

웹 UI 구현 및 테스트

UI 테스트

UI/UX 웹&앱 디자인& 프론트엔드(React.js)_C

평가 일시 2023년 3월 8일(수)

평가 방법 서술형시험, 평가자체크리스트

훈 련 생 주 희 원 (인)

NCS 평가 문항

【문항1】 단위 기간 동안 작업한 리뉴얼사이트 디자인 최종 시안을 파일로 제출하세요. 【50점】

평가유형	포트폴리오
요구사항	1.사용성 테스트 수행 - 자신의 계정에 포트폴리오 프로젝트 산출물을 업로드 - 제시된 체크리스트파일을 기준으로 테스트 진행 (훈련생 자신을 제외한 타 훈련생전체 테스트)
제출방법	▶ 수업진행 동안 실습시간을 통해 준비하고 주어진 <u>기한내</u> 제출한다. ▶ 파일명 : 이름_이테스트

【문항2】 리뉴얼 사이트 시안을 사용성 테스트하여 개선방안과 수정계획을 수립하고, 이에 대한 결과보고서를 작성하고 발표한다.

【50점】

평가유형	문제해결시나리오
수행내용	1.테스트 결과 내용 PPT작성 - 테스트결과내용을 인포그래픽을 활용하여 작성(심미성과 가독성을 고려) - 테스트 진행 결과에 따른 수정보완에 내용을 작성하고 일정 제시 - 테스트 진행장면과 결과물 사진촬영하여 첨부
발표시간	<u>5분</u> 이내 (발표시간 초과시 5점 감점)

PORTFOLIO

웹 UI 구현 및 테스트



2023. 03. 08.
주 희 원

사용성 테스트

- 01. 사용성 테스트 진행
- 02. 사용성 테스트 결과
- 03. 개선방안 및 수정계획
- 04. 결과 보고서 발표

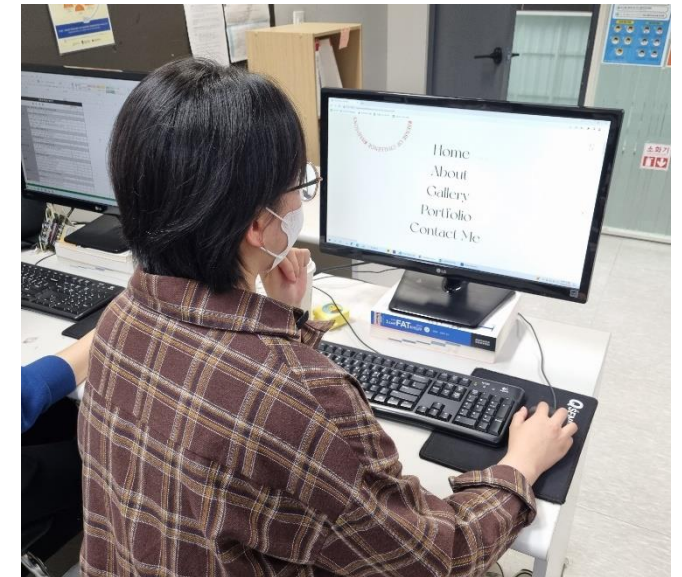
01. 사용성 테스트 진행

- ▶ 진행일시 : 2023. 03.08 오전
- ▶ 참여인원 : 15명
- ▶ 진행방법 : 포트폴리오를 본 후 큰 문항 총 10개에서 1점~5점 중 선택.

〈사용성 테스트 평가지〉

사용성 테스트 평가지		테스트기준				
평가 문항		5	4	3	2	1
가시성	상황과 사용자 행동 및 결과에 대한 정보 제공을 하는가? 피드백 / 명확성 / 피드백의 즉시성을 제공하는가?					
현실세계와의 부합	사용자가 상식적으로 납득이 되는가? 텍스트, 문장, 단어, 인터렉션 등이 쉽게 전달되며 납득이 되는가?					
컨트롤	사용자가 원하는 컨트롤을 자유롭게 할 수 있는가? 자유로운 이미지 등 / 사용자가 선택한 행위를 쉽게 취소할 수 있는가?					
일관성과 표준화	스크롤이 부드러운가? 일관되고 표준화된 체계가 있는가?					
에러방지	중요버튼의 위치의 일관성있게 작성되었는가? 아이콘 스타일, 컬러, 컨셉의 일관성있는가?					
유연성과 효율성	오류가 발생할 가능성? 햇갈리는 문자, 혼동되는 데이터는 없는가?					
비주얼	보는 즉시 이것이 무엇인지 알 수 있는가? 시각적 계층 구조와 메뉴, 아이콘 등이 구분이 용이한가?					
인터랙션구현	스크롤의 용이한가? 활성요소 구분이 확실한가? 디자인적 완성도가 있는가?					
완성도	심미적이고 간결한 디자인을 제공하는가? 가독성을 고려한 색상, 폰트크기, 줄간격인가? 여백의 미를 고려한 디자인을 하였는가?					
목적성	2023년 트렌드에 맞게 구현되었는가? 포트폴리오에 나타내고자하는 스토리를 알 수 있는가? 흥미와 관심을 끌 수 있는 요소로 구현하였는가?					
	동적구현에 있어 유연성과 통일성 있게 구현되었는가? 전체적 완성도는?					
	Index.html페이지의 비주얼적, 심미적 완성도는? About.html페이지의 비주얼적, 심미적 완성도는? Gallery.html페이지의 비주얼적, 완성도는? portfolio.html페이지의 비주얼적, 완성도는?					
	목적에 합당한 내용으로 구성되었는가? 각 페이지의 목적성에 부합되게 디자인 되었는가? 각 페이지간 구분이 확실하게 설계되었는가?(index 와 about) 스토리텔링 형식으로 대화하 듯 전개되었는가?					

