Entornos de desarrollo



Eva Vinaja Milian y Jose Ramón Casado Solana IES Santiago Hernández 2016 - 2017

Indice

¿Qué es NetBeans	?3
¿Cómo lo descargamos?5	
Instalación	
¿Por qué usarlo?	
Concepto de proye	
Programa prueba	
Bibliografía	
== 1,5 == 5 8 = 5 = 5 = 5 = 5	

¿Qué es NetBeans?

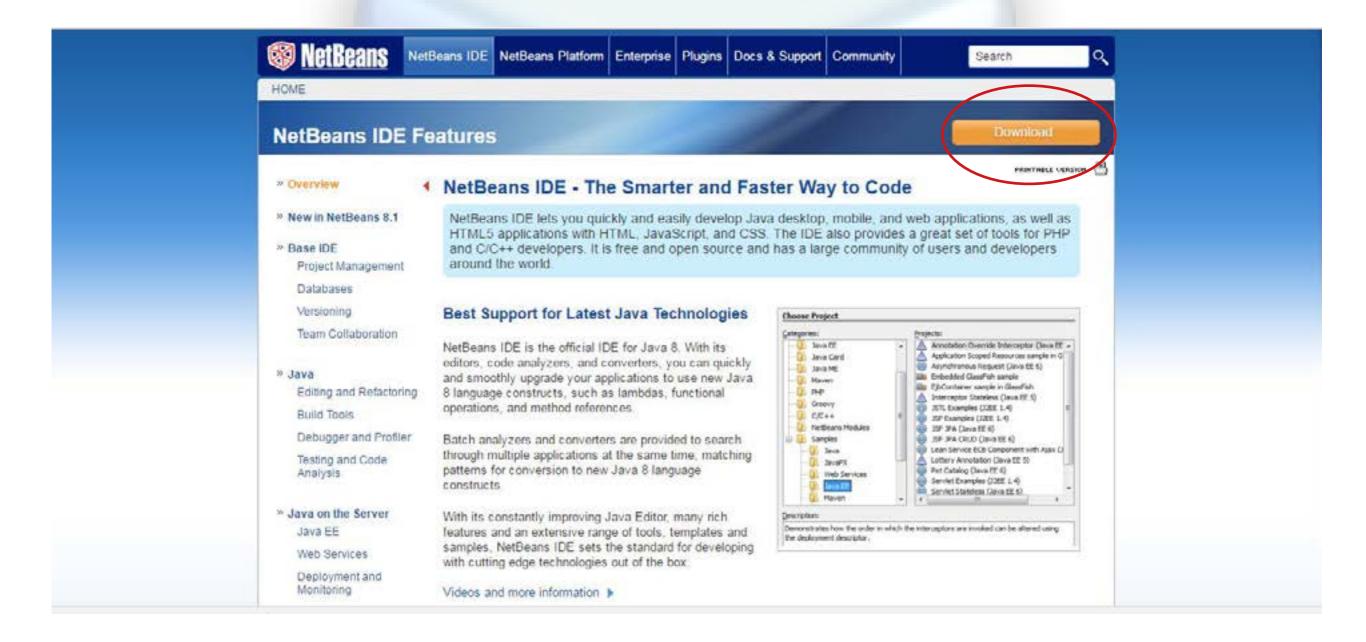
- NetBeans es un entorno de desarollo o IDE (Integrated Development Environment) libre y gratuito sin restricciones de uso.
- "Sun MicroSystems fundó el proyecto de código abierto NetBeans en junio de 2000 y continúa siendo el patrocinador principal de los proyectos."
- Está diseñado principalmente para el lenguaje de programación Java.

¿Qué es NetBeans?

