



Grado Libertad 0: En clase Ventana.cpp afecta a todos los nodos del grafo ya que pertenece a la raíz del grado, se modifica mediante el método Desplazarse(float k), se trata de una traslación que toma valores entre -100 y 100.

Grado Libertad 1: Ubicado en las clases PiernaDerecha.cpp, ManoDerecha.cpp, Piernalzquierda.cpp, ManoDerecha.cpp y cabeza.cpp afecta a sus descendientes, se trata de un conjunto de rotaciones desde diferentes vectores, toma valores desde 0 80 y de 280 a 0 grados modificándolos desde los métodos Girar(int i)

Grado Libertad 2: En clase Ventana.cpp afecta a todos los nodos del grafo ya que pertenece a la raíz del grado, se modifica mediante el método Agrandar(float k), se trata de un Escalado que toma solo valores positivos

Se ha implementado la extension, dotando de animación a los grados de libertad 0 y 1.