



Joost Ottens

Game Developer

Contact

+31627597773

Joostottens@hotmail.nl

Amsterdam

Biografie

Game developer met ervaring in Unity (C#) en Unreal Engine (Blueprints & C++).

Tijdens mijn studie aan de HvA verdiepte ik mij in Unity en Applied Artificial Intelligence, waar ik leerde AI praktisch toe te passen en deep learning modellen te ontwikkelen. Met deze combinatie van game development en AI breng ik technische expertise en creativiteit samen in innovatieve projecten.

Skills

- Scrum
- Unreal Engine
- Unity
- C# & C++
- Python/AI Libraries
- Git

Opleiding

- Bachelor Game Development**
Hogeschool van Amsterdam 2019-2025
Ervaring tijdens studie en afstudeerstage
 - Toegepast gebruik van programming design patterns in C#/Unity
 - Ontwikkeling van modules in Unreal Engine Blueprints

Opleiding – Hogeschool van Amsterdam

 - Afgestudeerd met gemiddeld cijfer 7,69
 - Afstudeerscriptie beoordeeld met 8,6
 - Themasebimester: Mobile Application Development
 - Minor: Applied Artificial Intelligence
- MBO Applicatie Ontwikkelaar**
ROC Amstelland 2016-2019
Opleiding – Applicatie Ontwikkelaar
 - Gericht op het ontwikkelen tot full-stack developer
 - Verdieping in programmeertalen: PHP, SQL, JavaScript en CSS

Experience

- Module Developer Unreal Engine Freelancer**
Games By Hyper apr. 2025 - heden
 - Gewerkt aan verschillende inventory systemen die spelers in staat stellen om objecten in de wereld te kunnen oppakken en te bewaren
- Module Developer Unreal Engine (Afstudeerstage)**
Games By Hyper sep. 2024 - apr. 2025
 - Ervaring opgedaan in Unreal Engine 5bewaren
 - Gewerkt aan een gebruiksvriendelijk NPC framework dat gebruikers in staat stelt om levendige werelden te creëren
- Parttime Medewerker**
Print & Bind okt. 2023 - sep. 2024
 - Meerdere interne opleidingen gevolgd voor het gebruiken van papier verwerking machines
 - Verantwoordelijk voor het maken van stickers, tijdschriften en kalenders
- ING Tech R&D (Stage)**
ING Nederland feb. 2023 - sep. 2023
 - Gewerkt aan interne tools in Unity die game designers en artists helpen om effectiever bijdragen te kunnen leveren aan projecten
 - In scrum verband samen gewerkt aan een spel dat intern binnen de organisatie word ingezet
- Applicatie Ontwikkelaar (Stage)**
Telegraaf Media Groep aug. 2018 - mrt. 2019
 - Bijgedragen aan de frontend tijdens de overgang naar vernieuwde provinciale dagbladen
 - Vaardigheden versterkt in HTML, CSS en JavaScript
 - Ervaring opgedaan met werken in een professionele ontwikkelomgeving