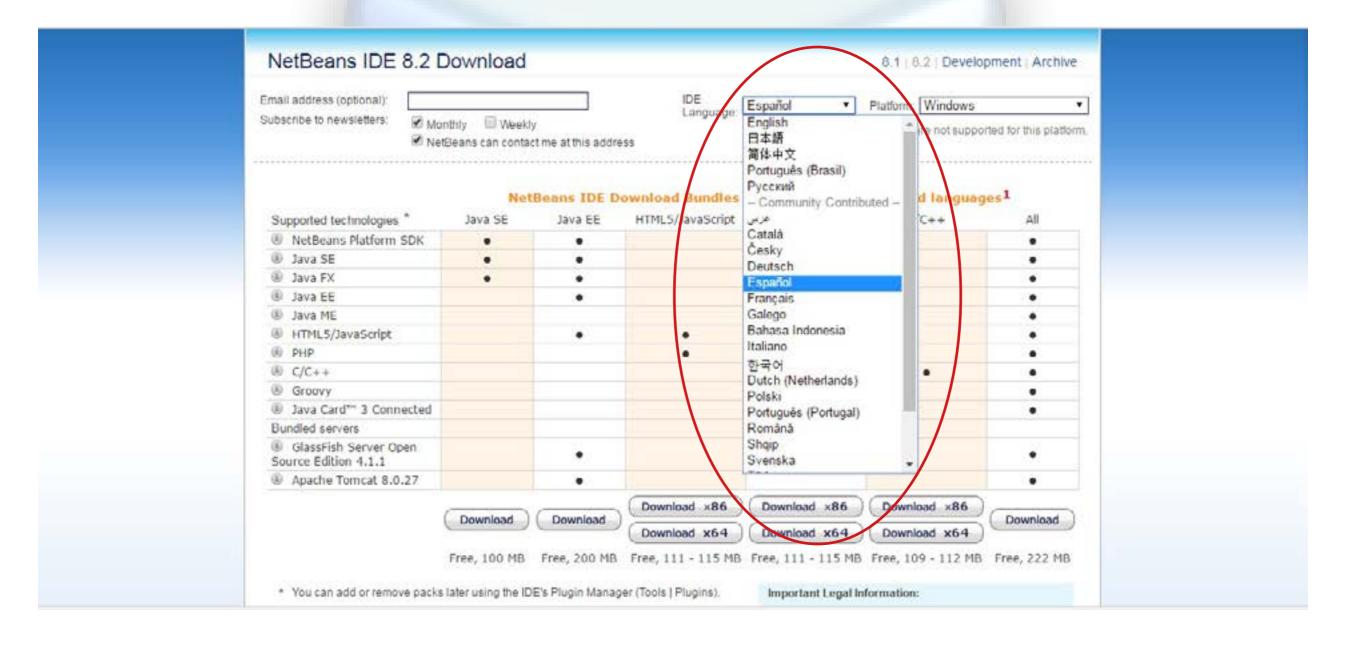
- La plataforma NetBeans permite que las aplicaciones sean desarrolladas a partir de un conjunto de componentes de software llamados módulos.
- En él podemos realizar todas las tareas asociadas a la programación
 - Editar el código
 - Compilarlo
 - Ejecutarlo
 - Depurarlo



