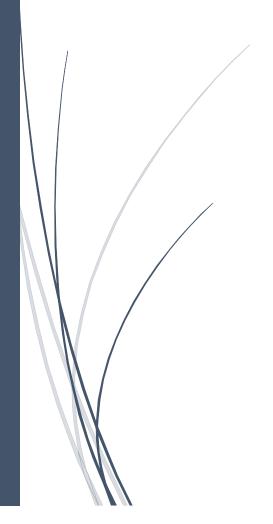
22/03/2024

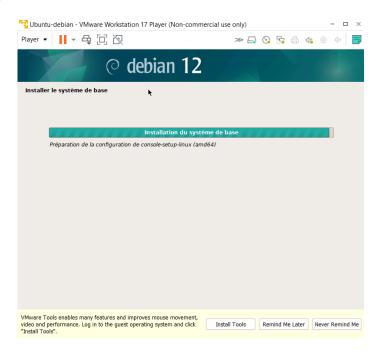
# Système, Scripts et Sécurité

Jordan REINALDO, Lucas SAVIOZ, Manon RITTLING

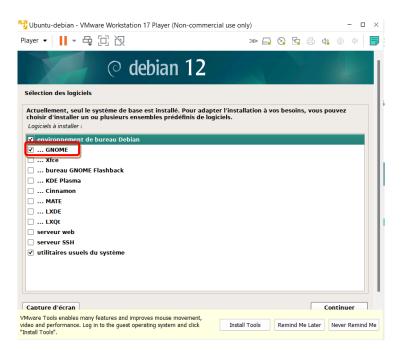


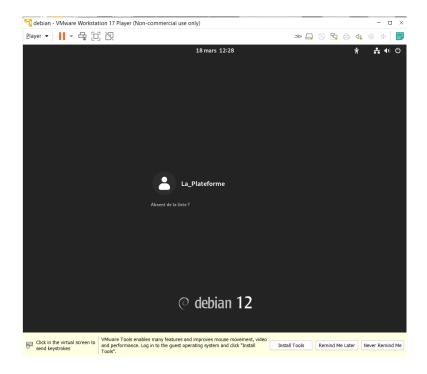
# 1- Création d'une VM Debian

Pour créer un VM Debian, nous avons utilisé VMware / VirtualBox. Et avons installé le système d'exploitation Debian 12.1 avec un fichier iso



#### Environnement graphique choisis:





#### 2- Commandes de recherche avancée

Pour créer un fichier txt et l'éditer, nous avons plusieurs possibilités nous en avons choisis 2

#### Option 1:

Nous avons choisi la commande « echo » pour insérer le texte puis ajouter le chemin du répertoire choisi/ le nom du fichier.txt.

```
jordan@jordan:~$ echo "Que la force soit avec toi." > ~/Documents/mon_texte.txt
&& echo "Que la force soit avec toi." > ~/Bureau/mon_texte.txt && echo "Que la force soit
avec toi." > ~/Téléchargements/mon_texte.txt && echo "Que la force soit
t avec toi." > ~/Images/mon_texte.txt && echo "Que la force soit avec toi." > ~/
Vidéos/mon_texte.txt && grep -rl "force" ~ | grep "mon_texte.txt"
/home/jordan/Images/mon_texte.txt
/home/jordan/Bureau/mon_texte.txt
/home/jordan/Vidéos/mon_texte.txt
/home/jordan/Documents/mon_texte.txt
/home/jordan/Téléchargements/mon_texte.txt
jordan@jordan:~$ cat ~/Bureau/mon_texte.txt
Que la force soit avec toi.
jordan@jordan:~$
```

Le && permet de faire plusieurs commandes en même temps

#### Option 2:

Pour cette deuxième méthode nous avons choisi d'utiliser « **nano** » qui permet d'éditer et si le fichier n'est pas créé il le crée aussi.

```
manon@debian:~$ nano mon_texte.txt
```

Voici la commande pour copier notre fichier txt dans plusieurs dossiers

```
manon@debian:∼$ for dest in Bureau Images Documents Vidéos Téléchargements; do cp mon_texte.txt "$dest";done
```

Cette commande copie le fichier **mon\_texte.txt** dans chacun des répertoires **Bureau**, **Documents**, **Images**, **téléchargements** et **vidéos**. La boucle itère sur chaque répertoire de la liste, et à chaque itération, copie le fichier **mon\_texte.txt** dans le répertoire actuel. Cette commande est utile pour copier un fichier dans plusieurs répertoires sans avoir à le faire manuellement pour chaque répertoire.

## 3- Compression et décompression de fichiers

Créez un répertoire nommé "Plateforme" dans le dossier "Documents" de votre session et ajoutez-y le fichier "mon texte.txt" précédemment créé.

Pour crée un répertoire nommé « Plateforme » dans le dossier Documents.

```
cd (change directory)est utilisée dans le terminal pour changer le répertoire courant (c'est-à-dire le répertoire dans lequel se trouve l'utilisateur actuellement).
```

La commande « cp » sert pour copié des fichiers et répertoire d'un emplacement a un autre.

