1.

```
/* Ejemplo Hola */
#include <stdio.h>
#include <mpi.h>
#include <unistd.h>
int main (argc, argv)
    int argc;
     char *argv[];
  int rank, size;
  char hostname[256];
   MPI Init (&argc, &argv);
 MPI Comm rank (MPI COMM WORLD, &rank);
 MPI Comm size (MPI COMM WORLD, &size);
  gethostname (hostname, 255);
  printf( "Hola desde el proceso %d de %d en el nodo %s \n", rank,
 size, hostname);
 MPI Finalize();
 return 0;
}
```

1) Comenta en el código ejemplo qué hace cada una de las funciones de MPI invocadas.

MPI_INIT: inicia

MPI_Finalize();: Acaba

MPI_Comm_rank: Nos dice el número del proceso.

MPI_Comm_size: Nos dice cuantos procesos tenemos.

- Compila el programa propuesto y ejecútalo con 12 procesos. Asegura que todos los procesos se ejecutan en el host.
- 3) Modifica el código ejemplo para que dependiendo del valor del identificador de cada proceso indique si es par o impar. Ejemplo: para 4 procesos tendríamos una salida del tipo:
 - > Hola desde un proceso par de 4
 - > Hola desde un proceso impar de 4
 - > Hola desde un proceso impar de 4
 - > Hola desde un proceso par de 4

mpirun -np 12 ./p

```
int main(int argc, char *argv[])
{
Int rank, size;
Char hostname[256];
MPI_Init(&argc,&argv);
MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD,&rank);
MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD),&size);
Gethostname(hotsname, 255);
If (rank%2==0)
       Printf("PAR
{
  4) Añade el resto de máquinas del clúster al fichero maquinas.
  5) ¿Qué ocurre si se ejecuta con la opción -npernode 1 y sin la opción -np? Y si la
     cambiamos por -npernode 2?
  6) Si ponemos -npernode 1 y la opción -np, ¿funciona siempre? ¿Por qué?
4) creamos un fichero
Ejecutamos mpirun -np 6 -hostfile maquinetes ./p
Si no se pone nada slots es 1
boe.uv.es
Ejemplo del profesor:
boe.uv.es slots= 2
compute-0-0 slots = 2
compute-0-1 slots = 2
Salida
Hola desde el proceso 0 de 6 en el nodo boe.uv.es
Hola desde el proceso 1 de 6 en el nodo boe.uv.es
Hola desde el proceso 2 de 6 en el nodo compute-0-0
Hola desde el proceso 3 de 6 en el nodo compute-0-0
Hola desde el proceso 4 de 6 en el nodo compute-0-1
Hola desde el proceso 5 de 6 en el nodo compute-0-1
```

```
Ejecutamos mpirun -np 8 -hostfile maquinetes ./p

Da la vuelta vuelve al primer host

Mpirun -np 4 -npernode 2 -hostfile maquinetes ./p

Npernode sobreescribe los slots del fichero

El npernode es hard, si se acaban los slots da error

Mpirun -npernode 2 -hostfile maquinetes ./p

Ejecuta 6.
```

2)

```
#include <mpi.h>
#include <stdio.h>
int main(int argc, char *argv[])
   int rank, contador;
   MPI Status estado;
   MPI Init(&argc, &argv); // Inicio la comunicacion de procesos
   MPI Comm rank (MPI COMM WORLD, &rank); // Obtiene valor id propio
    //Envia y recibe mensajes
   MPI_Send(&rank //referencia al elemento a enviar
            ,1 // tamaño del vector a enviar
            ,MPI_INT // Tipo de dato que se envia
            ,rank // id del proceso destino
            ,0 //etiqueta
            ,MPI_COMM_WORLD); //Comunicador por el que se manda
   MPI Recv(&contador // Referencia donde se almacena lo recibido
            ,1 // tamaño del vector a recibir
            ,MPI_INT // Tipo de dato que recibe
            , rank // id del proceso origen del que se recibe
            ,0 // etiqueta
              ,MPI COMM WORLD // Comunicador por el que se recibe
              , &estado); // estructura informativa del estatus
      printf("Soy el proceso %d y he recibido %d\n",rank,contador);
      MPI Finalize();
      return 0;
  }
```

.

"Soy el proceso x y he recibido m", siendo x el rango del proceso y m el mensaje recibido.

- Modifica el código anterior para que tenga la funcionalidad descrita. Compílalo y ejecuta todos los procesos en el host (boe.uv.es)
- 2) Modifica el código diseñado para que en la recepción de los mensajes no se tenga en cuenta la etiqueta o *tag* de los mensajes. Ejecútalo igual que antes.
- 3) Modifica el código anterior para que el mensaje dé la vuelta completa y llegue al proceso 0. Elimina todas las impresiones, salvo la del proceso 0, y mide el tiempo en que tarda el mensaje en hacer todo el recorrido, imprimiendo por pantalla este valor para los siguientes casos:
 - Todos los procesos se ejecutan en el host.
 - b. Cada proceso se ejecuta en una máquina, comenzando por el host.

```
ile Edit Options Buffers Tools C Help
 MPI_Init(&argc, &argv); // Inicio la comunicacion de procesos
 MPI Comm rank(MPI COMM WORLD,&rank); // Obtiene valor id propio MPI Comm size(MPI COMM WORLD,&size);
 if ( rank == 0 ) src= size-1;
 else src= rank-1;
//src= rank==0 ? size-1 : rank-1;
 if ( rank == size-1 ) dst= 0;
 else
                           dst= rank+1;
 //Envia y recibe mensajes
 MPI Send(&rank //referencia al elemento a enviar
           ,1 // tamaño del vector a enviar
           ,MPI INT // Tipo de dato que se envia
           .dst // id del proceso destino
,2 //etiqueta
            ,MPI_COMM_WORLD); //Comunicador por el que se manda
 MPI Recv(&contador // Referencia donde se almacena lo recibido
           ,1 // tamaño del vector a recibir
           ,MPI_INT // Tipo de dato que recibe
           .src // id del proceso origen del que se recibe

.MPI_ANY_TAGE// etiqueta

.MPI_COMM_WORLD // Comunicador por el que se recibe
           ,&estado); // estructura informativa del estatus
 printf("Soy el proceso %d y he recibido %d\n", rank, contador);
 MPI Finalize();
 return θ;
```

```
#include <math.h>
#include <stdlib.h> // Incluido para el uso de atoi
#include <stdio.h>
int main(int argc, char *argv[])
  // Cálculo de PI
  int n;
  printf("Introduce la precisión del cálculo (n > 0): ");
  scanf("%d",&n); fflush(stdout);
  double PI25D = 3.141592653589793238462643;
  double h = 1.0 / (double) n;
  double sum = 0.0;
  for (int i = 0; i < n; i++) {
       double x = h * ((double)i + 0.5);
       sum += (4.0 / (1.0 + x*x));
 double pi = sum * h;
   printf ("El valor aproximado de PI es: %f, con un error de %f
\n", pi, fabs (pi - PI25D));
 return 0;
```