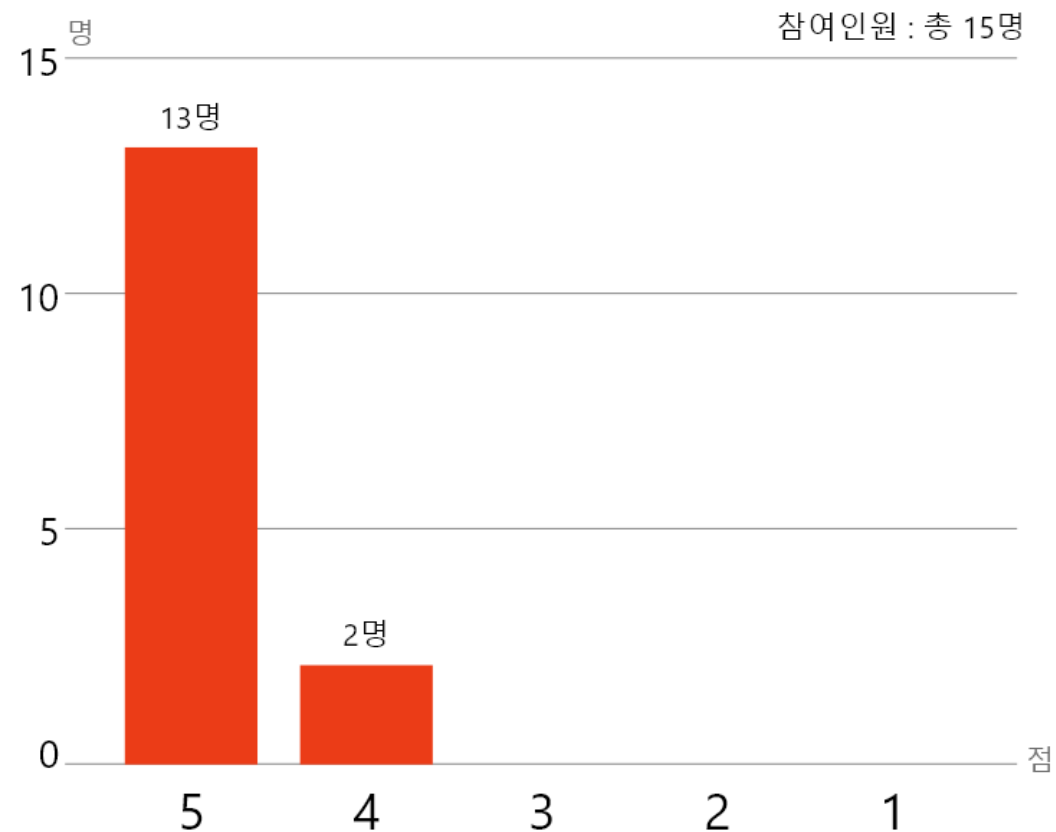
〈사용성 테스트 진행〉



02. 사용성 테스트 결과

가시성

상황과 사용자 행동 및 결과에 대한 정보 제공을 하는가?