Il peut être intéressant d'utilisé « cp -r » permet de copié le répertoire et son contenu.

```
manon@debian:~/Documents/Plateforme$ cp mon_texte.txt mon_texte1.txt
manon@debian:~/Documents/Plateforme$ ls
mon_texte1.txt mon_texte.txt
manon@debian:~/Documents/Plateforme$ cp mon_texte.txt mon_texte2.txt && cp mon_texte.txt mon_texte3.txt
&& cp mon_texte.txt mon_texte4.txt
manon@debian:~/Documents/Plateforme$ ls
mon_texte1.txt mon_texte2.txt mon_texte3.txt mon_texte4.txt mon_texte1.txt
manon@debian:~/Documents/Plateforme$
```

Ensuite, archivez le répertoire "Plateforme" en utilisant les commandes "tar" et

```
"gzip".
```

```
Que signifie czvf quand on fait la commande « tar »
-c : Crée une nouvelle archive.
-z : Filtre l'archive à travers gzip, pour la compression.
-v : Mode verbeux, affiche le processus à l'écran.
-f : Spécifie le nom du fichier d'archive.
manon@debian:~/Documents$ tar -czvf Plateforme.tar.gz Plateforme
Plateforme/
Plateforme/mon_texte.txt
Plateforme/mon_texte4.txt
Plateforme/mon_texte1.txt
Plateforme/mon_texte3.txt
Plateforme/mon_texte2.txt
manon@debian:~/Documents$ tar -xzvf Plateforme.tar.gz Plateforme
Plateforme/
Plateforme/mon_texte.txt
Plateforme/mon_texte4.txt
                                         -x : cette option indique à tar d'extraire les
Plateforme/mon_texte1.txt
                                         fichiers de l'archive.
Plateforme/mon_texte3.txt
Plateforme/mon_texte2.txt
manon@debian:~/Documents$ ls
Plateforme Plateforme.tar.gz
manon@debian:~/Documents$
```

## 4- Manipulation de texte

#### Option 1:

Nous avons choisi d'utiliser Visual code pour crée un script python permettant la création d'un fichier

CSV et l'ajout des données suivantes :

- → Jean, 25 ans, Paris
- → Marie, 30 ans, Lyon
- → Pierre, 22 ans, Marseille
- → Sophie, 35 ans, Toulouse

Et fait cette commande dans le terminal :

```
$ awk -F";" 'NR > 1 {print $3}' donnees_personnes.csv
Paris
Lyon
Marseille
Toulouse
```

- **awk** : cette commande est utilisée pour traiter des fichiers texte en utilisant des expressions régulières et des commandes de programmation.
- -F";": cette option indique à **awk** d'utiliser le point-virgule comme séparateur de colonnes dans le fichier CSV.
- 'NR > 1 {print \$3}' : cette option indique à awk d'exécuter la commande {print \$3} pour chaque ligne du fichier, sauf pour la première ligne (NR > 1 signifie "nombre de ligne supérieur à 1"). La commande {print \$3} affiche la troisième colonne de chaque ligne.
- data.csv : c'est le nom du fichier CSV à traiter.

#### Option 2:

Tout d'abord installer les paquets, il est **important de passer en root** pour installer les paquets

Paquet vim (éditeur de texte que l'on peut utiliser directement depuis le terminal

```
root@debian:~# apt install vim
```

Apres nous avons installé le paquet « **virtualenv** » qui permet de crée un nouvel environnement

**Créer un nouvel environnement** sur Linux offre une manière pratique et flexible de gérer les dépendances logicielles, assurant ainsi :

- **Isolation des dépendances** : Éviter les conflits entre différentes versions de bibliothèques ou de paquets logiciels, garantissant le bon fonctionnement de l'application.
- **Développement et test efficaces** : Faciliter la gestion des dépendances pour chaque projet, assurant une configuration cohérente pour toute l'équipe de développement.
- **Gestion du versionnement**: Permettre de gérer différentes versions de dépendances pour des projets distincts, sans provoguer de conflits.
- Renforcement de la sécurité : Limiter l'accès des applications à certaines ressources système, offrant une couche de protection supplémentaire, notamment pour les applications tierces.
- **Organisation et nettoyage** : Maintenir le système propre et bien organisé en séparant les environnements pour différents projets ou applications, facilitant ainsi la désinstallation des dépendances spécifiques lorsqu'elles ne sont plus nécessaires.

En somme, la création d'un nouvel environnement sur Linux assure une gestion efficace des dépendances logicielles, garantit la cohérence et l'isolation entre les projets, et contribue à une meilleure gestion des ressources système.

```
root@debian:~# apt install virtualenv
```

Après nous pouvons donc crée notre nouvel environnement comme ceci :

```
root@debian:~# su - manon
manon@debian:~$

created virtual environment CPython3.11.2.final.0-64 in 209ms

created virtual environment CPython3.11.2.final.0-64 in 209ms

created rock CPython3Posix(dest=/home/manon/ScriptPython, clear=False, no_vcs_ignore=False, global=False)

seeder FromAppData(download=False, pip=bundle, setuptools=bundle, wheel=bundle, via=copy, app_data_dir=/home/m
anon/.local/share/virtualenv)

added seed packages: pip=23.0.1, setuptools==66.1.1, wheel==0.20.

activators BashActivator.CShellActivator,FishActivator,NushellActivator
anon@debian:~$

source ScriptPython
-bash: source:
criptPython: cecl est un répertoire
manon@debian:~$

source ScriptPython/bin/activate
(ScriptPython) manon@debian:~$
```

Dans le nouvel environnement appelé « ScriptPython » on installe le paquet « psutil »

#### PSUTIL c'est quoi :

psutil est une bibliothèque Python qui permet d'interagir avec les processus et d'obtenir des informations sur les ressources système telles que la mémoire, le CPU, le disque et le réseau. Elle est utile pour surveiller et gérer les processus en cours d'exécution, diagnostiquer les problèmes de performance, détecter les goulets d'étranglement, optimiser l'utilisation des ressources et surveiller le trafic réseau. En résumé, psutil est un outil précieux pour les administrateurs système, les développeurs d'applications et les ingénieurs de performance.

