

# Especificação de Requisitos

## Funcionais:

### *Antes de começar:*

- O usuário poderá escolher o nível a ser jogado: 1, 2, 3 ou 4 naipes
- Abrir um jogo salvo
- Começar um novo jogo

### *Início da partida:*

- Serão utilizadas 104 cartas para o jogo.
- O baralho deverá ser embaralhado
- As cartas serão divididas em 10 sequências, sendo 4 delas com 6 cartas e outras 6 sequências com 5 cartas, e em 5 montes com 10 cartas cada
- Apenas a primeira carta de cada sequência estará visível (virada para cima)
- Todas as cartas dos 5 montes não estarão visíveis (viradas para baixo)
- As sequências finais devem começar vazias

### *Durante partida:*

- Uma sequência será completa quando possuir 13 cartas ordenadas de A a K, do mesmo naipe
- O usuário poderá liberar um novo monte de 10 cartas. Cada uma delas será colocada em cima de cada carta das sequências
- O usuário poderá mover uma ou mais cartas de lugar para outra sequência se possível
- O usuário poderá salvar o jogo no estado em que se encontra
- O usuário poderá reiniciar o jogo
- Toda vez que uma sequência inicial for completa, essa sequência será transformada em uma sequência final.
- O usuário poderá apenas colocar a carta a ser deslocada em uma sequência em que a primeira carta é a antecessora da carta deslocada, não importando o naipe
- Quando todas as cartas visíveis de uma sequência forem movidas para uma outra sequência, a primeira carta (se houver) se torna visível

### *Perder partida:*

- Ao se esgotarem os montes e as possibilidades de mover as cartas, o jogo termina notificando o usuário

### *Ganhar partida:*

- Ao completarem todas as sequências, o jogo termina notificando o usuário da vitória

## Inversos:

- O jogo não disporá de uma interface gráfica fora do prompt de comando do Windows

## Restrições:

- O jogo só funcionará em computadores utilizando sistemas operacionais Windows