# 알고리즘 실습 보고서

- QuickSort -

전공 : 컴퓨터공학과

분반 : 05반

학번: 201502085

이름 : 이규봉

알고리즘 실습 보고서 1

#### 1. 실행 환경

과제의 코드를 테스트한 환경은 아래와 같습니다. 따로 사용한 라이브러리는 없습니다.

- Windows 10
- Pycharm 2019.02
- Python 3.7.4

## 2. 과제 설명

- QuickSort 구현

## 3. 문제 해결 방법

- 문제를 해결하기 위해 자신이 사용한 방법, 아이디어에 대한 설명 (구현한 코드에 대한 설명 등)

실습자료 ppt에 나온대로 4개의 함수인, quick\_sort, quick\_sort\_with\_random, partition, randomized\_partition을 각각의 의사코드에 따라 구현했습니다.

quick\_sort와 quick\_sort\_with\_random는 각각 p<r 일 때 partition을 호출합니다 (quick\_sort\_with\_random는 randomized\_partition를 통해 partition을 호출) partition은 p 번째 원소부터 r번째 원소까지 A[r] >= A[j] 인 경우에 대해, 스왑핑 합니다. 그 후 반복문을 빠져 나와 index를 1 증가시키고 A[index]와 A[r]을 스와핑하고 index를 리턴합니다. 이 index 값을 quick\_sort, quick\_sort\_with\_random가 리턴 받아, 이 값을 q라고 하면, quick\_sort(A, p, q-1), quick\_sort(A, q+1, r)을 (또는 quick\_sort\_with\_random를) 재귀적으로 호출합니다.

알고리즘 실습 보고서

#### 4. 결과 화면



input으로 들어갔던 data05.txt 파일 내의 숫자들이 모두 정렬되어 1부처 32767 까지의 숫자들이 오름차순으로 정렬되어 있는 것을 알 수 있습니다.

### 5. 느낀점 및 고찰

퀵 소트 자체는 자료구조 시간에도 구현해 보았었지만, random으로 3개의 숫자를 뽑아 파티셔닝 하는 것은 처음 구현해보아 흥미로웠습니다. 무작위로 뽑기 때문에 시행할 때 마다quick\_sort\_with\_random에 걸리는 시간이 달라졌고, quick\_sort보다 느릴 때도 많이 있었습니다.

알고리즘 실습 보고서