Apres nous tapons cette commande pour crée notre script python :

```
(ScriptPython) manon@debian:~$ vim main
```

Voici notre script pour créer le fichier data avec les données dedans, le convertir en csv et récupérer la colonne 3 du fichier qui contient les **villes** 

```
#!/bin/bash
PY='create_csv.py'
cd ScriptPython
cat>$PY<< EOF
#!/usr/bin/env python3
import csv
data = [
       ['Name', 'Age','city'],
       ['Jean','25','Paris'],
       ['Marie','30','Lyon'],
        ['Pierre','22','Marseille'],
        ['Sophie','35','Toulouse']
]
with open('data.csv', 'w', newline='') as file:
       writer = csv.writer(file, delimiter=';')
        writer.writerows(data)
print ('file created successfully')
EOF
chmod +x $PY
./$PY
awk -F";" 'NR>1 {print $3}' data.csv
```

Ce raccourci permet de créer un fichier Python nommé **\$PY** avec le contenu fourni. Le contenu est encapsulé entre **<< EOF** et **EOF**, permettant d'écrire plusieurs lignes de texte sans avoir à les écrire une par une dans le fichier.

Ce raccourci est utile lorsque vous avez besoin de créer rapidement un script ou un fichier avec un contenu prédéfini sans avoir à ouvrir un éditeur de texte.

Exemple de script rapide directement en ligne de commande

```
(script_python) rija13raso@LaPlateforme:~$ cat > salut << EOF
> rfnzfojzfn
> EOF
```

Pour pouvoir exécuter son fichier script, il faut lui donner les droits d'exécution avec la commande suivante :

```
(ScriptPython) manon@debian:~$ chmod +x main
```

Commande pour exécuter le script

```
(ScriptPython) manon@debian:~$ ./main file created successfully Paris
Lyon
Marseille
Toulouse
```

### 5- Gestion des processus

Pour cela on récupère tous les processus du système on utilise la commande "**ps aux**", cela permet donc de visualiser caractéristiques et d'analyser les données.

De préférence et par question d'efficacité on utilise « top» ou «htop » qui est exécuter en temps réel, afin de récupérer directement les données changeantes lors de l'utilisation de firefox.

On utilise la commande "pgrep firefox" afin de cibler le programme voulu.

```
jordan@jordan:~$ pgrep firefox
4057
jordan@jordan:~$ kill 4057
jordan@jordan:~$ ■
```

On peut donc prendre par exemple le navigateur Firefox et récupérer le PID pour arrêter son processus.

- kill + pid : cette commande envoie le signal TERM (terminate) au processus avec l'ID spécifié par pid. Le signal TERM demande au processus de se terminer proprement en effectuant toutes les tâches de nettoyage nécessaires avant de se terminer.
- kill -9 + pid : cette commande envoie le signal KILL (kill) au processus avec l'ID spécifié par pid. Le signal KILL demande au processus de se terminer immédiatement, sans effectuer aucune tâche de nettoyage. Cette commande doit être utilisée avec précaution, car elle peut entraîner une perte de données ou des problèmes de stabilité du système si le processus est en train d'effectuer des opérations critiques.

```
jordan@jordan:~$ kill -9 4057
bash: kill: (4057) - Aucun processus de ce type
jordan@jordan:~$ kill -9 4293
jordan@jordan:~$ ■
```

## 6- Surveillance des ressources système

Surveillance en temps réel de l'utilisation du CPU, de la mémoire et d'autres ressources système

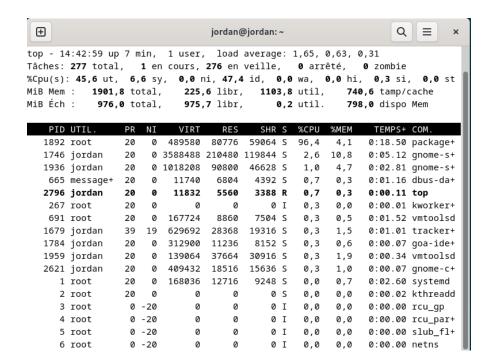
Vmstat permet de récupérer une capture l'état présent de la surveillance alors que vmstat 1 permet une visualisation en temps réel et continue de l'état des ressources du système

La commande **top** permet de surveiller les processus en temps réel sur les systèmes Unix et Unix-like, comme Linux. Elle affiche une liste dynamique des processus, triés par **utilisation du CPU** par défaut. Les informations affichées incluent **l'heure actuelle, le temps écoulé depuis le démarrage du système, le nombre d'utilisateurs connectés et les charges moyennes sur les dernières 1, 5 et 15 minutes.** 

Dans la liste des processus, top affiche des détails tels que l'ID du processus (PID), le nom de l'utilisateur, le pourcentage d'utilisation du CPU et de la mémoire (MEM).

L'outil offre également des **options de commande interactives** pour modifier son comportement en temps réel. Par exemple, vous pouvez naviguer dans la liste des processus, trier selon différents critères ou tuer des processus.

Top est essentiel pour surveiller l'utilisation des ressources système, diagnostiquer les problèmes de performance et détecter les processus gourmands en ressources. C'est un outil de base pour les administrateurs système et les utilisateurs avancés sur les systèmes Unix et Linux.