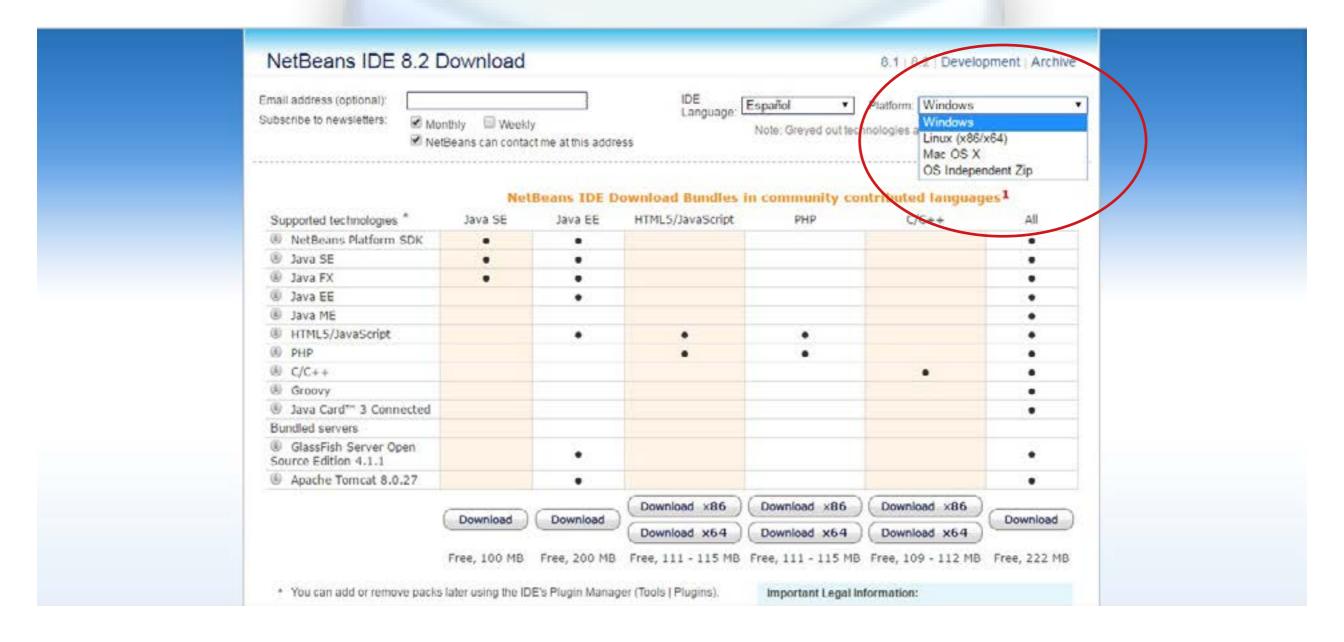
1. Página de descarga del programa https://netbeans.org



