# ALGORITMOS DE CLASIFICACIÓN USANDO LA LIBRERÍA TMVA EN ROOT (TRIGGER PARA EL BOSÓN DE HIGGS)

Juan Felipe Zapata Jordan Hernández Daza

Big Data en el CERN y otros contextos Instituto de Física Universidad de Antioquia 2023

### Contenidos

### **Objetivos**

Objetivo general

Objetivos específicos

#### Introducción

ML

Librería TMVA

Qué es un algoritmo de clasificación

#### Algunos algoritmos de clasificación

Naive Bayes

**Boosted Decision Trees** 

**Pykeras** 

Pykeras

Implementación del Algoritmo en ROOT

#### Resultados

Modelo entrenado y datos de testeo Comparación de los modelos

#### Referencias

## **Objetivos**

### Objetivo general

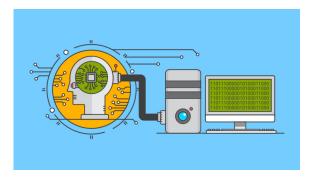
Presentar un algoritmo en ROOT (trigger) en el cual se utilizan diferentes métodos de clasificación de la librería TMVA para realizar la separación de la señal y el background en datos asociados a la masa de Bosson de Higgs.

### Objetivos específicos

- Exponer los aspectos principales de cada algoritmo de clasificación.
- Importar los datos de entrenamiento y evaluación desde el repositorio "http://root.cern.ch/files/Higgs\_data.root"
- Aplicar y comparar el rendimiento de los diferentes algoritmos de clasificación.

### Machine learning

En computer science machine learning se define como una rama de la inteligencia artificial encargada de desarrollar algoritmos capaces de identificar patrones que se usa principalmente para clasificación y regresión.



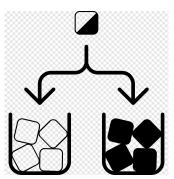
#### Librería TMVA

La librería TMVA (Toolkit for Multivariate Data Analysis) es una herramienta desarrollada en el entorno ROOT, análoga a Scikitlearn en Python. Proporciona una serie de técnicas y algoritmos para el análisis multivariante, incluyendo clasificación y regresión, que son ampliamente utilizados para el análisis de datos.



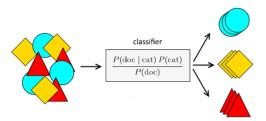
### Qué son los algoritmos de clasificación

Los algoritmos de clasificación son técnicas de aprendizaje automático que categorizan instancias en diferentes clases o categorías en función de características y patrones presentes en los datos. Utilizan modelos predictivos basados en datos etiquetados para realizar la clasificación y se evalúan en función de su precisión en la tarea de clasificación.



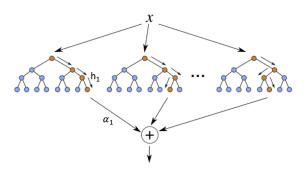
### Naive Bayes

El algoritmo de Naive Bayes es un método de clasificación que se basa en el teorema de Bayes. Estima la probabilidad de que una instancia pertenezca a una clase determinada utilizando las probabilidades condicionales de los atributos. Las variables predictoras son independientes entre sí.



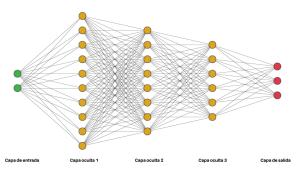
#### **Boosted Decision Trees**

Son un conjunto de modelos de árboles de decisión que se combinan y refuerzan para mejorar su capacidad de clasificación. Estos algoritmos utilizan una técnica llamada "boosting" que permite aprender secuencialmente a partir de errores anteriores. Cada árbol se ajusta a los datos de entrenamiento, poniendo más énfasis en las instancias clasificadas incorrectamente por los árboles anteriores [1].



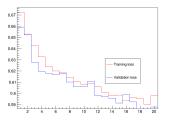
### **Pykeras**

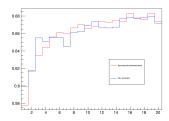
Una red neuronal es un modelo de aprendizaje automático inspirado en el funcionamiento del cerebro humano. Consiste en una colección de nodos interconectados, llamados neuronas artificiales o unidades, organizados en capas. Cada unidad toma una o más entradas, realiza un cálculo interno y produce una salida.



### Métricas de la red neuronal

Se evalúann las métricas de pérdida y de accuracy para la red neuronal. Considerando que la función de pérdida en este caso es la entropía cruzada binaria.

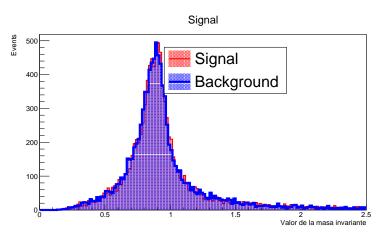




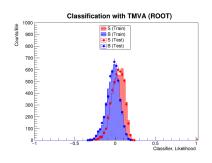
# Algoritmo en ROOT [2]

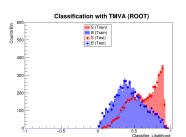
### Datos de entrenamiento

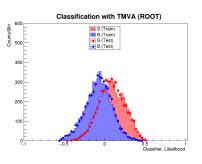
Tenemos 7 entradas de datos de entrenamiento



## Modelo entrenado y datos de testeo







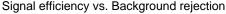
#### Matriz de confusión

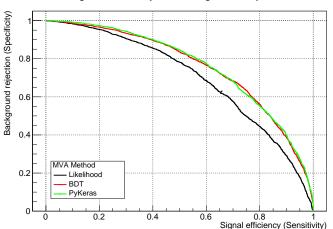
- 1.) La tasa de verdadero positivos (TVP, también llamada sensibilidad) se calcula como  $\frac{TP}{TP+FN}$ . La tasa de verdaderos positivos es la probabilidad de que un resultado positivo real dé positivo.
- 2.) La tasa de verdaderos negativos (también llamada especificidad), que es la probabilidad de que un resultado negativo real dé un resultado negativo. Se calcula como  $\frac{TN}{TN+FP}$ .

		Actual Values		
		Positive (1)	Negative (0)	
d Values	Positive (1)	TP	FP	
Predicted	Negative (0)	FN	TN	

# Comparación de eficiencia entre diferentes algoritmos

Verdaderos negativos vs verdaderos positivos





#### Referencias

[1] Friedman, J. H. (2001). Greedy Function Approximation: A Gradient Boosting Machine. Annals of Statistics, 29(5), 1189-1232. DOI: 10.1214/aos/1013203451.

[2] ROOT TMVA tutorials, [En línea]. Disponible aquí. [Fecha de acceso: 6 de junio de 2023].