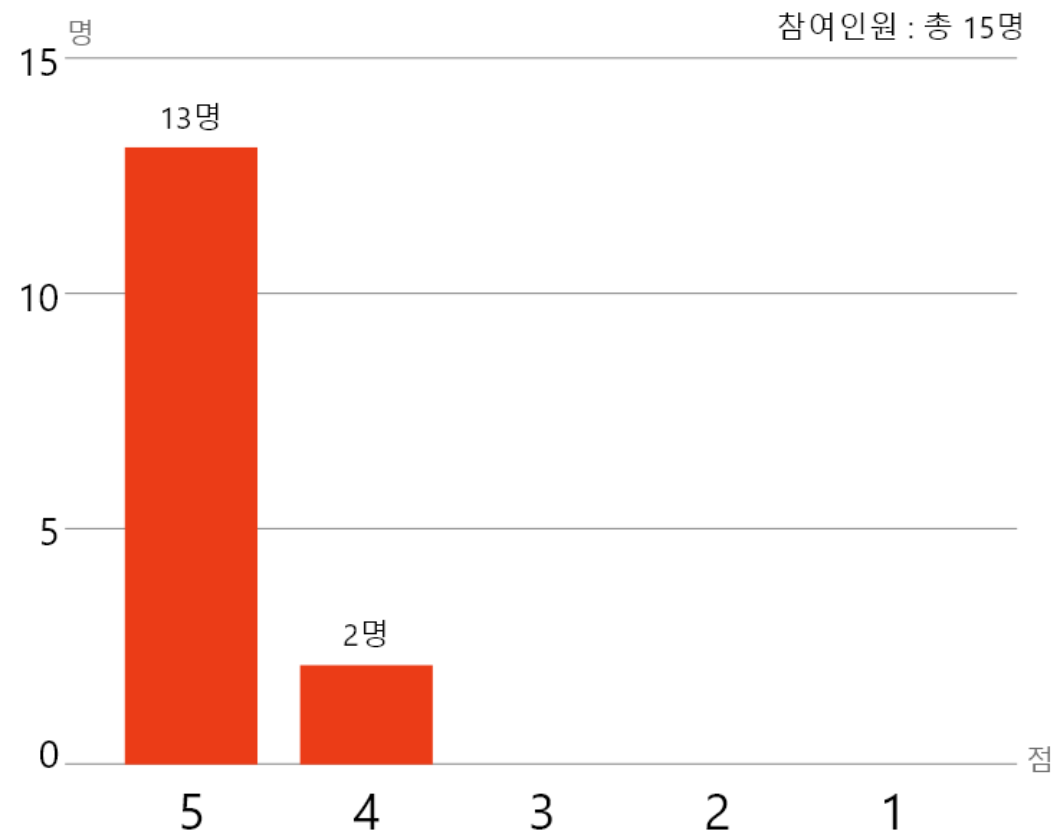


02.

사용성 테스트 결과

현실세계와의 부합

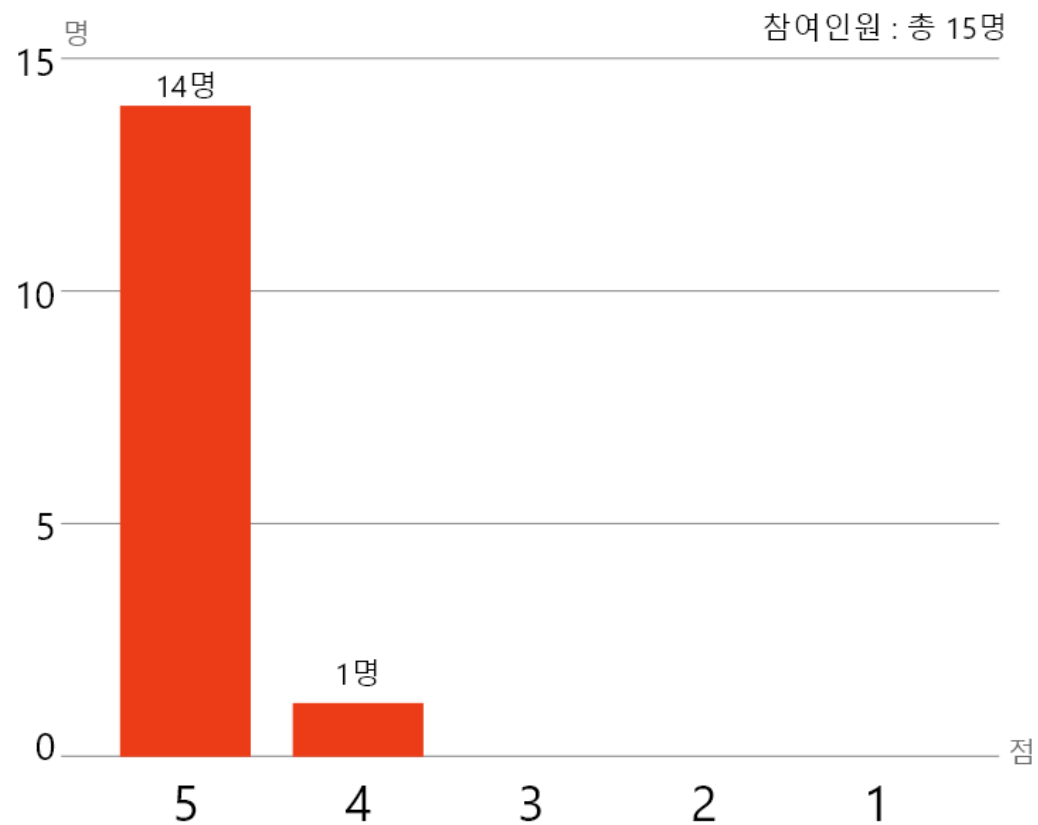
사용자가 상식적으로 납득이 되는가?



