서비스에서 확장하여 자체 월렛을 개발하여 미리 충전 및 충전금에 대한 혜택 등을 추가 개발

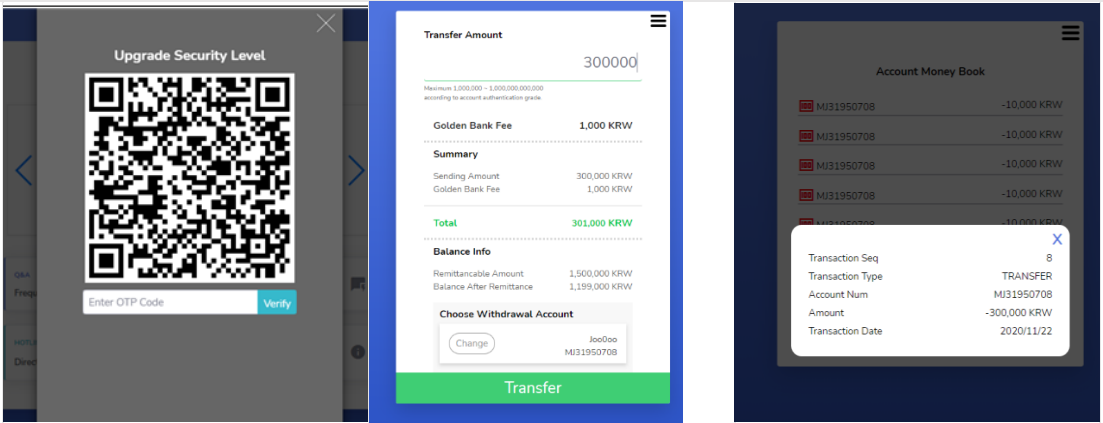
해외 송금 서비스 등 사용자에게 제공하는 서비스 기능들을 앱에서 사용하기 위한 RESTful API 개발

기존 웹뷰를 이용하여 서비스를 진행하였으나 사용자 편의 등을 위해 회사에서 네이티브 개발자를 채용하여 웹과 앱을 병행하여 서비스 진행
기존 서비스 중인 기능을 앱에서 사용할 수 있도록 API 개발 진행

관리자용 대시보드 개발 진행

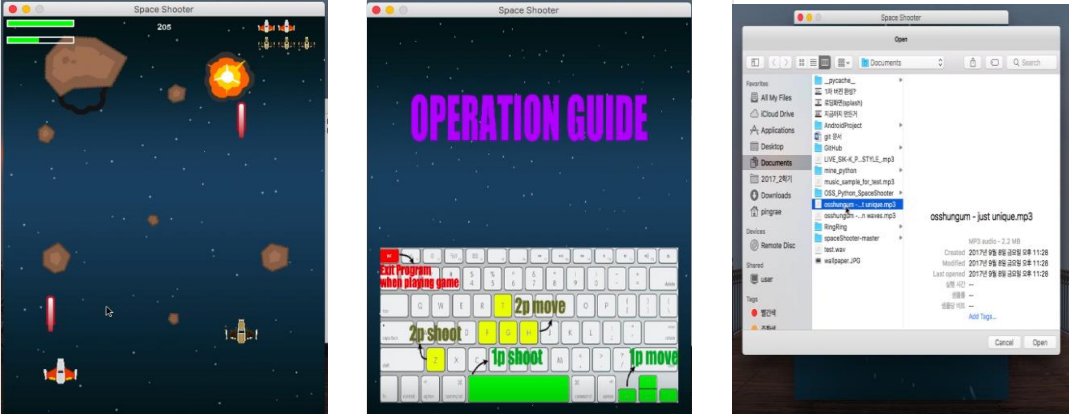
해외송금, 국내송금 등 서비스 중인 것들의 수익 통계, 유저 서비스 사용량 통계, 수익률에 따른 환율 변동 기능 등 경영지원 팀을 위한 대시보드와 사용자 인증(신분증, 계좌), 게시판 등 마케팅 및 서비스 지원 팀들을 위한 대시보드 개발 진행

05 작업물 기술서 (작업 시기 역순으로 기재)

2020/09 – 2020/12	은행 송금 시스템 간이 개발
프로젝트 소개	Spring Framework의 사용법을 학우들에게 안내하기 위해 진행한 소규모 프로젝트이며 로그인, 계좌 개설, 카드 개설, 이체 등의 기능 구현
개발 인원	1명
개발 언어	Java(Spring Framework), PostgreSQL
담당 역할	전체 기능 개발
관련 자료	https://github.com/jooo0ooo/tutorial-for-spring-newbie
세부 내용	<ul style="list-style-type: none"> 부트스트랩 템플릿을 이용한 기본적인 웹 프론트 작업 진행 Spring Security를 이용한 로그인 기능 구현 Google OTP를 이용한 추가인증 기능 구현 Spring Framework를 이용한 기본적인 CURD 기능 구축
상세 이미지	

