

## 2016 CG Homework 3

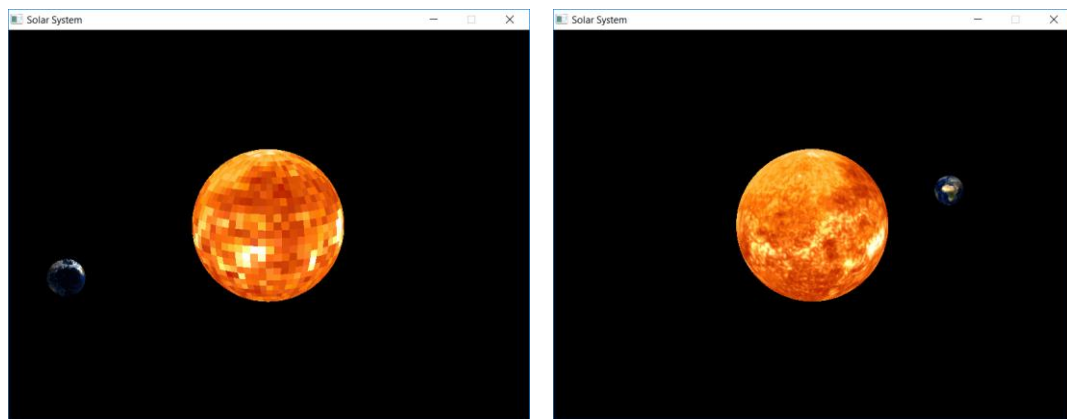
### Shading

工資系 H34011314 蘇揚哲

內容：本作業承接 Homework 2 的內容，將已經完成的太陽與地球加上 lighting 的效果，並實作作業要求的四種不同 shading 方法，並觀察其不同。本作業中將太陽視為一個光源，並將一個點光源設在原點(也就是太陽的正中心)。在此將太陽的表面設定為恆亮，而地球將會因為太陽的照射而有比較明顯的 lighting 效果。

呈現方式：預設每過 4 秒會換一種 shading 方法。

程式運行截圖：



編譯與執行方法：

Windows 下

> compile.bat (編譯)

> HW3.exe (執行)

(Linux or Mac)

\$ make (編譯)

\$ ./HW3 (執行)