

Käyttöohje

Ohjelman suoritus

Ohjelma suoritetaan komentoriviltä menemällä ensiksi kansioon: TiralabraRPS/dist ja antamalla komento "java -jar TiralabraRPS.jar".

1.) Ohjelma käynnistyy komentoriviin ja pyytää ensiksi valitsemaan pelimoodin, minkä jälkeen voidaan mahdollisesti valita vaikeustaso. Valinnat tehdään antamalla haluttu numero ja painamalla enter.
2.) Pelin ollessa käynnissä ja pelimoodin ollessa pelaaja vs tekoäly, peliä pelataan kuin normaalia kivi-sakset-paperi-peliä, molemmat puolet valitsevat oman kätensä minkä jälkeen katsotaan tulokset. Kädet valitaan luvuilla 1-3. Peli kestää 50 erää tai kun pelaaja antaa ohjelmalle numeron 0, jolloin peli keskeytetään. Pelaaja voi myös tarkastella tekoälyn sisäistä pisteytysmatriisia antamalla komennon 9. Matriisista voi nähdä miten tekoälyn strategiat pisteytyvät kesken pelin ja kuinka ennalta-arvattava pelaaja on.
3.) Pelin lopuksi näytetään tilastoja pelatusta pelistä ja pelaaja palautetaan alkuvalikkoon.

Tekoälyavustettu pelaaminen noudattaa yllä kuvattuja periaatteita, mutta tekoäly kertoo ensiksi minkä käden valitsee, minkä jälkeen tarkoituksena on syöttää vastustajan oma valinta. Testipelaajaa vastaan pelataan kuten normaalia peliä yllä olevien ohjeiden mukaisesti.

Komennot

Ohjelmaa ohjataan numeroilla 1-3, (käden ja peliasetusten valinta) 9, (näyttää debugin) ja 0 (lopettaa pelin). Muut syötteet hylätään ja pelaajaa pyydetään antamaan syöte uudestaan.