	Facultad de Tecnología y Cs. Aplicadas – U.N.Ca. CÁTEDRA: Programación III	CARRERA: Ingeniería en Informática PRACTICO IV: JSP
---	---	--

TRABAJO PRACTICO N° IV

PROGRAMACIÓN DEL LADO DEL SERVIDOR - JAVA SERVER PAGES (JSP) - SERVLET

Objetivos: el objetivo del presente trabajo práctico es que el alumno reconozca y comprenda el manejo de las solicitudes y respuestas HTTP que se realizan hacia y desde el servidor web respectivamente, implementando las técnicas y especificaciones de las tecnologías Java Servlet y JSP. Así también, se pretende la comprensión del manejo de sesiones y almacenamiento de información en las mismas.

Capacidades a desarrollar: Ser capaz de hacer una búsqueda bibliográfica por medios diversos (bibliotecas, librerías, Internet, centros de documentación, etc.), de seleccionar el material relevante (que sea a la vez válido y actualizado) y de hacer una lectura comprensiva y crítica del mismo.

Bibliografía:

- *Beginning JSP, JSF and Tomcat.* Giulio Zambon. Springer Science + Business Media New York, 2012
- <https://docs.oracle.com/javaee/6/tutorial/doc/bnafd.html>

Carácter de elaboración: el presente trabajo práctico deberá ser desarrollado en forma individual o en grupo de hasta tres integrantes.

Forma y fecha de entrega: Subir al aula virtual la URL del repositorio del proyecto completo. Fecha de entrega 05/10/2018.

Actividades a desarrollar:

Se tiene un proyecto de aplicación web “Carrito de Compras”, donde se muestra en la página principal (index.jsp) una lista de productos junto con sus características (descripción, precio, color, etc.), tal como se muestra en la figura 1.

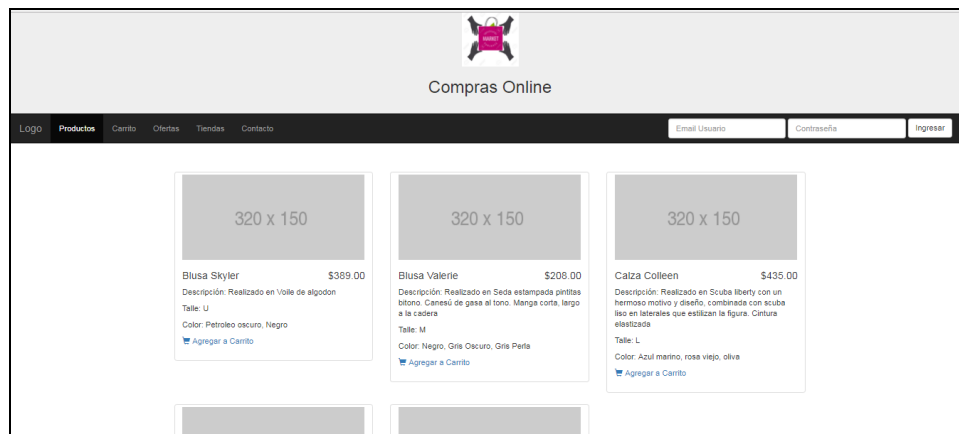


Figura 1. Pagina principal de proyecto “Carrito de Compras”

Un usuario puede loguearse en el sistema ingresando su email y contraseña en los campos que se encuentran en la parte derecha de la barra de navegación.

Una vez que el usuario se haya identificado en la webapp, puede agregar un producto al Carrito, haciendo un clic en el enlace [Agregar a Carrito](#) ubicado en la parte inferior del panel de cada producto. En ese caso, se muestra una página con la lista de los productos agregados al carrito, con la opción de eliminar cada uno, tal como se muestra en la figura 2. Cabe destacar que los productos agregados al carrito sólo se guardan dentro de la sesión del usuario y no en la B.D.

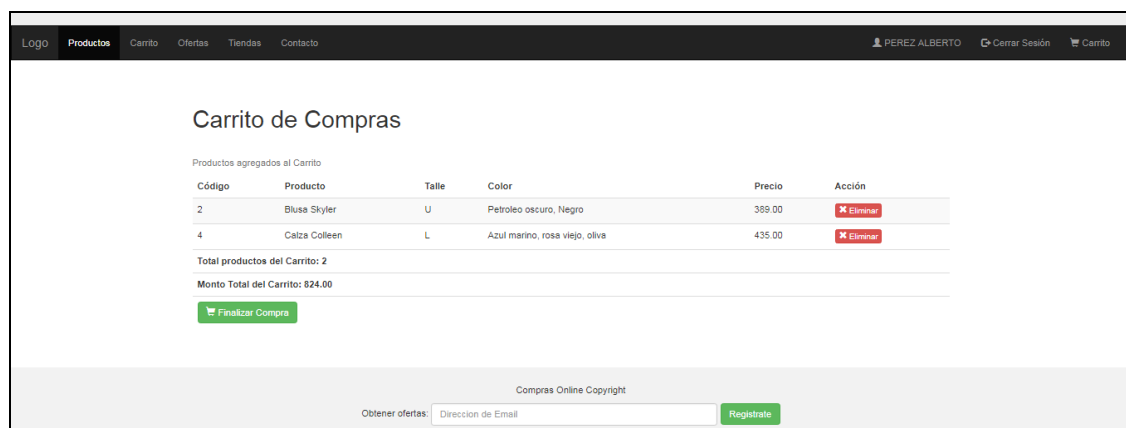


Figura 2. Lista de productos agregados al carrito de compras

Tomando como base el código fuente del proyecto “Carrito de Compras”, provisto por la cátedra y que se encuentra en el repositorio: https://github.com/unca-programacion3/carrito_compras.jsp, se pide:

1. Crear en PostgreSQL una Base de Datos con nombre “carrito_compras”. Realizar una restauración de tablas y datos desde el archivo “BDcarrito_compras.backup” que se encuentra en el directorio raíz del proyecto.
2. Analizar el proyecto completo, para entender las interacciones entre los distintos componentes (archivos JSP, clases de reglas de negocio (RN), clases modelos y clases DAO (Data Access Object)).
3. Implementar la funcionalidad “Finalizar Compra” donde en una primera instancia se muestre un formulario con los datos del Usuario (dni, nombre), los productos almacenados en el carrito y datos a completar del medio de pago (número de tarjeta de crédito, fecha vencimiento y código de seguridad) para realizar la compra.
4. Una vez que el usuario ingrese y confirme los datos del formulario de compra, se deben mostrar en otra página, los datos ingresados y el resultado de la compra, generando para esto una “venta” cuyos datos principales serán: fecha, hora, usuario, lista de productos y medio de pago.
5. Realizar las modificaciones que sean necesarias a la Base de Datos para agregar campos o tablas.