- Diseña el programa propuesto y ejecútalo para diferentes precisiones y número de procesadores.
- Ejecuta los procesos solo en el host y utilizando todos los nodos disponibles con un proceso en cada nodo.

```
#include <mpi.h>
#include <math.h>
#include <stdlib.h> // Incluido para el uso de atoi
#include <stdio.h>
int main(int argc, char *argv[])
  // Cálculo de PI
  int n,i,rank, size, bsize, remain, beg, end;
  double x;
  MPI_Init ( &argc, &argv );
  MPI Comm_rank ( MPI_COMM_WORLD, &rank );
  MPI Comm size ( MPI COMM WORLD, &size );
  \mathbf{i}f ( rank == 0 )
      printf("Introduce la precisión del cálculo (n > 0): ");
       fflush(stdout);
      scanf("%d",&n);
  MPI Bcast ( &n, 1, MPI INT, 0, MPI COMM WORLD );
  bsize= n/size;
  remain= n%size;
  if (rank == 0)
    {
      beg= 0;
      end= bsize + remain;
  else
```

4)

```
/* seq dot.c - calcula un producto escalar de forma secuencial.
 * Input:
     n: talla de los vectores
 * x, y: los vectores
 * Output:
      el producto escalar de x por y.
 * Nota: en la versión paralela n es múltiplo del número de
procesadores
*/
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <sys/time.h>
#include <time.h>
#include <stdlib.h>
#include "mpi.h"
#define MAXN 80000000
#define TUNIT 1.0e+6
main(int argc, char* argv[])
```

```
double *x, *y;
double dot, local_dot;
 int i, n;
 double start, finish, dt1;
 struct timeval tvl, tv2;
 clock t tstart, tend;
 double cpu_time_used;
 MPI Init (&argc, &argv);
if (argc<2) {
    printf("Entra el número de elementos de cada vector: \n");
   scanf ("%d", &n);
else
    n=atoi(argv[1]);
  // Reserva de espacio para los vectores
   x = (double *) calloc(n, sizeof(double));
   y = (double *) calloc(n, sizeof(double));
  // Inicio de los vectores a 1
   for (i=0; i< n; i++) \{x[i] = 1.0; y[i] = 1.0; \}
//Toma de tiempos iniciales
    tstart = clock();
    gettimeofday(&tvl, (struct timezone*)0);
   start = MPI Wtime();
  /***** calcula el product escalar */
  dot = 0.0;
  for (i = 0; i < n; i++)
   dot += x[i] * y[i];
  free(x); free(y);
//Toma de tiempos finales
    tend = clock();
    gettimeofday(&tv2, (struct timezone*)0);
    finish = MPI Wtime();
  dt1= (tv2.tv_sec - tv1.tv_sec) * 1000000.0 + (tv2.tv usec -
tv1.tv usec);
  cpu_time_used = ((double)(tend-tstart))/CLOCKS PER SEC;
   printf("El product escalar es %f \n\n", dot);
   printf("Tiempo de cpu (CLOCK) : %12.5f secs\n", cpu time used);
   printf("Tiempo (gettimeofday) = %12.5f secs\n", dt1/TUNIT);
   printf("Tiempo (MPI WTime) = %12.5f secs\n", finish-start);
 MPI Finalize();
} /* main */
```

 Compila el código anterior con mpico y ejecútalo con mpirun usando un proceso y con 2 procesos.

Programación con MPI

Página 7

Arquitectura de Computadores



- 2) Modifica el código para que se ejecute en paralelo. Utiliza la función colectiva MPI_Bcast para distribuir el tamaño de los vectores n, donde n será múltiplo del número de procesos p. Utiliza la función MPI_Scatter para distribuir los vectores x e y, que se encontrarán en el proceso "0", entre todos los procesos. Utiliza la función MPI_Reduce para recoger y sumar los resultados parciales obtenidos y calcular el resultado final del producto.
- 3) Ejecuta el código para tamaños: 80000, 800000, 8000000 y 80000000; y ejecútalo con 1, 2, 4, 8 y 12 procesos. Obtén una tabla de tiempos y una gráfica de aceleración para los diferentes tamaños. Ejecútalo en los siguientes casos:
 - a. Todos los procesos se ejecutan en el host (boes.uv.es)
 - b. Cada proceso se ejecuta en un nodo, comenzando por el host.
- En los datos anteriores indica a partir de qué tamaños es interesante paralelizar el código y para qué número de procesadores.



