02. 사용성 테스트 결과

컨트롤

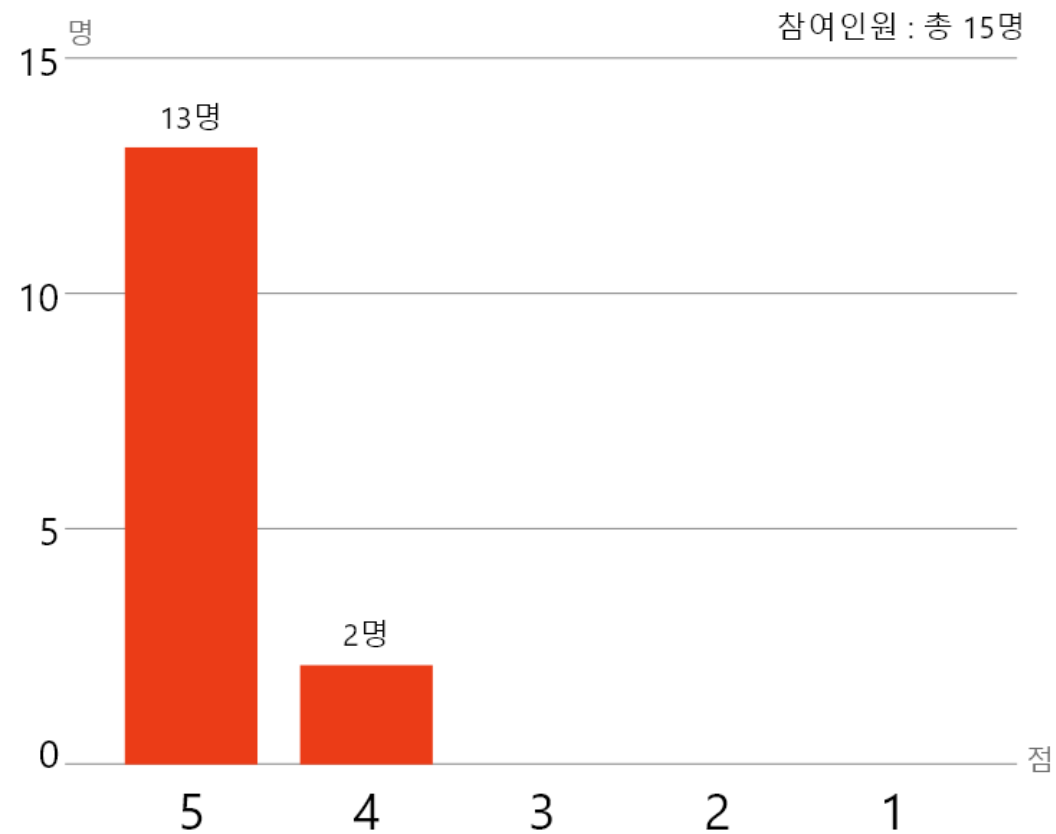
사용자가 원하는 컨트롤을 자유롭게 할 수 있는가?



02. 사용성 테스트 결과

일관성과 표준화

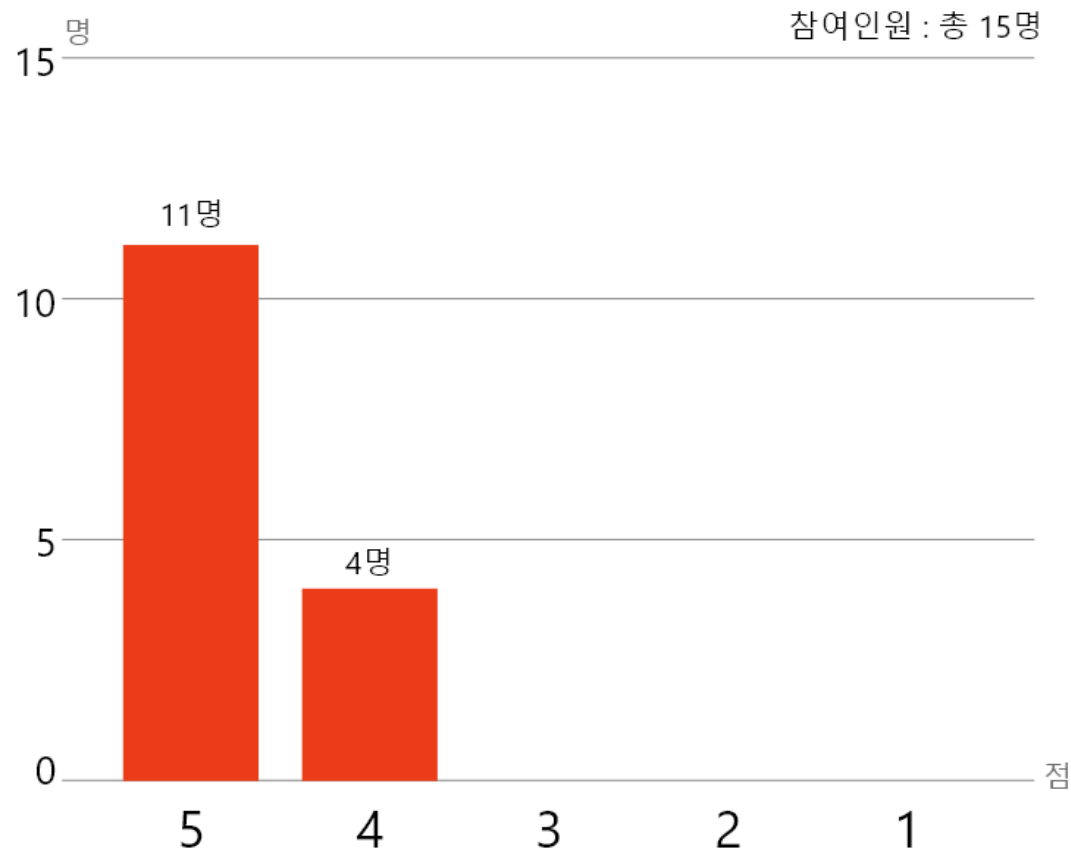
일관되고 표준화된 체계가 있는가?



02. 사용성 테스트 결과

에러 방지

오류가 발생할 가능성?