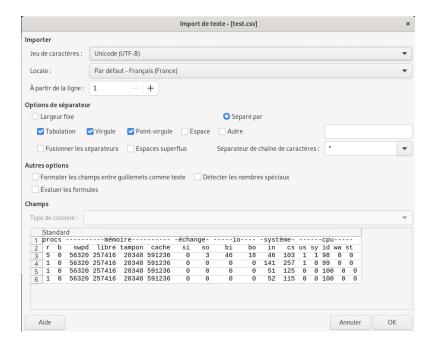
#### Enregistrer information dans un fichier csv

Lorsque vous spécifiez **1** et **4** après la commande **vmstat**, cela signifie que **vmstat** va générer des statistiques à intervalles réguliers et pour un nombre spécifique de fois.

#### Plus précisément :

- Le 1 indique à vmstat d'effectuer une mesure à chaque seconde. Cela signifie que vmstat va générer une nouvelle ligne de statistiques toutes les secondes.
- Le **4** indique que **vmstat** va générer des statistiques pendant 4 cycles. Ainsi, **vmstat** s'exécutera pendant 4 secondes et générera une ligne de statistiques à chaque seconde.

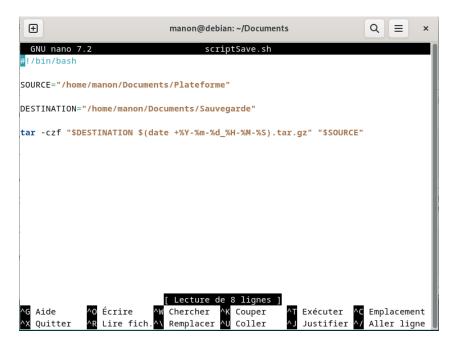
Voici le fichier csv avec les informations de surveillance du système



# 7- Scripting avancé

Développer un script Shell visant à automatiser la sauvegarde périodique du répertoire « Plateforme » créé précédemment. Assurez-vous d'intégrer une fonctionnalité de gestion de l'historique des sauvegardes, permettant ainsi de conserver un suivi chronologique des opérations effectuées.

Voici notre script pour automatiser la sauvegarde



Voici un deuxieme script possible :

```
#I/bin/bash

# Répertoire source à sauvegarder

**source_directory="home/laplateforme/Documents/Plateforme"

# Répertoire de sauvegarde

**backup_directory="home/laplateforme/Documents/Plateforme/backup"

# Vérifie si le répertoire de sauvegarde existe, sinon créé

if [ ! -d "$backup_directory" ]; then

mkdir -p "$backup_directory" ]; then

mkdir -p "$backup_directory"

fi

# Création de la sauvegarde compressée

backup_file="$backup_directory/$(date +%Y-%m-%d_%H-%M-%S).tar.gz"

tar -czf "$backup_file" "$source_directory"

# Affichage du message de sauvegarde

echo "Sauvegarde de $source_directory effectuée avec succès dans $backup_file"

# Gestion de l'historique des sauvegardes

echo "$(date +'%Y-%m-%d %H:%M:%S') : $backup_file" >> "$backup_directory/history.txt"
```

Voici la commande pour accéder à notre fichier Crontab, bien mettre sudo

```
manon@debian:~/Documents$ sudo crontab -e
```

\* \* \* \* /home/manon/Documents/scriptSave.sh > /home/manon/Documents/sauvegarde1\_logcron.log 2>&1

- Le premier champ (\*) représente les minutes. Dans ce cas, \* signifie "toutes les minutes", ce qui signifie que le script sera exécuté chaque minute.
- Le deuxième champ (\*) représente les heures. Comme il est également défini à \*, cela signifie que le script sera exécuté à toute heure.
- Le troisième champ (\*) représente les jours du mois. Encore une fois, étant donné qu'il est défini à \*, cela signifie que le script sera exécuté tous les jours du mois.
- Le quatrième champ (\*) représente les mois. Comme il est défini à \*, cela signifie que le script sera exécuté tous les mois.
- Le cinquième champ (\*) représente les jours de la semaine. Étant donné qu'il est défini à \*, cela signifie que le script sera exécuté tous les jours de la semaine.

En résumé, cette ligne de cron planifie l'exécution du script /home/manon/Documents/scriptSave.sh toutes les minutes, tous les jours de l'année.

#### Commande pour stopper Cron:

```
manon@debian:~/Documents$ systemctl stop cron
```

## 8- Automatisation des mises à jour logicielles

```
manon@debian:~$ sudo ./maj.sh
[sudo] Mot de passe de manon :
Atteint :1 http://security.debian.org/debian-security bookworm-security InRelease
Atteint :2 http://deb.debian.org/debian bookworm InRelease
Atteint :3 http://deb.debian.org/debian bookworm-updates InRelease
Lecture des listes de paquets... Fait
Construction de l'arbre des dépendances... Fait
Lecture des informations d'état... Fait
Tous les paquets sont à jour.
Lecture des listes de paquets... Fait
Construction de l'arbre des dépendances... Fait
Lecture des informations d'état... Fait
Calcul de la mise à jour... Fait
O mis à jour, O nouvellement installés, O à enlever et O non mis à jour.
```

```
manon@debian:~$ sudo apt update
Atteint :1 http://security.debian.org/debian-security bookworm-security InRelease
Atteint :2 http://deb.debian.org/debian bookworm InRelease
Atteint :3 http://deb.debian.org/debian bookworm-updates InRelease
Lecture des listes de paquets... Fait
Construction de l'arbre des dépendances... Fait
Lecture des informations d'état... Fait
Tous les paquets sont à jour.
```

