



GOVERNO DO ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE
UNIVERSIDADE ESTADUAL DO RIO GRANDE DO NORTE
DISCIPLINA: TÓPICOS ESPECIAIS EM PROGRAMAÇÃO
PROF.: FRANCISCO CHAGAS DE LIMA JÚNIOR

ALUNO 1: _____

ALUNO 2: _____

DATA DA ENTREGA: Até 18/06/2025

ESTA ATIVIDADE VALE PARA A 3ª NOTA: 60% a entrega, e 40% apresentação

ATIVIDADE PRÁTICA III

1. Implemente uma Metaheurística Híbrida para resolver um problema de Otimização. Os problemas a seguir, são sugestões de aplicações do método implementado:
 - 1.1. Problema de Transporte
 - 1.2. Problema de designação – *Assignment problem*
 - 1.3. Problema de Empacotamento
 - 1.4. Problema do Caixeiro Viajante simétrico
 - 1.5. Problema de Roteamento de Veículos

OBSERVAÇÕES:

1. Como forma de hibridismo pode ser utilizado algoritmos de aprendizagem de máquina como o Algoritmo Q-learning, ou a junção de duas ou mais metaheurísticas simples.
2. Utilize o GurobiPy e plataforma Google Colaboraty para desenvolver os algoritmos
3. As instâncias de dados para execução e teste dos algoritmos e resolução dos problemas estarão disponíveis através do link:
<https://drive.google.com/drive/folders/18ZB1PKtvV1aY5pql50T8TYv9barWQDPp?usp=sharing>
4. Na pasta compartilhada pelo link acima, existe material com excelentes informações para suporte ao trabalho.

BOM TRABALHO!