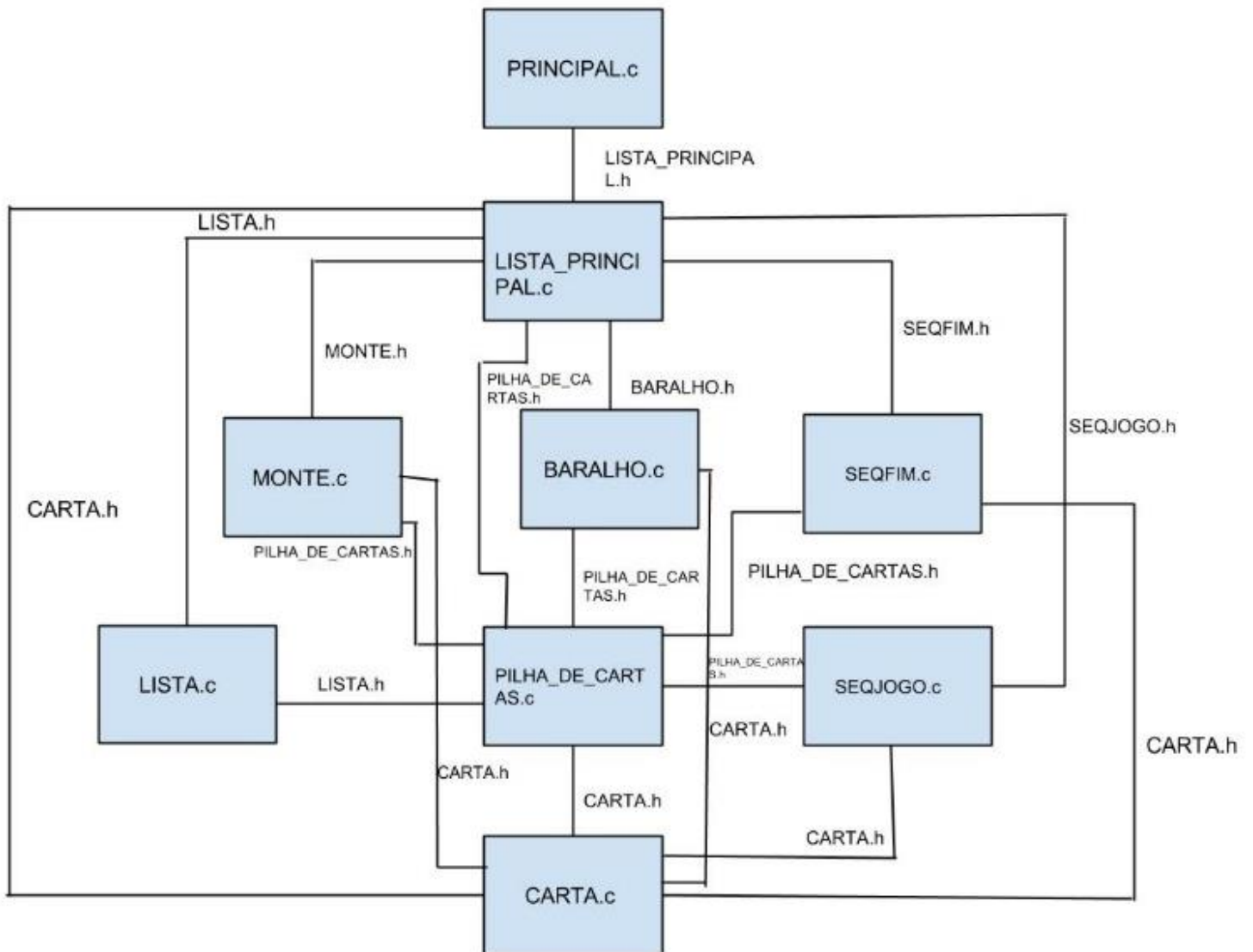


Arquitetura



Módulos

Módulos de Implementação

- PRINCIPAL.c
- LISTA_PRINCIPAL.c
- MONTE.c
- BARALHO.c
- SEQJOGO.c
- SEQFIM.c
- PILHA_DE_CARTAS.c
- LISTA.c
- CARTA.c

Módulos de Definição

- LISTA_PRINCIPAL.h
- MONTE.h
- BARALHO.h
- SEQJOGO.h
- SEQFIM.h
- PILHA_DE_CARTAS.h
- LISTA.h
- CARTA.h

Funções de Acesso

Módulo Lista:

