

Manual del lenguaje en español

Como Usar:

EL LENGUAJE SE EJECUTA DESDE LA CONSOLA DE COMANDOS, PUDE QUE SEA NECESARIO RECOMPILAR LOS ARCHIVOS PARA PODER CORRER EL PROGRAMA, PARA CORRER EL PROGRAMA EJECUTA EL SIGUIENTE COMANDO:

java -jar compilador.jar

NOTA: TIENE QUE TENER INSTALADO EL COMPILADOR DE JAVA Y TENERLO EN LAS VARIABLES DE ENTORNO Y ESTAR UBICADO EN LA CARPETA DEL PROYECTO AL EJECUTAR LOS COMANDOS. SI TIENE QUE RECOMPILAR LOS ARCHIVOS EJECUTE LOS SIGUIENTES COMANDOS:

javac *.java

jar cvfm compilador.jar manifest.txt *.class

Estructura básica:

```
Programa [nombre de la clase]{  
    Publica estatica vacia Principal(){  
        //TU CODIGO  
    }  
}
```

Declaracion de variables

cadena c = "Hola";

caracter ca = 'h';

entero e = 1;

flotante f = 0.5;

Metodos y palabras reservadas

```
Para(n2 = 0; n2 < 10; n2++ ) //FOR  
{  
    Escribir(n2);  
}
```

```
Si( n1 >= 0 )//IF  
{  
    n1 = n3 / n2;
```

```
}  
Sino Si(n1 < 10)//ELSE IF  
{  
    n1 = n2 - n3;  
}  
Sino//ELSE  
{  
    Escribir("Ninguna opcion");//PRINT  
}
```

```
Hacer//DO  
{  
    x = x + 1;  
    Escribir(x);  
}  
Mientras(x < 5)//WHILE
```

```
Mientras(n1 <= 20)  
{  
    n1++;  
    Escribir(n1);  
}
```

```
Alternar(n3)//SWITCH  
{  
    Caso 3://CASE  
        n1 = 2 + 2;  
        Termina;//BREAK  
    Predeterminado://DEFAULT  
        n1 = 10;  
        Termina;  
}  
Leer(); //Scan || Read
```

```
publica //public  
privada //private  
estatica //static  
vacía //void
```