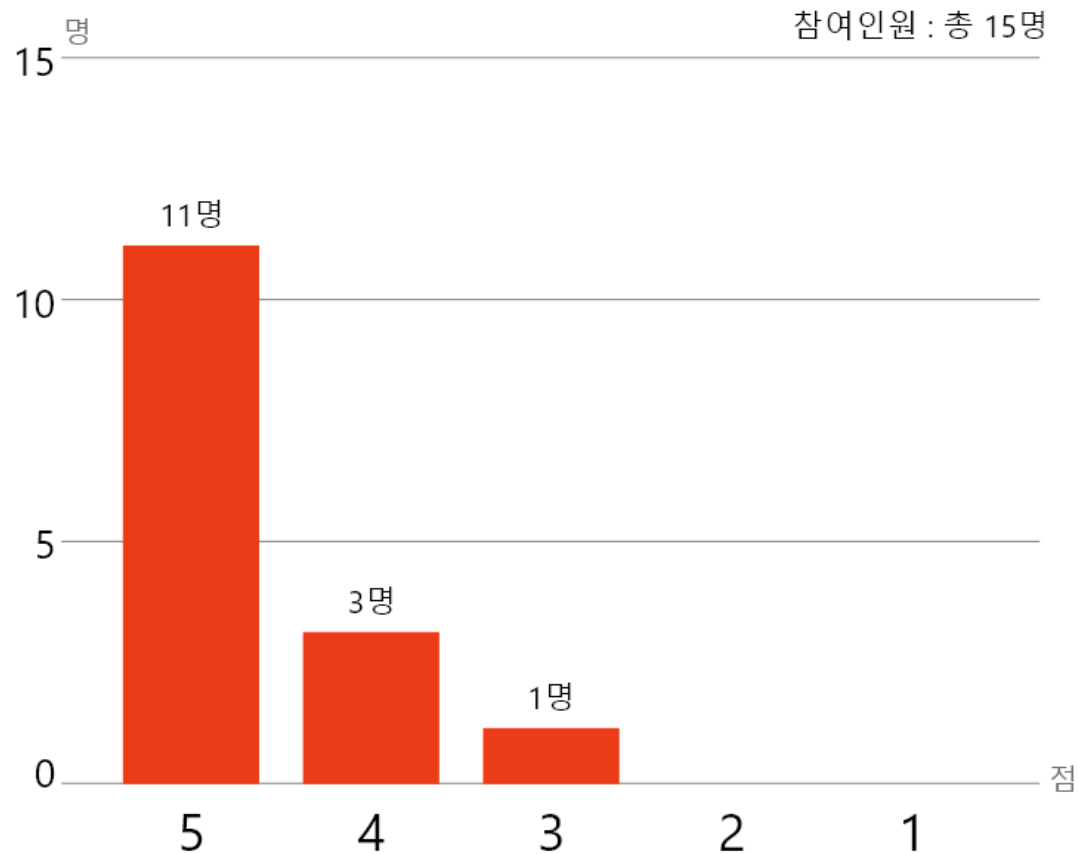


02.

사용성 테스트 결과

유연성과 효율성

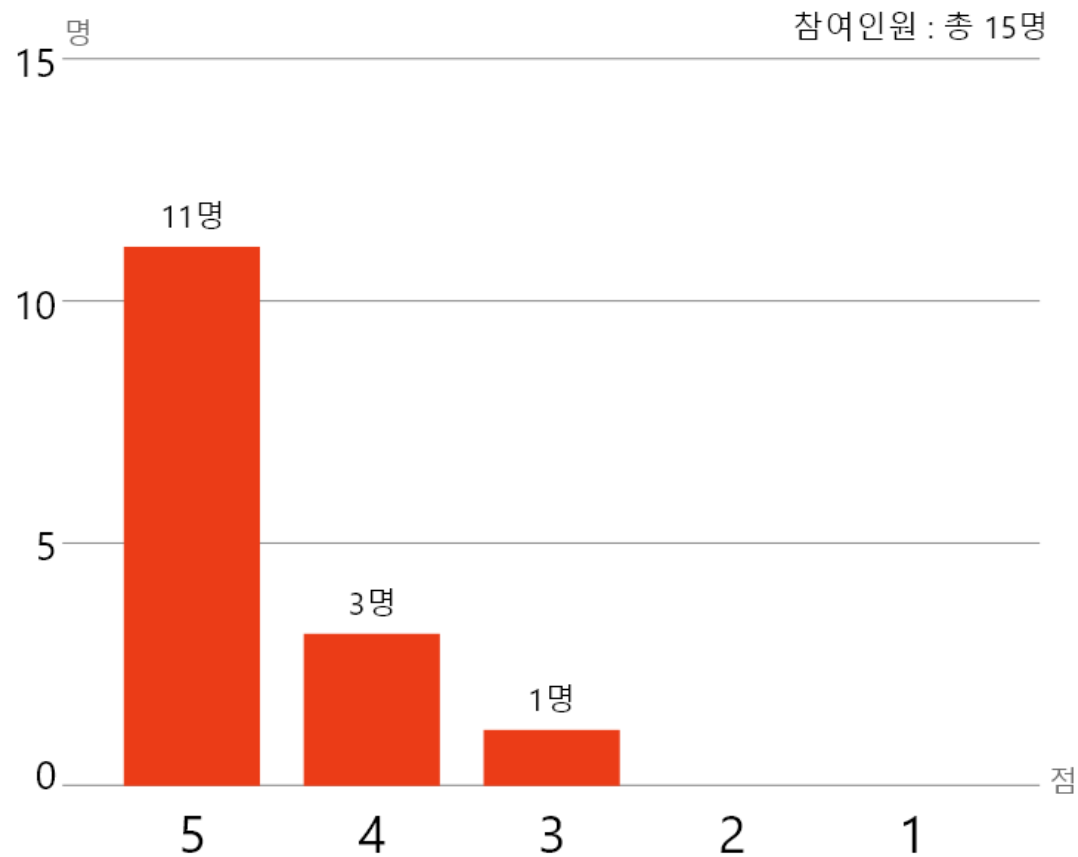
보는 즉시 이것이 무엇인지 알 수 있는가?