- LIS_tpCondRet LIS_CriarLista(LIS_tppLista * pLista , void (* ExcluirValor) (void * pDado)) ;
- LIS_tpCondRet LIS_DestruirLista(LIS_tppLista pLista)
- LIS_tpCondRet LIS_EsvaziarLista(LIS_tppLista pLista) ;
- LIS_tpCondRet LIS_InserirElementoAntes(LIS_tppLista pLista , void * pValor) ;
- LIS_tpCondRet LIS_InserirElementoApos(LIS_tppLista pLista , void * pValor) ;
- LIS_tpCondRet LIS_ExcluirElemento(LIS_tppLista pLista) ;
- LIS_tpCondRet LIS_ObterValor(LIS_tppLista pLista , void ** pValor) ;
- LIS_tpCondRet LIS_IrInicioLista(LIS_tppLista pLista) ;
- LIS_tpCondRet LIS_IrFinalLista(LIS_tppLista pLista) ;
- LIS_tpCondRet LIS_AvancarElementoCorrente(LIS_tppLista pLista , int numElem) ;
- LIS_tpCondRet LIS_ProcurarValor(LIS_tppLista pLista , void * pValor) ;

Módulo Carta:

- CAR_tpCondRet CAR_CriarCarta(CAR_tppCarta * pCarta) ;
- CAR_tpCondRet CAR_PreencheCarta(CAR_tppCarta pCarta , char naipe , int valor) ;
- CAR_tpCondRet CAR_ExcluirCarta(CAR_tppCarta pCarta) ;
- CAR_tpCondRet CAR_ObterNaipes(CAR_tppCarta pCarta , char * pNaipes) ;
- CAR_tpCondRet CAR_ObterValor(CAR_tppCarta pCarta , char * pValor) ;
- CAR_tpCondRet CAR_ImprimeCarta(CAR_tppCarta pCarta) ;

Módulo Pilha de Cartas:

- PIL_tpCondRet PIL_CriarPilhaVazia(PIL_tppPilha * pPilha) ;
- PIL_tpCondRet PIL_PushCarta(PIL_tppPilha pPilha , CAR_tppCarta pCarta)
- PIL_tpCondRet PIL_DestruirPilha(PIL_tppPilha pPilha) ;
- PIL_tpCondRet PIL_PopCarta(PIL_tppPilha pPilha , CAR_tppCarta * pCarta) ;
- PIL_tpCondRet PIL_VerCarta(PIL_tppPilha pPilha , CAR_tppCarta * pCarta , int posicao) ;

Módulo Baralho:

- BAR_tpCondRet BAR_CriarBaralho(tppBaralho * pBaralho) ;
- BAR_tpCondRet BAR_PreencherBaralho(BAR_tppBaralho pBaralho , int numNaipes) ;
- BAR_tpCondRet BAR_Embaralhar(BAR_tppBaralho pBaralho) ;
- BAR_tpCondRet BAR_PopCarta(BAR_tppBaralho pBaralho , CAR_tppCarta * pCarta) ;
- BAR_tpCondRet BAR_DestruirBaralho(BAR_tppBaralho pBaralho) ;

Módulo Sequência de jogo:

- SEQJ_tpCondRet SEQJ_CriarSeqJogo(SEQJ_tppSeqJ * pSeqJ ,PIL_tppPilha pPilha);
- SEQJ_tpCondRet SEQJ_DestroiSequencia (SEQJ_tppSeqJ pSeqJ);
- SEQJ_tpCondRet SEQJ_ObtemPilhaSeqJ(SEQJ _tppSeqJ pSeqJ, PIL_tppPilha *pPilha);
- SEQJ_tpCondRet SEQJ_PushCartaSequencia(SEQJ_tppSeqJ pSeqJ, CAR_tppCarta pCarta);
- SEQJ_tpCondRet SEQJ_PopCartaSequencia(SEQJ_tppSeqJ pSeqJ, CAR_tppCarta * pCarta);
- SEQJ_tpCondRet SEQJ_VerificaSeqCompleta(SEQJ_tppSeqJ pSeqJ);

Módulo Sequência Final:

- SEQFIM_tpCondRet SEQFIM_CriarSeqFim (SEQFIM_tppSeqFim * pSeqFim);
- SEQFIM_tpCondRet SEQFIM_DestroiSeqFim (SEQFIM_tppSeqFim pSeqFim);
- SEQFIM_tpCondRet SEQFIM_PreencheSeqFim (SEQFIM_tppSeqFim pSeqFim , PIL_tppPilha pPilha);

Módulo Monte:

- MON_tpCondRet MON_CriarMonte (MON_tppMonte * pMonte , PIL_tppPilha pPilha);
- MON_tpCondRet MON_DestruirMonte (MON_tppMonte pMonte);
- MON_tpCondRet MON_PopCartaMonte (MON_tppMonte pMonte, CAR_tppCarta * pCarta);