INF1636 – Programação Orientada a Objetos

Prof. Ivan Mathias Filho

Exercício 03-02

Seja a classe **Xpto** abaixo:

```
public class Xpto
{
}
```

Complete-a com o seguinte:

- Uma variável estática inteira chamada **continst**, que irá contar a quantidade de instâncias da classe;
- Um construtor default, que irá somar uma unidade à variável **continst** todas as vezes que uma instância de **Xpto** for criada;
- Um método estático chamado **getQtdInst()**, que irá retornar o valor de **contInst**.

Crie também uma classe com um método **main()** e, a partir deste, crie três instâncias de **Xpto**. Após a criação de cada instância chame o método **getQtdInst()** e exiba no console a quantidade de objetos criados.