

NOMBRE:								NOTA FINAL		
ASIGNATURA:		Taller de Diseño Multimedia							0.0	
TRABAJO:		TDM_TALLER_3 (N3)								
DATOS		%	0.0 - 0.9	1.0 - 1.9	2.0 - 2.9	3.0 - 3.9	4.0 - 4.9	5.0	VALOR	OBSERVACIONES
1	Cumplimiento de requerimientos base	La interfaz incluye correctamente: imagen, nombre, ID, tipos, y botones de navegación. El modal muestra al menos: nombre, imagen, ID, altura, peso, habilidades y stats.	25%						0.0	
2	Creatividad en el diseño	Uso de una paleta de colores clara y coherente. Tipografía y estilos que hagan la interfaz atractiva.	15%						0.0	
3	Usabilidad e interacción	Botones de navegación funcionan correctamente y son visibles. El modal se abre y cierra de manera intuitiva. La información está organizada de manera clara y fácil de leer.	15%						0.0	
4	Calidad visual y animaciones	Uso adecuado de transiciones y animaciones. Organización de la información con grid/flex para que se vea ordenada. Detalles visuales que mejoren la experiencia.	20%						0.0	
5	Creatividad en la presentación	No se limita solo a texto plano, sino que aprovecha estilos, íconos, colores por tipo, etc. Diferenciación clara entre tipos de Pokémon (ejemplo: colores, badges, etiquetas).	25%						0.0	