

Manual introductorio a Python

Kenny J. Tinoco

Febrero de 2025

Índice

1. Variables	1
2. Operadores	2
3. Números	2
4. Sentencias de control	2
5. Ciclos	2
6. Funciones	2

1. Variables

Una **variable** en Python es el nombre que se asigna un dato almacenado con los cuales se harán operaciones, estos datos pueden ser de distintas naturalezas que denotaremos como **tipo**, es decir, pueden ser de tipos enteros (**int**), decimales (**float** o **double**), caracteres (**char**), textos (**string**), valores booleanos (**bool**), listas (**list**), etc.

Para crear una variable escribimos su nombre y luego asignamos su valor por medio del operador de asignación “=”.

Una cosa importante a tener en cuenta es que el nombre de una variable tiene ciertas restricciones, la primera es que el nombre no puede iniciar por un número, la segunda es que no puede ser una palabra reservada del lenguaje y la tercera es que no puede tener caracteres especiales excepto el “_”, vamos algunos ejemplos.

```
1      aString = "cuatro"
2      aNumber = 4
3      aChar = 'c'
4      x = -1
```

```
5     isTrue = true
6     isFalse = false
7     xIsPositive = x > 0     #(es falso)
```

Variables validas:

```
1     a1239892874 = 1
2     AGE = 67
3     my_lastname = "lopez"
4     _name = "luis"
```

Variables invalidas

```
1     1x = 1
2     name-value = "luis"
3     first% = 3
```

Otro aspecto muy importante es escribir nombre de variables que tenga un sentido dentro del código, evitar escribir variables de un solo caracter y en su lugar escribir un sustantivo.

2. Operadores

– Pendiente –

3. Números

– Pendiente –

4. Sentencias de control

– Pendiente –

5. Cíclos

– Pendiente –

6. Funciones

– Pendiente –