

# Practicum 2: uitbreiding

## BVP 2013-2014

19 december 2013, 8h30

In dit tweede deel van het practicum maak je een uitbreiding van je eigen versie van het vier op een rij spel. Je krijgt hier 2 uur de tijd voor. Deel 1 van het practicum heb je reeds ingediend via Toledo. Als je dit nog niet gedaan hebt, doe dit dan voor je aan de uitbreiding begint. Deel 2 dien je (ten laatste na 2 uur) ook in via Toledo. Nadat je deel 2 ingediend hebt, wacht je buiten aan het lokaal. De assistent zal elke student afzonderlijk evalueren door naar je code te kijken, en vragen te stellen hierover. Tijdens het maken van je uitbreiding mag je zowel schriftelijke (boeken, cursussen ...) als digitale (internet, voorbeelden uit oefenzittingen ...) hulpmiddelen gebruiken. Communicatie met andere personen is niet toegelaten!

### Extra spelmodi

In deze uitbreiding kan in het begin van het spel gekozen worden tussen 3 spelmodi:

1. menselijke speler tegen computerspeler
2. menselijke speler tegen menselijke speler
3. computerspeler tegen computerspeler

**menselijke speler tegen computerspeler** In deze spelmodus zal een menselijke speler het tegen een computerspeler opnemen, zoals in de originele opgave.

**menselijke speler tegen menselijke speler** In deze spelmodus zal een menselijke speler het tegen een andere menselijke speler opnemen. Elke speler kan zijn eigen naam kiezen in het begin van het spel. Duid tijdens elke beurt duidelijk aan welke speler aan zet is (door zijn/haar naam af te printen).

**computerspeler tegen computerspeler** In deze spelmodus zal een computerspeler het tegen een andere computerspeler opnemen. In het begin van het spel zal voor elke computerspeler de moeilijkheidsgraad (makkelijk, normaal of moeilijk) gekozen kunnen worden.