## Práctica Individual 1

- 3. Dada una cadena de caracteres decidir si es un palíndromo. Una cadena es un palíndromo si es igual a su inversa.
- 4. Un punto es un tipo con las siguientes propiedades:

Tipo Punto:

X, Double, básica, individual

Y, Double, básica, individual

Cuadrante, Cuadrante, derivada, individual. Cuadrante se define como un enumerado que puede tomar los valores: PRIMER\_CUADRANTE, SEGUNDO\_CUADRANTE, TERCER\_CUADRANTE, CUARTO\_CUADRANTE.

Dada una lista L de objetos de tipo Punto, devolver otra lista que contenga los puntos de L que cumplan un predicado dado.

5. Dados dos enteros positivos a, b diseñar un algoritmo que calcule su división entera c y su resto r usando la propiedad:

$$dr(a,b) = \begin{cases} (0,a), \ a < b \\ (c+1,r), \ a \ge b, (c,r) = dr(a-b,b) \end{cases}$$

Tenga en cuenta que para cada ejercicio debe leer los datos de entrada de un fichero, y mostrar la salida por pantalla.

## Entrega PI1A – Para los ejercicios 1 y 2, se pide:

• Analice el código que se muestra y proporcione una solución iterativa equivalente (usando while) tanto en C como en Java.

## Entrega PI1B – Para los ejercicios 3, 4 y 5, se pide:

- Proporcione una solución iterativa (usando while) tanto en C como en Java.
- Proporcione una solución recursiva lineal final y otra no final tanto en C como en Java.
- Proporcione una solución funcional (usando construcciones de Java11).

## Cada una de las entregas debe incluir:

- Proyecto en eclipse con las soluciones en C.
- Proyecto en eclipse con las soluciones en Java.
- Memoria de la práctica, que debe contener:
  - o Código realizado
  - Volcado de pantalla con los resultados obtenidos para las pruebas realizadas, incluyendo al menos los resultados obtenidos para los tests proporcionados.