

PLANO DE PROJETO – Cook.it

1. Identificação do Projeto

Nome: Cook.it – Website de Receitas

Data de Início: 01/maio/2025

Data Estimada de Conclusão: 30/junho/2025

Gerente de Projeto / Scrum Master: Maria Beatriz

Cliente / Product Owner: Liandra Silva

Equipe de Desenvolvimento: Lucas Giovanini, Gabriel Valente, Jordan Pinheiro, Luís Henrique, Maria Eduarda, Caio Melo, Rachel Martins

2. Objetivo do Projeto

Desenvolver um website de receitas que permita aos usuários cadastrar, pesquisar e visualizar receitas culinárias, com busca por ingredientes e interface intuitiva, visando facilitar o acesso a receitas rápidas, organizadas e acessíveis.

3. Escopo

Incluído no escopo:

- Cadastro de receitas
- Busca por ingredientes
- Sistema de categorias (sobremesas, massas, carnes etc.)
- Interface responsiva
- Integração com banco de dados
- Testes e correções

Fora do escopo:

- Aplicativo mobile
- Integração com aplicativos externos
- Recursos de inteligência artificial

4. Cronograma Geral (Macro)

Semana	Entregas Previstas
1-2	Levantamento de requisitos
3-4	Protótipo e design do website
5-6	Desenvolvimento inicial (front-end e back-end)
7	Integração com banco de dados
8	Testes e correções
9	Apresentação final

5. Metodologia de Desenvolvimento

Metodologia: Ágil – Scrum (versão simplificada)

Sprints: 4 Sprints de 2 semanas

Cerimônias Scrum:

- Sprint Planning: início da sprint
- Daily Scrum: reuniões curtas de acompanhamento
- Sprint Review: apresentação das entregas
- Sprint Retrospective: análise de melhorias

Ferramentas de apoio: Trello (Kanban), GitHub (versionamento de código)

6. Papéis e Responsabilidades

Papel	Responsável	Atividades principais
Product Owner	Liandra Silva	Definir visão do produto, coletar requisitos e validar entregas
Gerente de Projeto / Scrum Master	Maria Beatriz	Planejar e monitorar cronograma, custos e escopo
Arquiteto de Software	Lucas Giovanini	Definir arquitetura e tecnologias
Desenvolvedor Back-End	Gabriel Valente	Implementar lógica e APIs

Desenvolvedor Front-End	Jordan Pinheiro	Criar interfaces e integrar com o back-end
Administrador de Banco de Dados	Luís Henrique	Modelar e gerenciar banco de dados
QA – Quality Assurance	Maria Eduarda	Testar funcionalidades e validar requisitos
Gerente de Configuração	Caio Melo	Controlar versões e documentação
CCB (Change Control Board)	Rachel Martins	Avaliar e aprovar mudanças no projeto

7. Recursos Necessários

Software: Trello, GitHub, Figma, Visual Studio Code

Hardware: Computadores pessoais

Banco de Dados: MySQL ou PostgreSQL

Fontes de conteúdo: Bibliografia e sites de receitas para testes

8. Riscos e Estratégias de Mitigação

Risco	Probabilidade	Impacto	Mitigação
Atrasos no desenvolvimento	Média	Alto	Reuniões semanais e divisão clara de tarefas
Problemas de integração com banco de dados	Média	Médio	Testes frequentes e uso de backups
Falhas de comunicação entre a equipe	Alta	Alto	Reuniões e uso de canais como Discord ou WhatsApp
Falta de tempo dos membros	Média	Alto	Distribuição de tarefas conforme disponibilidade

9. Critérios de Sucesso

- Website funcional conforme escopo

- Interface intuitiva e responsiva
- Busca eficiente por ingredientes e categorias
- Banco de dados operacional e seguro
- Documentação clara e completa
- Entrega dentro do prazo

10. Comunicação

Reuniões semanais: Segunda-feira

Daily Scrum: breves encontros de acompanhamento

Ferramentas de comunicação: WhatsApp, Discord

Repositório do código: GitHub