

Trabajo Práctico 3 – Refactoring

En <https://github.com/enriquemolinari/oop2-refactoring> encontrará tres ejercicios. En todos ellos se debe realizar un refactor teniendo en cuenta las buenas prácticas vistas en clase.

1. En el primer ejercicio primero escriba test unitarios del calculo de pago y luego comience a refactorizar. Cada cambio debe ser justificado (Ej: esto lo modifique de esta forma para cumplir con la buena práctica X).
2. En el segundo ejercicio, los test ya están escritos, no se pueden cambiar. Refactorice principalmente removiendo el código duplicado, mejorando los nombres y demás buenas practicas vistas en clase.
3. En el tercer ejercicio, al igual que el primero, escriba primero los test. Pero para ello será necesario modificar levemente la clase ReporteDeGastos: agregar constructor, inyectar un proveedor de fechas, sacar los sysouts y retornar un String o StringBuffer en el método que imprime el reporte. Con esto podemos escribir los test teniendo asserts sobre lo devuelto. Luego comenzar a refactorizar. Observar las diferentes cuestiones que maneja esta clase, por un lado los cálculos de los gastos y por otro lado el formato del reporte.