

Identificeer maximaal 3 plaatsen in je project waar je elk van onderstaande concepten gebruikt hebt. De identificatie omvat de naam van de klasse (vb. Mazub), eventueel aangevuld met de naam van de methode of variabele waarop de toepassing betrekking heeft (vb. Mazub.advanceTime). Het feit dat je een bepaald concept niet gebruikt hebt, hoeft niet te betekenen dat je project een mindere kwaliteit heeft (vb. enumeraties).

Concept	Application(s) in project
Basic inspector	GameObject.getHealth, World.getTileSize, Tile.getType
Class invariant	GameObject, Mazub, Slime
Defensive programming	LanguageProgram.init, GameObject.setWorld, Variable.evaluate (self defined exception)
Nominal programming	Utilities.clipInRange, World.getBottomLeftPixelOfTile, GameObject.setFacing
Total programming	Mazub.setSpeed, Mazub.stop*
Value Class	Vector, Tile, TileType
Enumeration	TileType, IProgramFactory.Direction (we extended it)
Uni-directional association	CallStack.program
Bi-directional association	GameObject-World, GameObject-Program

Destructor	/
Generic Class Instantiation	GameObject second initialiser, GameObject.onGround, ...
Test method	All @Test methods in jumpingalien.part*.tests
Polymorphism	World.getObjectsCollidingWithObject (doesOverlapWith call), Facade.add* (part 2 Facade), Utilities.clipInRange (generic method)
RunTime Type Information (RTTI)	ProgramFactory.createIsTerrain (instanceof), World.getGameObjectsWithClass (Class), ProgramFactory.createAddition (downcasting)
Dynamic Binding	Mazub.setSpeed in bv. Motion.step bij gameObject.setSpeed, Value.evaluate in bv. WhileLoop.evaluate bij condition.evaluate
Liskov Substitution Principle	ProgramFactory.createReadVariable (covariance of return type)
Interface	Collidable, *Programmable, Program
Anonymous Class	ProgramFactory.createPrint, GameObject.getDefaultProgram
Generic Class Definition	Expression (actually an interface), Vector (half generic)
Lambda Expression	ProgramFactory.createAddition, ProgramFactory.createGetTile (actually anonymous class by lambda function)
Stream	ForEachLoop.fillInObjects, ProgramFactory.createSearchObject