02. 사용성 테스트 결과

비주얼

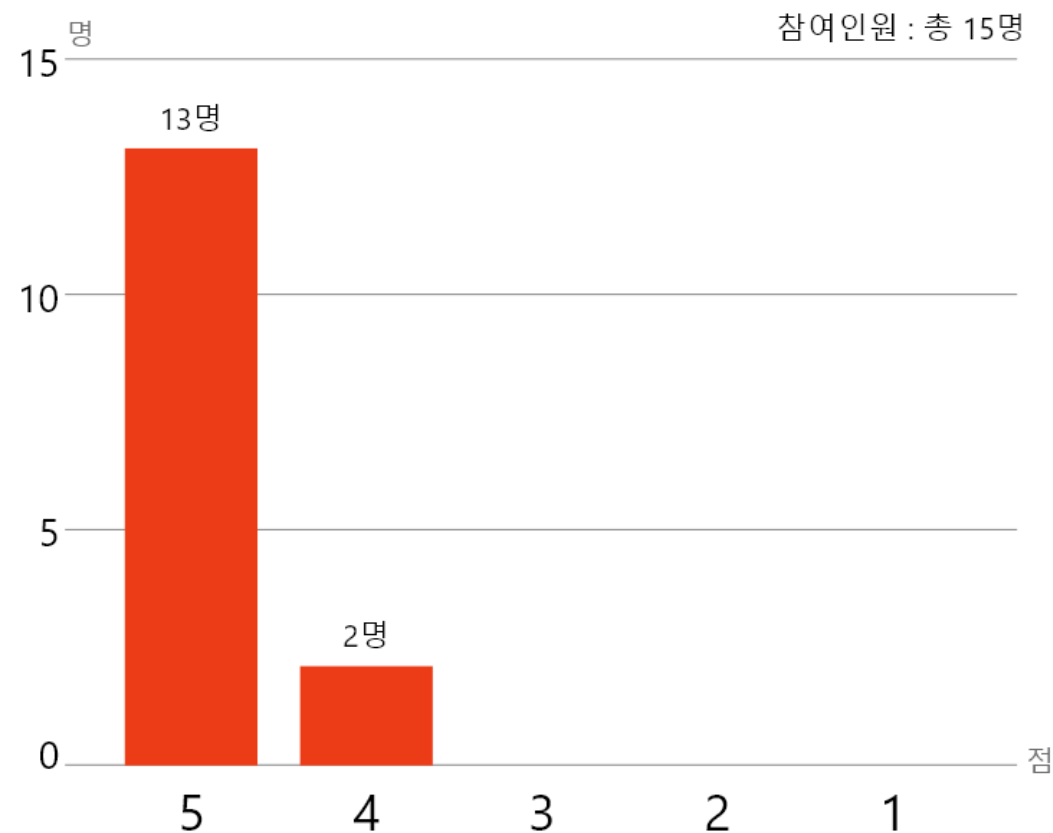
디자인적 완성도가 있는가?



02. 사용성 테스트 결과

인터렉션구현

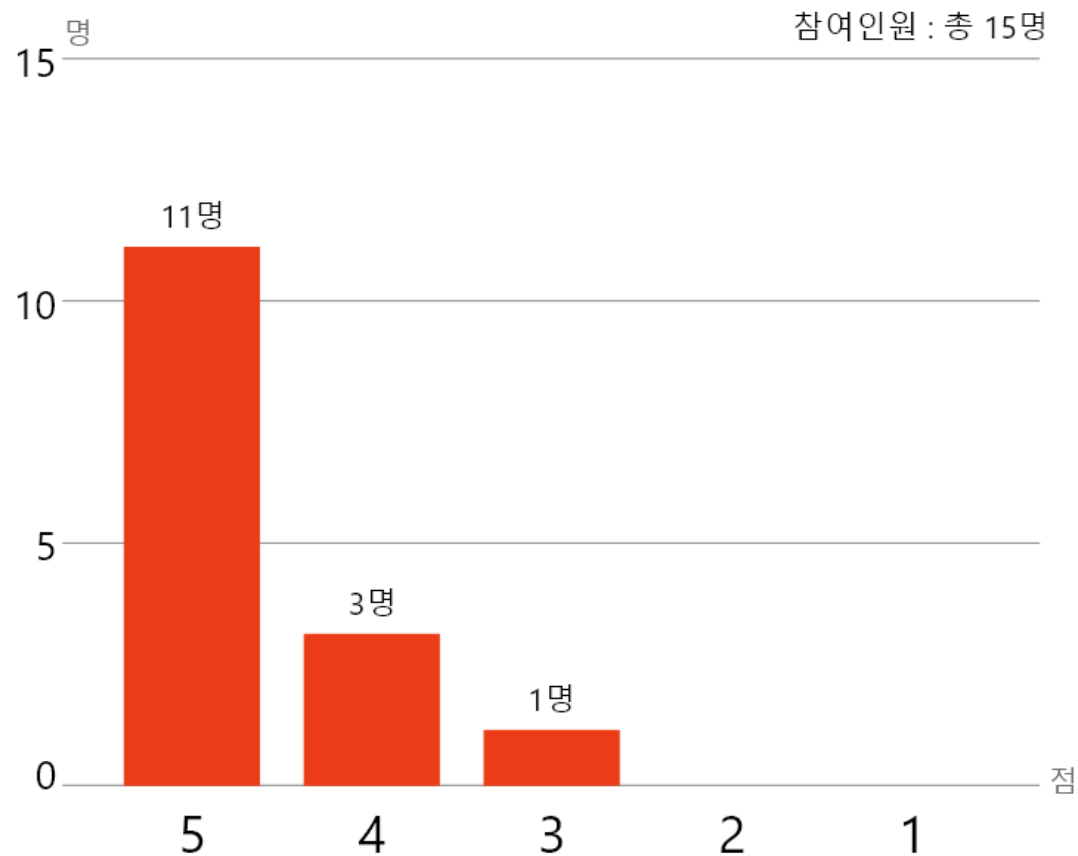
상황과 사용자 행동 및 결과에 대한 정보 제공을 하는가?



