

# Documentation Technique du Projet "Garage V. Parrot"

## 1. Introduction

- Nom du Projet : Garage V. Parrot
- Objectif du Projet : Développer une application web pour le Garage V. Parrot situé à Toulouse. Le site vise à promouvoir les services offerts par le garage, y compris la réparation, l'entretien de véhicules et la vente de voitures d'occasion, afin d'améliorer sa présence en ligne.

## 2. Choix des Technologies

- Symfony : Sélectionné pour son architecture robuste et modulaire, permettant un développement structuré et flexible, adapté aux exigences du garage. La sécurité renforcée et la performance efficace du framework sont également des atouts clés pour ce projet.
- JavaScript : Utilisé pour enrichir l'expérience utilisateur avec des interactions dynamiques et des mises à jour de contenu sans rechargement complet de la page.
- Bootstrap : Choisi pour son approche responsive design, facilitant un développement rapide et accessible, adapté à tous les appareils.

## 3. Configuration de l'Environnement de Travail

- IDE : Visual Studio Code.
- Base de Données : MySQL.

## 4. Architecture et Conception

Diagramme de Classe UML :

- Présente des classes comme Car, User, Service, Review, Message, etc...
  - Illustre les relations. Par exemple, Car associé à Picture, MotorTechnology, et Brand.
  - Montre la gestion par User des voitures, services, horaires et avis.
- Diagramme de Cas d'Utilisation :
    - Décrit les interactions des utilisateurs (administrateurs, employés, visiteurs) avec l'application.
    - Couvre des actions comme la gestion des services, des messages, des horaires, des utilisateurs, des avis, et des véhicules pour les administrateurs et les employés.
    - Inclut les actions des visiteurs telles que la consultation des véhicules, le contact avec le garage, et l'envoi d'avis.

- Diagramme de Séquence :
  - Représente la navigation d'un visiteur sur le site, de la consultation des véhicules d'occasion à l'envoi d'un formulaire de contact.
  - Inclut des étapes comme l'application de filtres de recherche et la consultation des détails des véhicules.

*Ces diagrammes fournissent une vue de la structure, des fonctionnalités et des interactions au sein de l'application, facilitant la compréhension globale du projet.*

## 5. Annexes et Ressources

- Code Source : [https://github.com/jordan008A/garage\\_v\\_parrot](https://github.com/jordan008A/garage_v_parrot)
- Planification avec Trello : <https://trello.com/b/bu46l5jQ/garage-vparrot>
- Lien du Site : <https://garage-vincent-parrot-studi-d66e05141e08.herokuapp.com>