#### Option 2:

```
GNU nano 7.2 maj.sh
#!/bin/bash
sudo apt-get update && sudo apt-get upgrade -y
```

Droit sudoers pour autoriser les maj sans mdp

```
# Host alias specification

# User alias specification

# Cmnd alias specification

# User privilege specification

root ALL=(ALL:ALL) ALL
jordan ALL=(ALL:ALL) ALL
jordan ALL=(ALL:ALL) ALL
jordan ALL=(ALL:ALL) NOPASSWD: /usr/bin/apt-get update, /usr/bin/apt-get upgrade -y
```

#### Fichier crontab

```
\oplus
                                                                     Q
                                  jordan@jordan: ~
                                                                          ≡
 GNU nano 7.2
                             /tmp/crontab.t440xT/crontab
 and day of week (dow) or use '*' in these fields (for 'any').
# Notice that tasks will be started based on the cron's system
# daemon's notion of time and timezones.
# Output of the crontab jobs (including errors) is sent through
# email to the user the crontab file belongs to (unless redirected).
# For example, you can run a backup of all your user accounts
# at 5 a.m every week with:
# 0 5 * * 1 tar -zcf /var/backups/home.tgz /home/
# For more information see the manual pages of crontab(5) and cron(8)
# m h dom mon dow
                   command
* 13 * * * /home/jordan/Documents/sauvegarde_plateforme.sh > /home/jordan/Docum
03 * * * * /home/jordan/maj.sh > /home/jordan/update_lo1g.log 2>&1
```

#### Log cron

```
jordan@jordan: ~ Q ≡ ×

GNU nano 7.2 update_loig.log

Atteint :1 http://security.debian.org/debian-security bookworm-security InRelea

Atteint :2 http://deb.debian.org/debian bookworm InRelease

Atteint :3 http://deb.debian.org/debian bookworm-updates InRelease

Lecture des listes de paquets...

Lecture des listes de paquets...

Construction de l'arbre des dépendances...

Lecture des informations d'état...

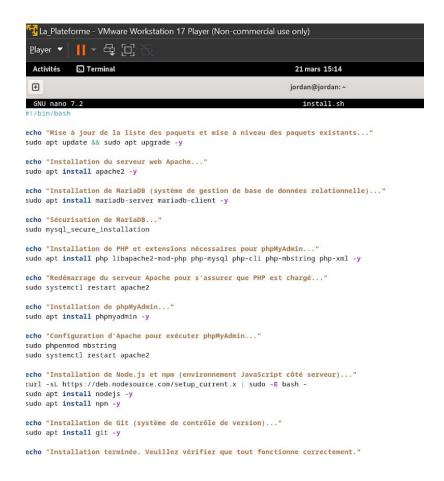
Calcul de la mise à jour...

0 mis à jour, 0 nouvellement installés, 0 à enlever et 0 non mis à jour.
```

# 9- Gestion des dépendances logiciels

Voici le script ayant pour objectif de simplifier l'installation et la gestion des dépendances logicielles pour un projet web, tout assurant la compatibilité entre les différentes versions. Le script doit installer les éléments suivants :

- Apache/Nginx: Ce sont des serveurs web qui permettent de gérer les requêtes HTTP et de servir des pages web aux utilisateurs. Ils peuvent servir des fichiers statiques (comme les pages HTML et les images) et dynamiques (comme les pages PHP).
- phpMyAdmin: C'est une interface web pour gérer des bases de données MySQL et MariaDB. Elle permet d'effectuer des opérations sur les bases de données, comme la création de tables, l'exécution de requêtes SQL, l'importation et l'exportation de données, etc.
- MariaDB: C'est un système de gestion de base de données relationnelle qui permet de stocker, d'organiser et de récupérer des données de manière efficace.
- **Node.js**: C'est un environnement d'exécution JavaScript côté serveur qui permet d'exécuter du code JavaScript en dehors d'un navigateur web. Il est souvent utilisé pour créer des serveurs web, des outils de construction et des applications réseau.
- npm : C'est le gestionnaire de paquets pour Node.js. Il permet d'installer et de gérer des bibliothèques de code JavaScript qui peuvent être utilisées dans des projets Node.js.
- **Git** : C'est un système de contrôle de version décentralisé qui permet de suivre les modifications apportées aux fichiers d'un projet au fil du temps. Il est souvent utilisé pour la gestion de code source dans les projets de développement logiciel.



L'option -y est une option utilisée dans le terminal Linux pour répondre automatiquement "oui" à toutes les questions posées par certaines commandes. Cela permet d'automatiser les tâches et d'éviter d'avoir à confirmer manuellement chaque action. Par exemple, apt-get install -y <package> installe un paquet sans demander de confirmation. En résumé, -y est utilisé pour automatiser les réponses aux questions posées par les commandes et pour gagner du temps.

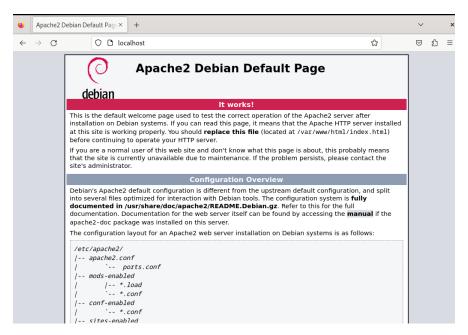
```
jordan@jordan:~$ node -v
v18.19.0
jordan@jordan:~$ npm -v
9.2.0
jordan@jordan:~$ git --version
git version 2.39.2
```

node -v : affiche la version actuellement installée de Node.js sur votre système.