02. 사용성 테스트 결과

완성도

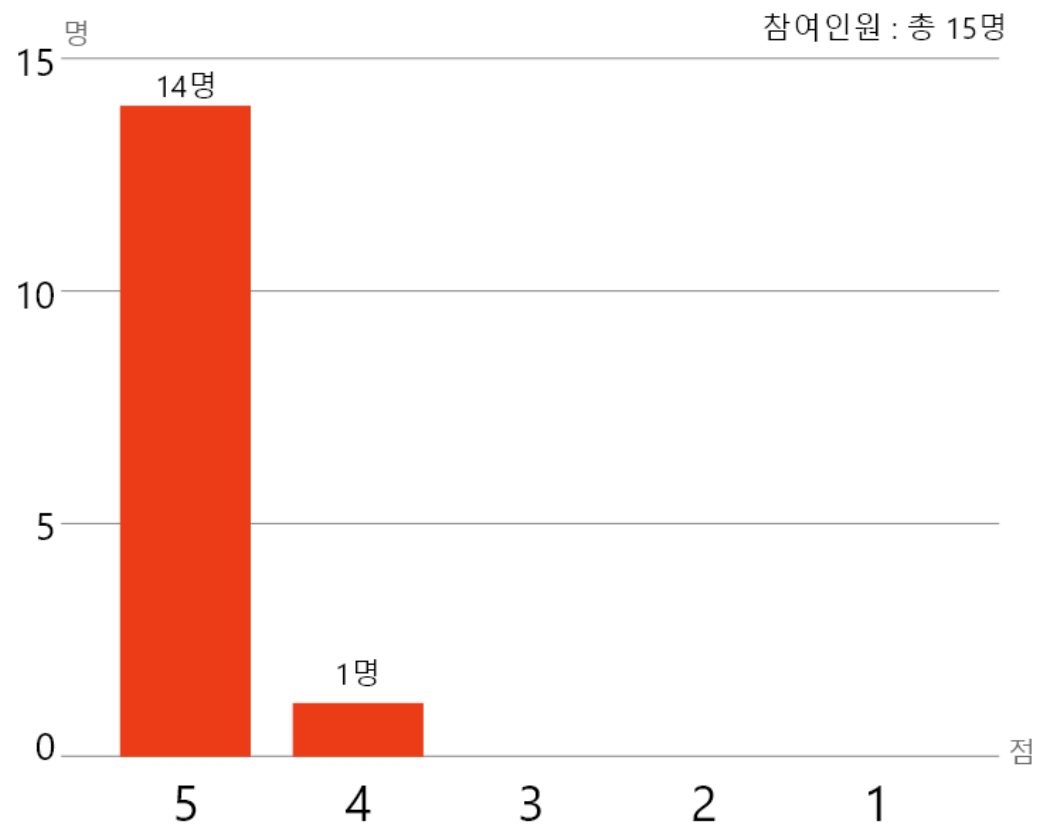
전체적 완성도는?



02. 사용성 테스트 결과

목적성

목적에 합당한 내용으로 구성되었는가?



