



Sejam as seguintes classes, que formam a hierarquia de polígonos vista em sala:

```
public abstract class Poligono
{
    public abstract void desenha();
}

public class Quadrado extends Retangulo
{
    public void desenha()
    {
        System.out.println("Desenho de Quadrado");
    }
}

public class Retangulo extends Poligono
{
    public void desenha()
    {
        System.out.println("Desenho de Retangulo");
    }
}

public class Triangulo extends Poligono
{
    public void desenha()
    {
        System.out.println("Desenho de Triangulo");
    }
}
```

Note que o método **desenha()** tem objetivo didático. Embora o seu nome sugira que ele *renderize* um polígono na interface gráfica, ele apenas exibe uma mensagem na console.

A classe a seguir, **Container**, possui um método, chamado **addPoligono()**, que deve adicionar um polígono à lista de polígonos e também *renderizá-lo* imediatamente. Escreva o código necessário para tal.

```
public class Container
{
    private Poligono lst[]=new Poligono[100];
    private int tam=0;

    public void addPoligono(Poligono p)
    {
        // insira o código aqui
    }
}
```

Utilize o código abaixo para testar a sua solução. Antes, entretanto, responda à seguinte pergunta: levando-se em conta o polimorfismo, qual mensagem será exibida na console?

```
public class EX0503
{
```



```
public static void main(String[] args)
{
    Container c=new Container();
    Poligono p;

    p=new Triangulo();
    c.addPoligono(p);
}
```