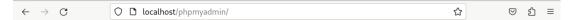
- npm -v : affiche la version actuellement installée de npm (Node Package Manager) sur votre système.
- git --version : affiche la version actuellement installée de Git sur votre système.

En résumé, ces commandes permettent de vérifier les versions respectives de Node.js, npm et Git installées sur votre système. Ces informations peuvent être utiles pour diagnostiquer des problèmes de compatibilité ou pour s'assurer que vous utilisez les versions les plus récentes et les plus stables de ces outils.

Maintenant nous pouvons aller sur **Firefox** et tapez <a href="http://localhost/">http://localhost/</a>, pour voir si le serveur apache2 est bien installé



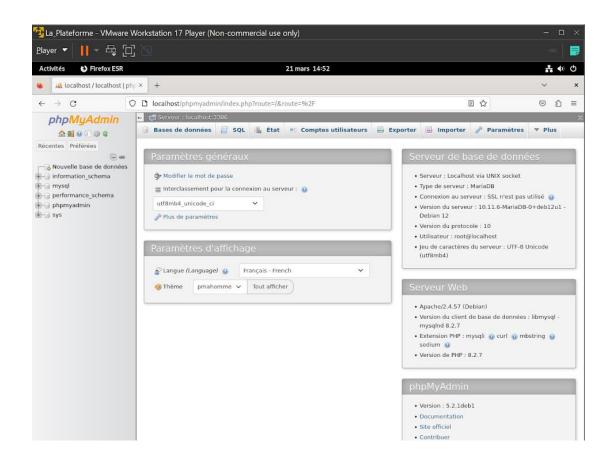
Pour voir phpMyadmin il suffit d'aller sur firefox est tapé <a href="http://localhost/phpmyadmin/">http://localhost/phpmyadmin/</a>
On arrive sur la page de connexion rentrer l'utilisateur et le mot de passe definit





#### Bienvenue dans phpMyAdmin





Nous avons également fait un Script de désinstallations des logiciels :

```
\oplus
                                                                 jordan@jordan: ~
                                                                   uninstall.sh
 GNU nano 7.2
echo "Désinstallation du serveur web Apache...
sudo apt-get remove --purge apache2 apache2-utils apache2.2-bin apache2-common -y
sudo apt-get autoremove --purge -y
echo "Désinstallation de PHP et extensions nécessaires pour phpMyAdmin..."
sudo apt-get remove --purge php* libapache2-mod-php* -y
sudo apt-get autoremove --purge -y
echo "Désinstallation de MariaDB..."
sudo apt-get remove --purge mariadb-server mariadb-client -y
sudo rm -rf /etc/mysql /var/lib/mysql
sudo apt-get autoremove --purge -y
sudo apt-get autoclean
echo "Désinstallation de phpMyAdmin..."
sudo apt-get remove --purge phpmyadmin -y
sudo apt-get autoremove --purge -y
echo "Désinstallation de Node.js et npm..."
sudo apt-get remove --purge nodejs npm -y
sudo apt-get autoremove --purge -y
echo "Désinstallation de Git...
sudo apt-get remove --purge git -y
sudo apt-get autoremove --purge -y
echo "Nettoyage..
sudo apt-get autoclean
sudo apt-get clean
echo "Désinstallation terminée.'
```

La commande **apt purge** est utilisée pour supprimer complètement un paquet et ses fichiers de configuration associés du système. Contrairement à **apt remove**, qui supprime uniquement les fichiers binaires du paquet, apt-get purge supprime également les fichiers de configuration. Cela garantit une désinstallation complète du paquet, idéale pour nettoyer le système des applications inutilisées.

# 10- Sécuriser ses scripts

Procédez à la sécurisation des différents scripts développés précédemment.

Pour sécuriser nos scripts, nous avons choisi de passer par **shc** qui est un compilateur de scripts shell qui permet de convertir un script shell en un binaire exécutable. Il prend en charge les scripts shell écrits dans les langages de script courants tels que Bash, sh, ksh, etc.

Lorsque vous compilez un script shell à l'aide de **shc**, le code source du script est converti en code machine et intégré dans un **programme C** (gcc). Le programme C est ensuite compilé en

un binaire exécutable. Lorsque le binaire exécutable est exécuté, il extrait le code machine du script shell et l'exécute dans un interpréteur shell.

L'utilisation de **shc** peut offrir des avantages en termes de sécurité, car le code source du script shell est caché dans le binaire exécutable. Cela peut empêcher les utilisateurs non autorisés de lire ou de modifier le code source du script shell. De plus, le binaire exécutable peut être copié et exécuté sur d'autres systèmes sans avoir besoin de l'interpréteur shell ou des bibliothèques associées.

Cependant, il convient de noter que la compilation d'un script shell à l'aide de **shc** peut rendre le script plus difficile à déboguer et à maintenir, car le code source n'est plus disponible sous forme de texte lisible. De plus, le binaire exécutable peut être plus volumineux que le script shell d'origine.

En résumé, **shc** est un compilateur de scripts shell qui permet de convertir un script shell en un binaire exécutable. Cela peut offrir des avantages en termes de sécurité, mais peut rendre le script plus difficile à déboguer et à maintenir.