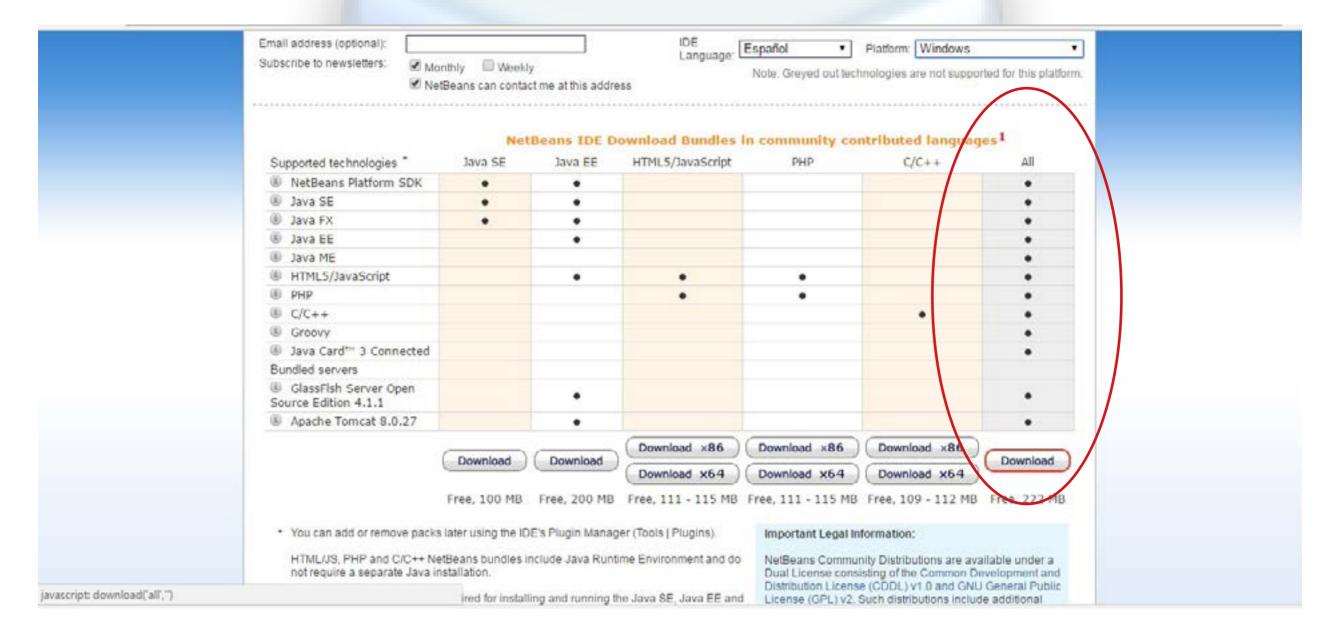
2. Elegimos el idioma



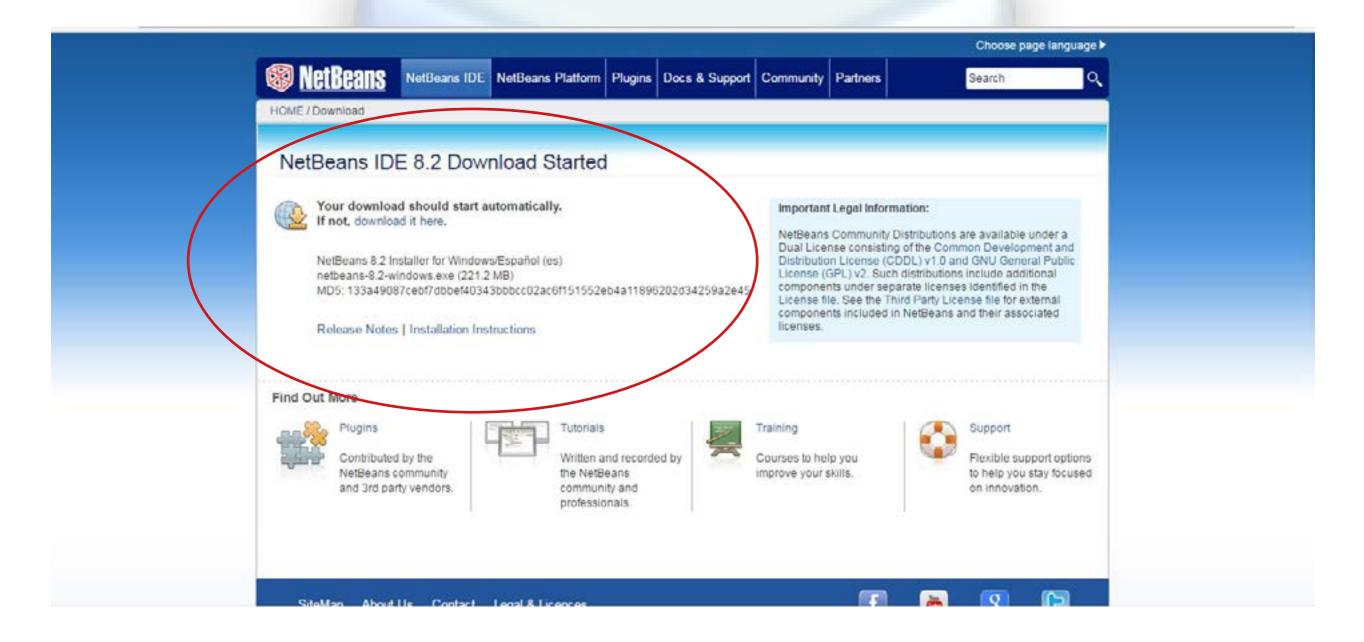
3. Elegimos Sistema Operativo



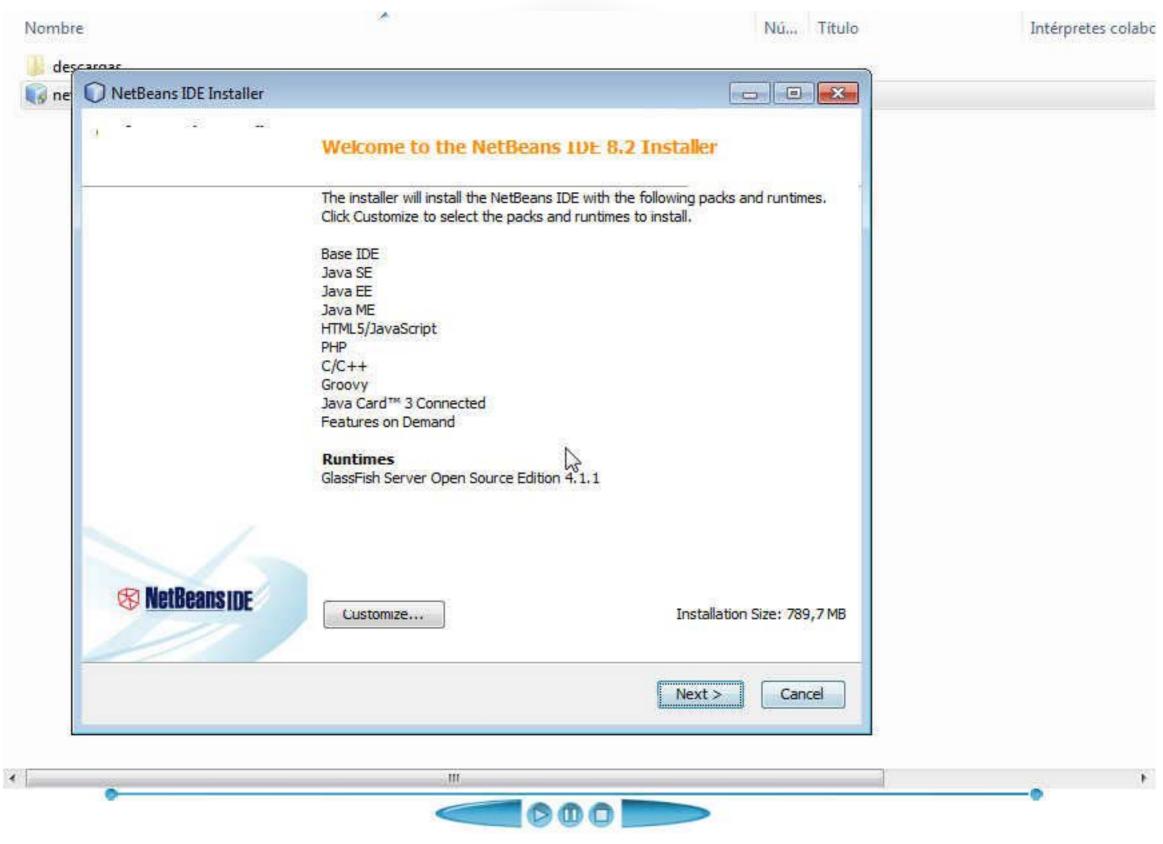
4. Lenguaje de programación



5. Confirmación



Instalación



¿Por qué usarlo?

- Simplifica alguna de las tareas (escritura de código).
- Tiene una herramienta de depuración de errores.
- Tiene una parte de optimización de codigo.
- Acceso a sistemas gestores de bases de datos.

¿Por qué usarlo?

- Se integra con diversos servidores de aplicaciones, de tal manera que podemos gestionarlos desde el propio IDE.
- Es facilmente extensible a través de plugins.
- Simplifica la gestión de grandes proyectos.
- Buen editor de código multilenguaje.

Concepto de proyecto

- NetBeans no trabaja a nivel de archivo sino a nivel de proyecto.
- Un proyecto incluye todos los recursos necesarios para construir un programa:
 - Archivos con el código
 - Bibliotecas externas
 - Imágenes, sonidos, etc.
- Fisicamente un proyecto NetBeans no es más que un directorio con una organización especial.

Programa prueba Java

```
public class Prueba {
public static void main(String[] args) {
  String cadena1="Hola"; // Forma simple
  de crear un String
  String cadena2 = new String ("chic@s");
    //Crear un objeto String
  System.out.println(cadena1+cadena2);
```

Bibliografía

- http://plugins.netbeans.org/
- https://netbeans.org/
- http://www.genbetadev.com
- https://es.wikipedia.org/wiki/NetBeans