

Practicum 2: uitbreiding

BVP 2013-2014

16 december 2013, 8h30

In dit tweede deel van het practicum maak je een uitbreiding van je eigen versie van het vier op een rij spel. Je krijgt hier 2 uur de tijd voor. Deel 1 van het practicum heb je reeds ingediend via Toledo. Als je dit nog niet gedaan hebt, doe dit dan voor je aan de uitbreiding begint. Deel 2 dien je (ten laatste na 2 uur) ook in via Toledo. Nadat je deel 2 ingediend hebt, wacht je buiten aan het lokaal. De assistent zal elke student afzonderlijk evalueren door naar je code te kijken, en vragen te stellen hierover. Tijdens het maken van je uitbreiding mag je zowel schriftelijke (boeken, cursussen ...) als digitale (internet, voorbeelden uit oefenzittingen ...) hulpmiddelen gebruiken. Communicatie met andere personen is niet toegelaten!

Het bomschijfje

Voeg een nieuw type schijfje toe; het “bomschijfje” (aangeduid met het symbool *), waarvan enkel de menselijke speler één krijgt in het begin van het spel. Als de speler aan zet is, kan deze speler het bomschijfje op een gekozen plaats op de onderste rij van het spelbord leggen. Als er op deze plaats al een schijfje (ook aambeeldschijfjes) lag, wordt deze verwisseld met het bomschijfje. Een bomschijfje blijft liggen op zijn plaats, en ontploft (wordt verwijderd) na n aantal zetten (een zet kan van een menselijke of computerspeler zijn). Zodra de bom verwijderd is, vallen de schijfjes boven de bom (in dezelfde kolom) één plaats naar onder, zodat de plaats van de bom wordt ingenomen. n wordt gekozen in het begin van het spel. Een bomschijfje kan niet gebruikt worden om vier op een rij mee te vormen.

Voorbeeld In onderstaand voorbeeld is het verloop van kolom 3 uit een spelbord afgebeeld. In de eerste overgang wordt er door de speler een bom geplaatst in kolom 3. De tweede overgang doet zich voor na n zetten. In deze overgang wordt de bom verwijderd, en schuiven de bovenliggende schijfjes één plaats naar onder.

3		3		3
_		_		_
_		_		_
_	=>	_	=>	_
X		X		_
O		O		X
O		*		O