Pour se faire il faut installer **shc** et vérifier si le programme C qui **gcc** est bien installé normalement oui

Commande pour installer **shc**:

```
manon@debian:~$ sudo apt install shc
```

Commande pour vérifier si le **programme C gcc** est bien installé

```
manon@debian:~/Documents$ gcc --version
gcc (Debian 12.2.0-14) 12.2.0
Copyright (C) 2022 Free Software Foundation, Inc.
This is free software; see the source for copying conditions. There is NO warranty; not even for MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.
```

#### C'est quoi un programme C:

Le programme C est un programme écrit dans le langage de programmation C. Le langage C est un langage de programmation impératif et procédural qui a été développé dans les années 1970. Il est largement utilisé pour la programmation système, la programmation de jeux vidéo, la programmation embarquée, etc.

Le programme C est généralement compilé en code machine exécutable à l'aide d'un compilateur C tel que **gcc**.

```
manon@debian:~/Documents$ shc -f scriptSave.sh -o binaire
```

La commande **compile un script shell scriptSave.sh en un binaire exécutable** à l'aide du compilateur de scripts shell shc. Le binaire peut être exécuté directement sur la ligne de

commande et extrait le code machine du script shell pour l'exécuter dans un interpréteur shell.

#### Fichier script compilé en gcc:

```
scriptSave.sh.x.c
Ouvrir ▼ +
                                                                                                  ଭ ≡
                     scriptSave.sh.x.c
                                                                             scriptSave.sh
#if 0
        shc Version 4.0.3, Generic Shell Script Compiler
        GNU GPL Version 3 Md Jahidul Hamid < jahidulhamid@yahoo.com>
        shc -f scriptSave.sh -o binaire
#endif
static char data [] =
#define opts_z
#define
            opts
                      ((&data[0]))
         shll_z
                    10
#define
           shll
                      ((&data[2]))
       "\111\147\314\001\177\232\104\016\361\115\301\375"
#define
         text_z 174
                       ((&data[56]))
       "\256\276\156\205\140\103\054\260\104\213\237\177\325\373\071\023"
       "\340\247\262\211\155\210\060\252\352\265\364\350\164\356\250\042"
        "\255\027\247\015\133\324\275\240\137\135\040\124\115\132\123\252"
        "\166\230\162\322\016\027\171\035\245\165\150\103\276\117\115\172"
       "\317\223\335\000\230\161\365\337\137\341\137\344\007\336\246\376"
        "\323\044\033\341\122\077\052\321\141\077\073\314\100\172\245\155"
        "\006\000\072\276\076\323\275\373\131\366\276\044\200\157\016\160"
        "\003\223\165\332\363\127\050\077\067\300\031\346\154\357\152\015"
        "\124\060\267\164\270\156\012\056\150\220\326\000\027\231\356\043"
        "\221\030\045\137\000\012\026\046\116\115\307\212\107\345\220\010"
```

- Valider les entrées utilisateur pour éviter les injections de code et d'échapper correctement les caractères spéciaux dans les commandes système.
- Limiter les privilèges d'exécution, de lecture et d'écriture des scripts aux utilisateurs autorisés en utilisant des mécanismes de contrôle d'accès (chmod).
- Créer des groupes d'utilisateurs qui auraient le droit d'exécuter certains scripts sans pourtant les modifier ni même les lire.
- Effectuer régulièrement des analyses avec des logs (rsyslog, analyse des actions de cron etc), en s'assurant que les appels système sont sécurisés et surveillez les journaux pour détecter toute activité suspecte.
- Sécuriser l'accès aux logs avec les autorisations (chmod).
- Maintenir un système à jour avec les derniers updates pour prévenir les failles.

En suivant ces pratiques de sécurité, vous pouvez réduire les risques de vulnérabilités et d'attaques potentielles sur vos scripts shell et votre système.

## 11- Utilisation d'API Web dans un script

Nous avons créé un fichier pour récupérer le token de l'api que nous avons choisie

```
GNU nano 7.2
                                                                                  to
#!/bin/bash
CLIENT_ID="91412903884149a5a993c8fd601a2e6b"
CLIENT_SECRET="a525e55c7a224b50a33d644a998313a3"
# Encodage en Base64 de l'ID client et du secret
ENCODED_CREDENTIALS=$(echo -n "$CLIENT_ID:$CLIENT_SECRET" | base64 -w 0)
# Obtention du token
RESPONSE=$(curl --http1.1 -X POST -H "Authorization: Basic $ENCODED_CREDENTIALS" \
  -d grant_type=client_credentials \
 https://accounts.spotify.com/api/token)
# Vérification de l'installation de jq
if ! command -v jq &> /dev/null
   echo "jq could not be found, please install it to parse JSON responses."
    exit 1
fi
# Extraire le token d'accès du JSON réponse
ACCESS_TOKEN=$(echo $RESPONSE | jq -r '.access_token')
echo "Access Token: $ACCESS_TOKEN"
```

#### <u>C'est quoi un token :</u>

Un **token** est une chaîne de caractères qui représente une autorisation d'accès à une ressource protégée, telle qu'une API. Dans le cas de l'API Spotify, un token est nécessaire pour accéder aux données de l'utilisateur et effectuer des actions en son nom, telles que lire sa bibliothèque musicale ou contrôler la lecture.

