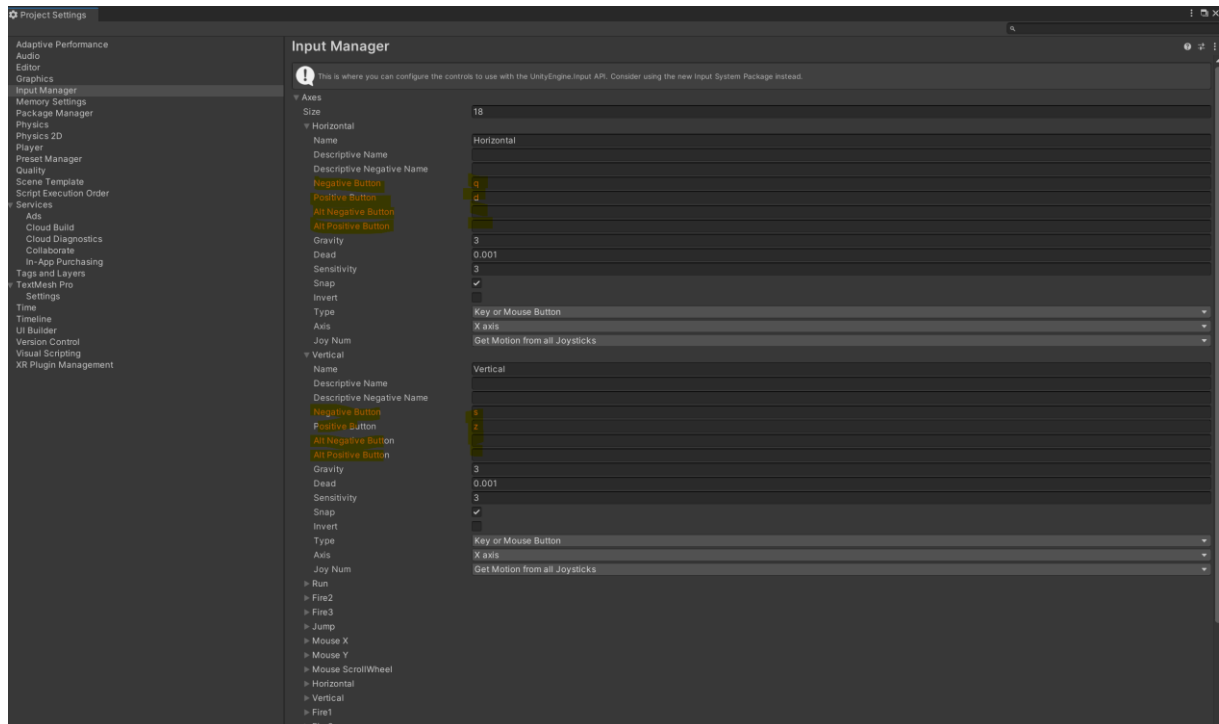


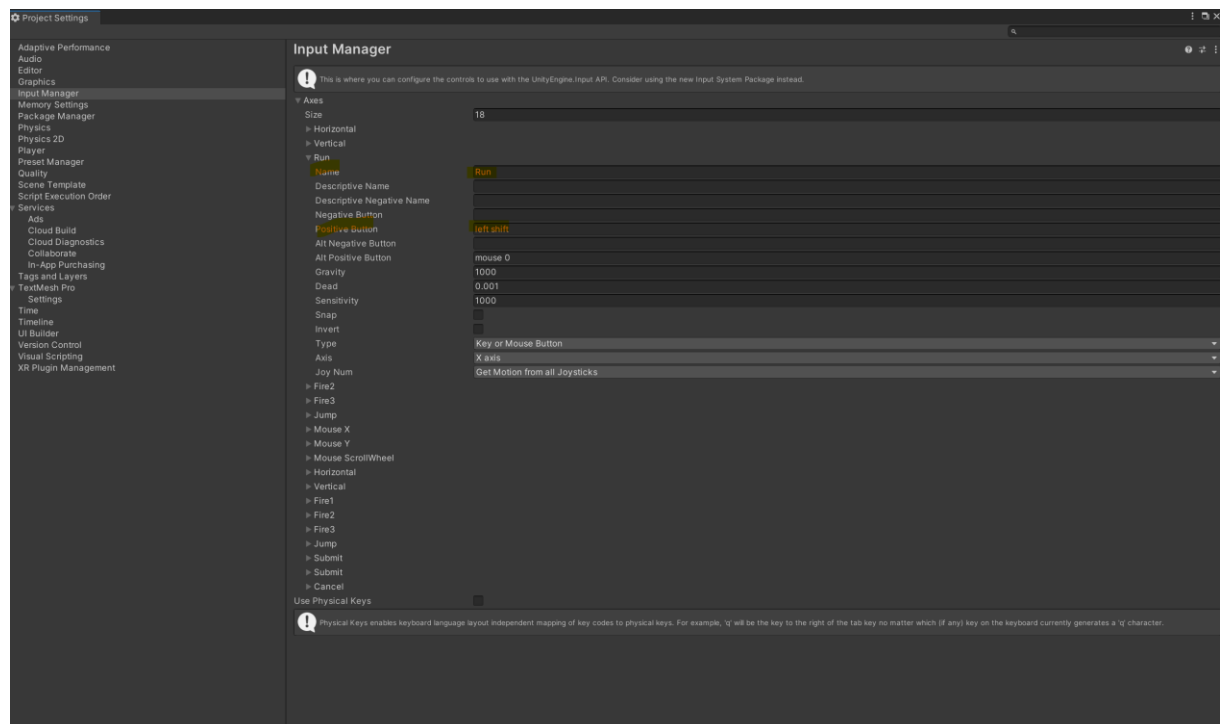
Modifications des paramètres

1. Allez dans Edit > Projet Settings > Input Manager :



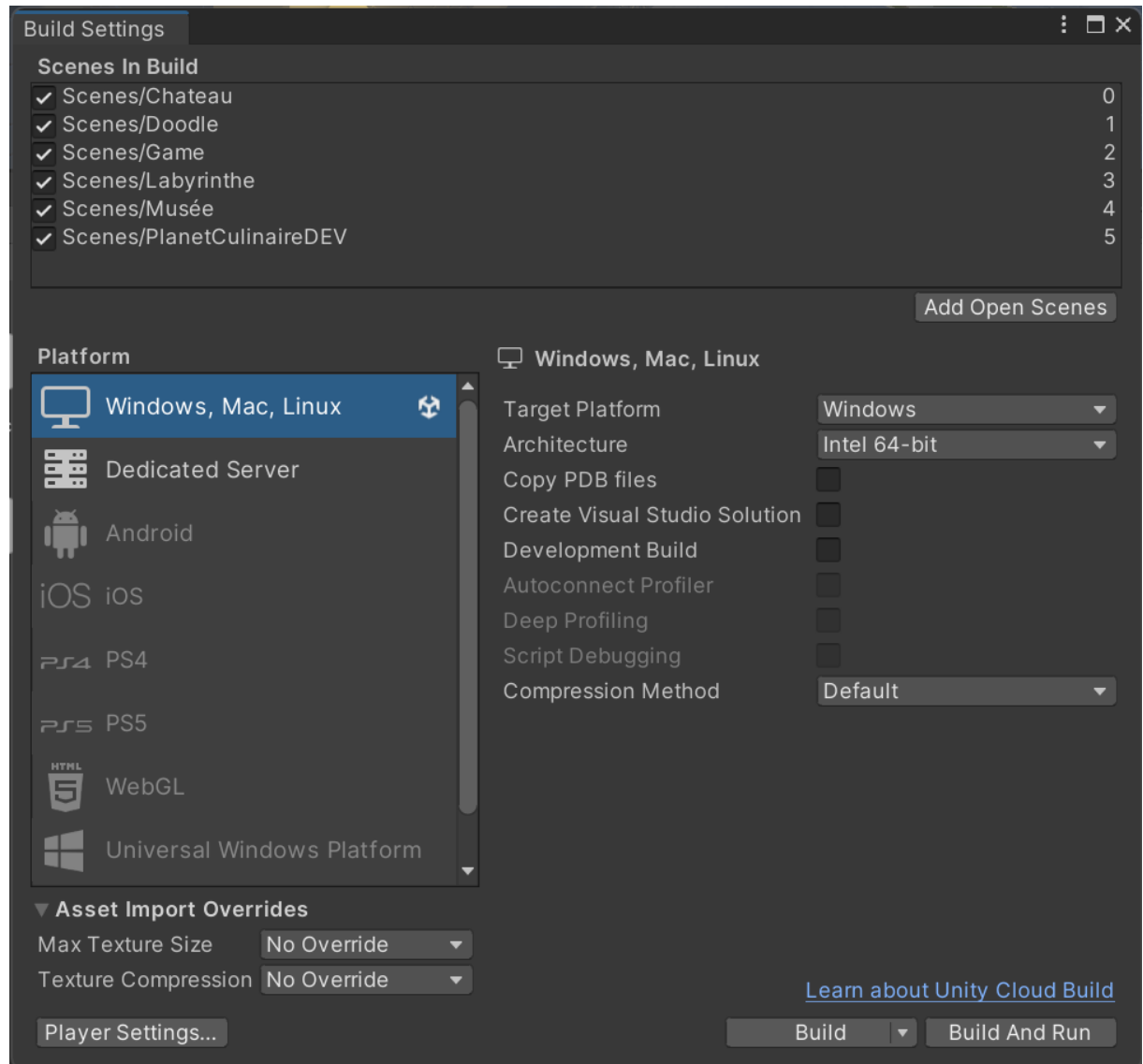
Modifier les éléments surlignés

2. Allez dans Edit > Projet Settings > Input Manager : cliquer sur Fire1, et modifier les différents champs.



Modifier les éléments surlignés

3. Il faut maintenant faire en sorte que les scènes soient avec le bon numéro : vous pouvez retrouver la scène dans le répertoire indiqué par l'image si-dessous. (**attention, pour la scène 5, il faut sélectionner PlanetCulinaireDEV et non pas PlanetCulinaire**)



4. Allez sur la scène Château, cliquez sur « play » et vous pouvez joué !