



포트폴리오 만들기

포트폴리오 구성 및 내용

자기소개

좌우명, 나를 대표하는 키워드
웹디자이너/퍼블리셔가 되려는 이유
웹디자이너/퍼블리셔가 되기 위한 노력 및 포부
교육과정, 경력사항, 자격증

스킬(능력)

photoshop, illustrator - 웹디자인, UI/UX디자인, 아이콘, 로고디자인, 편집디자인 및 그래픽디자인
html - html5 마크업, 웹표준, 웹접근성
css - css3, 레이아웃, 미디어쿼리를 이용한 반응형웹디자인, 커스터마이징
javascript - 기본문법 및 jQuery를 사용한 동적 처리, 플러그인을 사용한 다양한 효과 및 기능처리
framework - bootstrap
github - 프로젝트연동, 버전관리
화면설계서, 프로토타입 제작

[참고]

1. 단순 사용스킬을 나열하는 방법
2. 각 스킬에서 내가 할 수 있는 것 나열하는 방법
3. 아이콘, 그래프, 프로그레스, 애니메이션 등으로 효과적용하는 방법

포트폴리오 구성 및 내용

프로젝트 작업물

대표작업물을 다양한 방식으로 임팩트있게 보여주고 상세내용은 아래방식으로 연결
1.github 프로젝트 소스보기 링크버튼 (github에 올린 프로젝트 소스 페이지로 연결)
2.github페이지연동 링크버튼 (새창 또는 현재페이지에서 새로고침으로 결과물 연결)
[참고]

제목, 대표이미지, 프로젝트결과물, 프로젝트 타입

스타일가이드, ovenapp, 시안디자인결과물, 기획서=>요약.정리해서 보여준다.

만드는데 소요된 시간,기간

프로젝트에 사용한 소스(플러그인, 아이콘폰트, 프레임워크, 이미지, 비디오 등)

리뉴얼 사이트라면 원본사이트에 대한 링크를 걸어주어 비교할 수 있도록 제공

연락방법

지도, 이메일, 휴대폰, github주소

사용하는 블로그(평소에 관심있는 분야와 공부한 내용이 정리가 잘되어 있다면)

댓글, 이메일보내기 연결하기

*지나친 개인정보는 넣지 않도록 한다.

포트폴리오 작업 형식

1. 대표 포트폴리오

자기소개, 내가 할 수 있는 스킬, 프로젝트결과물

*대표 포트폴리오 사이트를 만들면 내가 한 결과물을 한 곳에서 쉽게 보여줄 수 있다.

2. 기존에 있는 웹페이지를 똑같이 구현(카피본 제작)

- 복잡한 마크업, 중첩 레이아웃, 기능을 구현할 수 있는 능력

3. 사이트 리뉴얼

- 예전방식의 마크업으로 구성된 사이트를 다시 마크업해서 변경할 수 있는 능력

- 스타일, 동적처리를 추가하여 커스터마이징 (요구사항에 맞게 수정) 할 수 있는 능력

- 기존사이트와 차별화되는 사이트를 만들수 있는 능력

4. 무료템플릿, 플러그인을 조합하여 커스터마이징

-기존의 코드를 재구성해서 결과물을 만들 수 있는 능력

-수정, 응용력

-남의 코드를 분석할 수 있는 능력

5. 부트스트랩과 같은 템플릿 만들기

-공통소스, 여러가지 컴포넌트 만들 수 있는 능력

-나만의 템플릿을 적용해서 웹어플리케이션을 여러개 만들 수 있는 능력

-중복되는 코드를 클래스, 함수로 만들어서 사용할 수 있는 능력

포트폴리오 만들때 주의사항

1. 면접관이 내 포트폴리오를 볼 때 어떤 것을 중점적으로 볼까를 생각하면서 작업한다.
2. 내용을 작성할 때는 너무 길게 쓰는 것보다는 **간략한 문장 또는 단어로 표현**하는 것이 좋다.
=>기타 내용은 이력서에서 자기소개서 작성할 때 쓰세요.
3. 내가 할 줄 모르는데 무작성 올리기보다는 **내가 할 수 있는 범위내에서 솔직하게** 보여주어야 한다.
4. 포트폴리오를 만드는 목적은 내가 만족하려고 만드는 것이 아니라 취업에 있어서 **상대방이 내 능력을 판단**할 수 있도록 하기 위함이다.
5. 프로젝트 결과물도 중요하지만 프로젝트를 **어떤 방식으로 보여줄지**도 중요하다. 상대방이 프로젝트결과물을 보았을 때 전체적인 느낌을 잘 볼 수 있도록 **UI구성**을 잘하고 이를 잘 설명할 수 있도록 정리하는 것도 필요하다.
6. 화려한 이미지를 많이 사용하는 포트폴리오보다는 **‘코딩’**에 중점을 두는 것이 중요하다.
*이미지만 넣어서 구성한 레이아웃은 코딩으로는 보여줄게 별로 없음을 말하는 것과 같다.
=>웹디자인으로 얼마든지 보여줄수 있음.
7. 포트폴리오를 만들기위해 바로 코딩을 하는 것보다는 **기획을 먼저하고 완료 날짜**를 정하여 기간안에 끝낼 수 있도록 한다.
8. 포트폴리오를 많이 만드는 것보다는 하나를 만들더라도 **완성도**있게 만든다.
9. 코딩을 제외한 기타 디자인작업물은 별도로 보여주도록 한다.

포트폴리오 사이트 예시

<http://www.hyunju521.com/index.html>

<https://findawayer.github.io/>

<http://www.eunkachu.com/>

<https://nykim.net/>

<http://dkwlfkwl.dothome.co.kr/profile/portfolio.html>

<http://www.ellenyang.kr/>

<http://seoheek.com/>

http://seraphiclee.net/subWeb/first_portfolio/index.html

<http://newweb.kr/>

<http://k3jweb.com/>