Pour récupérer un token sur l'API Spotify, vous devez suivre les étapes suivantes :

- 1. Créer une application Spotify Developer et obtenir les identifiants de l'application (ID client et secret client).
- 2. Obtenir l'autorisation de l'utilisateur en redirigeant l'utilisateur vers la page de connexion Spotify et en demandant les autorisations nécessaires.

- 3. Échanger le code d'autorisation contre un token d'accès en envoyant une requête HTTPS POST à l'API Spotify avec les identifiants de l'application et le code d'autorisation.
- 4. Utiliser le token d'accès pour accéder aux ressources de l'API Spotify en envoyant des requêtes HTTPS avec le token dans l'en-tête d'autorisation.

Le token d'accès a une durée de vie limitée et doit être renouvelé périodiquement en utilisant le rafraîchissement de token.

#### C'est quoi une API:

Une **API** (Application Programming Interface) est un ensemble de protocoles, de définitions de données et de routines qui permettent à différents logiciels de communiquer entre eux et d'échanger des données.

Une API définit les méthodes, les paramètres et les formats de données que les logiciels doivent utiliser pour communiquer entre eux. Les logiciels qui utilisent une API peuvent être des applications, des bibliothèques, des services web, etc.

Les API sont utilisées pour de nombreuses raisons, notamment :

- 1. Intégration de fonctionnalités externes : les API permettent aux développeurs d'intégrer des fonctionnalités externes à leur application, telles que la cartographie, la météo, la recherche, etc.
- 2. Échange de données : les API permettent aux applications d'échanger des données entre elles, telles que des données utilisateur, des données de transaction, etc.
- 3. Automatisation de tâches : les API permettent aux développeurs d'automatiser des tâches répétitives, telles que la création de rapports, la sauvegarde de données, etc.
- 4. Extension de fonctionnalités : les API permettent aux développeurs d'étendre les fonctionnalités de leur application en utilisant des services externes, tels que le traitement de paiement, la vérification d'identité, etc.

Les API peuvent être accessibles via différents protocoles, tels que HTTP, REST, SOAP, etc. Les développeurs peuvent utiliser des bibliothèques et des frameworks pour faciliter l'utilisation des API dans leur application.

Ce script nous permet d'exécuter une requête a l'api de Spotify nous permettant de faire des recherches sur différents artistes ou autres

```
GNU nano 7.2
#!/bin/bash
                                                                                                       api-spotify.sh
# Fonction pour gérer les erreurs
handle_error() {
    echo "Erreur: $1" >&2
    logger -p user.error "token-spotify.sh: $1" exit 1
# Fonction pour rechercher des artistes
search_artist() {
     local artist_name="$1"
local encoded_artist_name=$(printf "%s" "$artist_name" | jq -s -R -r @uri)
local search_url="https://api.spotify.com/v1/search?q=$encoded_artist_name&type=artist"
     logger -p user.info "token-spotify.sh: Envoi d'une requête à l'API Spotify: $search_url"
     local search_result=$(curl -s -H "Authorization: Bearer $ACCESS_TOKEN" "$search_url")
    if [ "$(echo "$search_result" | jq -r '.error')" != "null" ]; then
echo "Response from Spotify AFI:" >&2
echo "Ssearch_result" | jq '.' >&2
echo "Ssearch_result" | jq '.' >&2
logger -p user.error "token-spotify.sh: Réponse d'erreur de l'AFI Spotify pour la recherche d'artistes: $(echo "$search_result" | jq '.error.message')"
          handle_error "Erreur lors de la recherche des artistes pour $artist_name
          logger -p user.info "token-spotify.sh: Réponse réussie de l'API Spotify pour la recherche d'artistes: $search_result"
     echo "Résultats de la recherche pour $artist_name :"
echo "$search_result" | jq '.artists.items[] | {name: .name, id: .id}'
if | command -v jq &> /dev/null; then
echo "jq n'est pas installé. Veuillez installer jq pour exécuter ce script."
exit 1
search_artist "Bob Marley"
```

Résultat recherche artiste bob marley

```
ordan@jordan:~$ sudo nano token-spotify.sh
ordan@jordan:~$ sudo nano api-spotifv.sh
jordan@jordan:~$ ./api-spotify.sh
ésultats de la recherche pour Bob Marley :
 "name": "Bob Marley & The Wailers",
 "id": "2QsynagSdAqZj3U9HgDzjD'
 "name": "Bob Marley",
 "id": "6BH2lormtpjy3X9DyrGHVj"
 "name": "YG Marley",
 "id": "0n4Fao9kbjgM76RmVlfSwr"
  'name": "Lee \"Scratch\" Perrv".
 "id": "1TsG4AumsMt1Tcq2nHpov9
 "name": "Comedian Bob Marley",
 "id": "45qKirPplVcz1no4oz1Ddj"
 "name": "Robert \"Bob\" Marley",
 "id": "42REr9GZQnaikqkFlWNVxg
 "name": "Bob Marley (as Bobby Martell)",
 "id": "63igua5PkF2ZRoxVH190tP"
 "name": "Bob Narley",
```

Nous avons du installer **rsyslog** qui est un **système de journalisation** avancé utilisé dans les systèmes basés sur Unix, notamment dans les distributions Linux. Il collecte, stocke et gère les journaux système, offrant des fonctionnalités étendues telles que le filtrage avancé, le routage des journaux, la journalisation sécurisée et une configuration flexible. **rsyslog** est largement utilisé pour surveiller et analyser les événements système, améliorant ainsi la sécurité, la surveillance et la gestion des systèmes informatiques

#### Résultat journalisation avec rsylog