2017/12 – 2018/07	B.A.L
프로젝트 소개	대학교 창업팀에 합류하여 Arduino와 Java(Android)를 사용하여 자전거 자동 잠금 기능 개발
개발 인원	1명
개발 언어	Java(Android)
담당 역할	개발 총괄
관련 자료	https://github.com/jooo0ooo/B.A.L
세부 내용	<ul style="list-style-type: none"> Bluetooth 4.0(BLE)를 이용한 어플리케이션 개발 Arduino 블루투스 모듈과 통신을 통해 자동 및 앱을 통한 수동 잠금 기능 개발 거리가 멀어지면(블루투스 연결이 끊어지면) 자동으로 잠금 기능 개발 BLE를 사용하여 기존 블루투스 3.0 보다 저전력으로 이용할 수 있어 배터리 지속시간 증가 기대

2017/09 – 2017/12	학생(교수) 과제 알림(등록) 앱
프로젝트 소개	과제를 하기 위해 확인해야하는 페이지가 너무 많아(교수님 홈페이지, 학교 공용 홈페이지) 어플에서 한번에 확인할 수 있도록 만든 어플리케이션
개발 인원	4명
개발 언어	Java(Android), Firebase
담당 역할	개발 총괄
관련 자료	https://github.com/jooo0ooo/RingRing
세부 내용	<ul style="list-style-type: none"> • 앱 뷰 / 기능 및 데이터베이스 작업 • 교수님으로 로그인하는 경우 본인의 과목에 대해 과제를 등록(제출 마감시간 설정 등) 할 수 있는 기능 개발 • 학생의 경우 업로드된 과제 확인, 과제 알림 설정(완료되지 않은 경우 반복 알림 설정) 등의 기능 개발
상세 이미지	

2017/09 – 2017/11	Space Shooter
프로젝트 소개	오픈소스를 활용하여 신규 기능들을 추가하는 프로젝트
개발 인원	3명
개발 언어	Python
담당 역할	개발 총괄
관련 자료	https://github.com/jooo0ooo/OSS_Python_SpaceShooter
세부 내용	<ul style="list-style-type: none"> • 2P 기능, 신규 장애물, 신규 비행기, 배경음악 선택, 도움말 추가 • 기존에 공개된 오픈소스 프로젝트에 각종 새로운 기능들을 추가
상세 이미지	

2017/03 - 2017/11	Arduino로 만든 자동블라인드
프로젝트 소개	한이음 프로젝트를 통해 진행한 조도 센서를 이용해 빛의 양에 따라 자동으로 작동되는 블라인드
개발 인원	5명
개발 언어	Arduino(C++)
담당 역할	<ul style="list-style-type: none"> 와이파이 모듈을 이용한 서버 모터, led 제어 블라인드 제작 보조
관련 자료	https://github.com/rhdtl78/IOTBLINDO
세부 내용	<ul style="list-style-type: none"> 조도센서를 이용하여 햇빛 강도를 0~999까지의 숫자로 가져와 그 숫자만큼 자동으로 모터를 회전시켜 블라인드를 작동 스마트리모트 시스템을 이용하여 조도센서의 자동제어 뿐만 아니라 이용자가 직접 스마트폰을 블라인드에 연결하여 제어 가능
상세 이미지	<p> <조도 감지 자동 블라인드> ◦ 외부조도어 따라 자동 열림 닫힘 ◦ 스마트폰을 사용하여 블라인드 원격 작동 ◦ 타이머 기능으로 특정시간에 블라인드 작동 ◦ 가상형DB 과 연동, 날씨에 맞춰 작동 </p>

2016/01 - 2016/02	관심분야 매칭 어플리케이션
프로젝트 소개	대학생들의 공강시간을 의미있게 보내기 위해 관심분야가 맞는 대학생들을 매칭해주는 어플리케이션
개발 인원	4명
개발 언어	Java(Android), Firebase
담당 역할	<ul style="list-style-type: none"> 앱 뷰 및 기능 작업 실시간 매칭, 채팅방 개발 보조
관련 자료	https://github.com/kjw900905/Ucam https://github.com/kjw900905/Ucam2
세부 내용	<ul style="list-style-type: none"> 관심분야, 세부항목, 인원을 선택하여 방 생성 가능 (만들어진 방에 참여도 가능) 관심분야, 세부항목, 인원을 선택하고 매칭을 누르면 조건에 맞게 자동매칭 가능 Firebase를 사용하여 실시간 채팅 및 매칭 구현
상세 이미지	<pre> { "game": "게임 하오스2,3 13circle", "13circle": "T", "b": "T", "c": "T", "currentMemberNumber": 3, "detailedInterests": "게임 하오스2", "isEnterRoom": "F", "limitMemberNumber": 3, "time": "2017:02:13 04:20:21", "title": "게임 하오스2,3 13circle" } </pre>