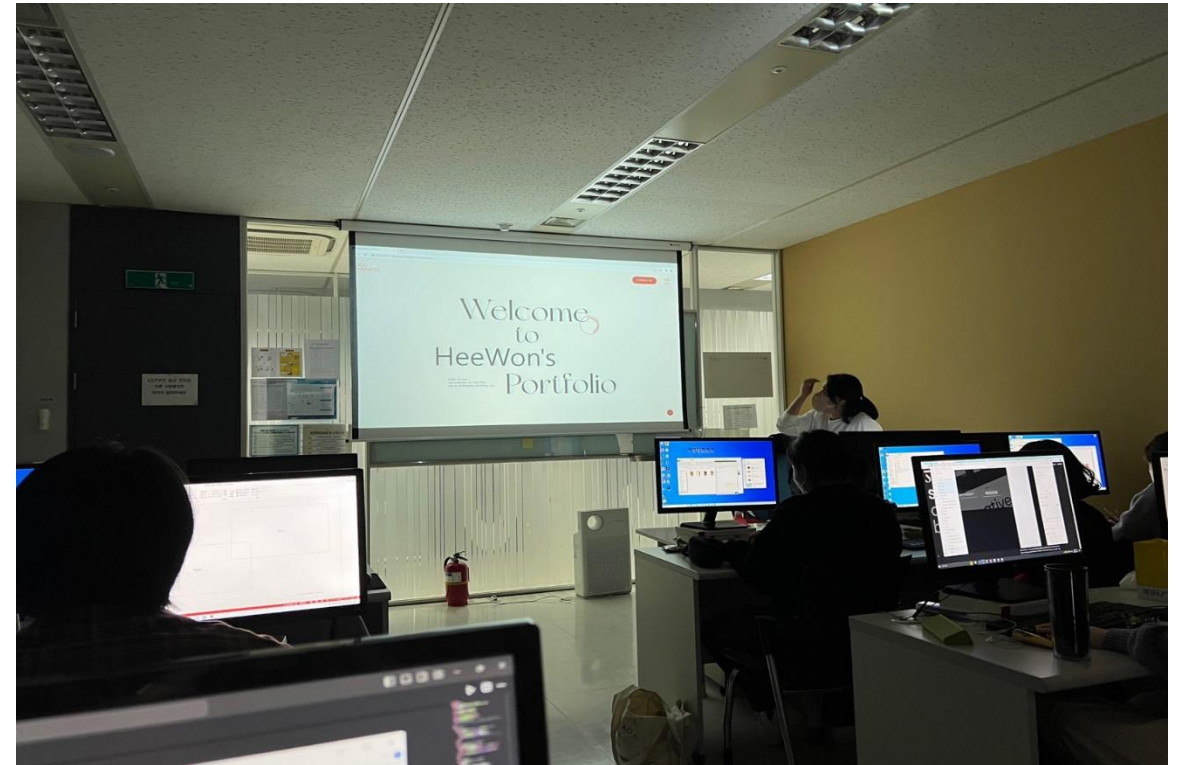
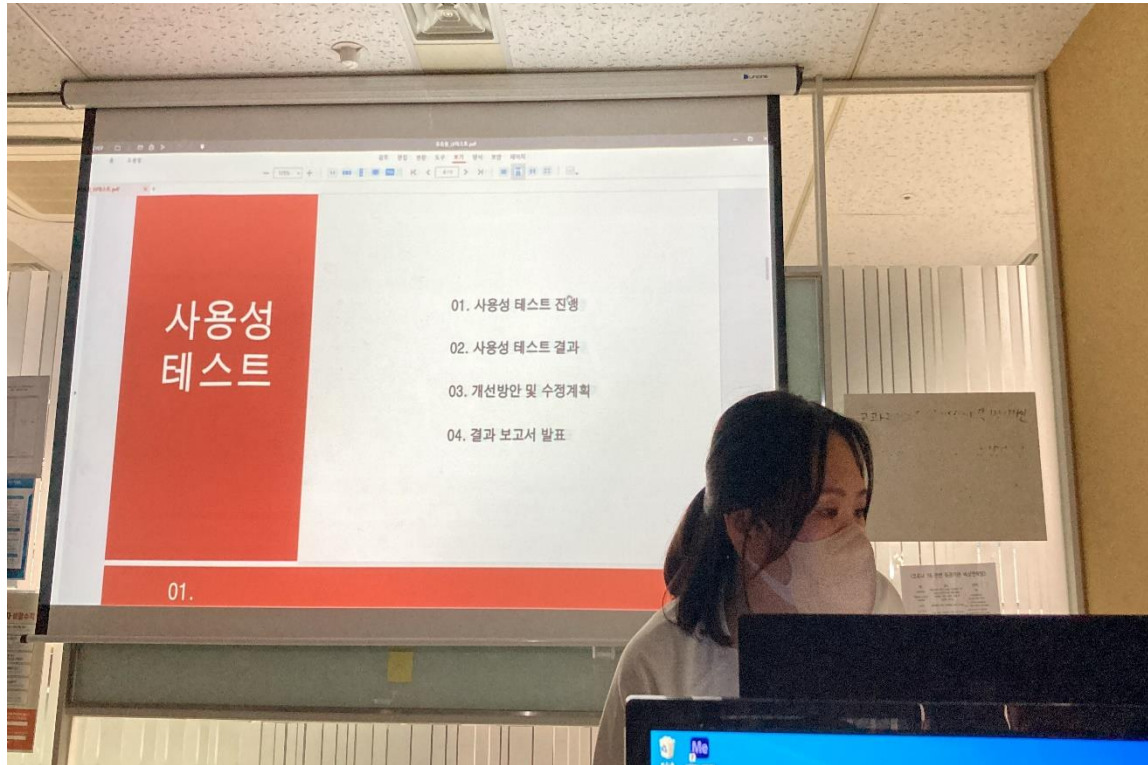
03.

개선방안 및 수정계획

- ▶ 수정계획 : 2023. 03. 20까지 수정 예정.
- ▶ 수정된 부분 : Gallery NCS 섹션 스와이퍼 센터 정렬 오류 부분 수정 완료.
- ▶ 개선방안 :
 - 헛갈리는 문자와 혼동되는 데이터가 없는지 다시 한번 중복되는 콘텐츠를 살펴 볼 계획.
 - 복잡한 디자인 부분을 좀 더 심플하게 수정
 - 가독성을 고려하여 포인트 색상과 너무 작은 폰트 크기, 줄간격 수정
 - 말하고자 하는 내용이 무엇인지 좀 더 명확하게 수정
 - 포트폴리오 프로세스 페이지의 미완성된 이미지를 보완하여 수정

04. 결과보고서 발표

▶ 사용성 테스트를 분석한 결과에 대해 발표



Thank You

FOR WATCHING AND LISTENING