

Projet ACVL - Rapport

DANTIGNY Raynald, DE GEA Jordan, DUCLOT William, RABOURG Simon

5 avril 2016

1 Analyse

1.1 Diagramme de classes d'analyse

A MODIFIER pour résumé/parties

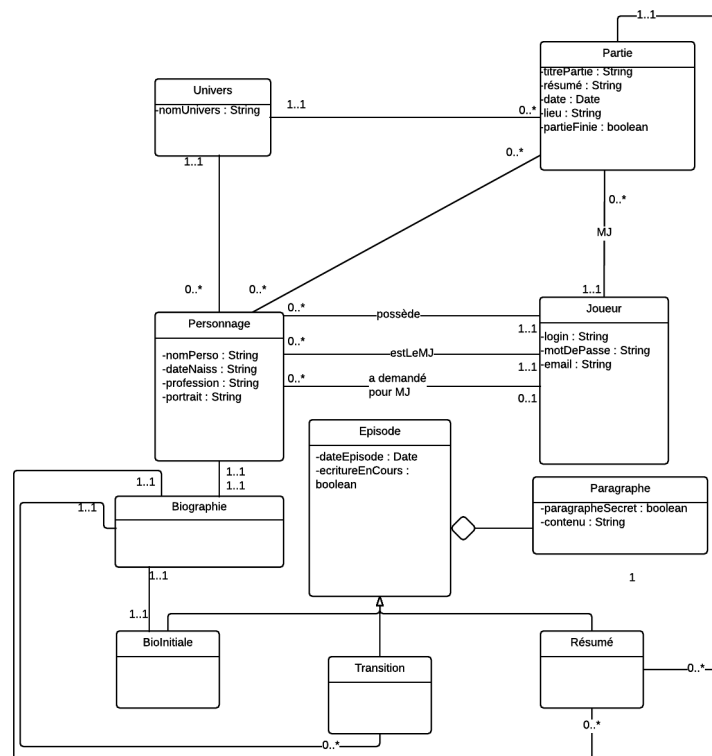


FIGURE 1 – Diagramme de classes d'analyse

1.2 Cas d'utilisation

2 Conception

3 Manuel Utilisateur

4 Bilan

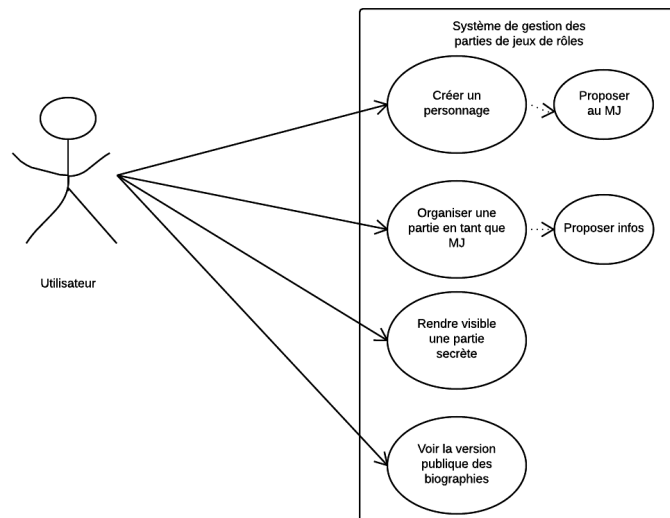


FIGURE 2 – Cas d'utilisation pour l'utilisateur

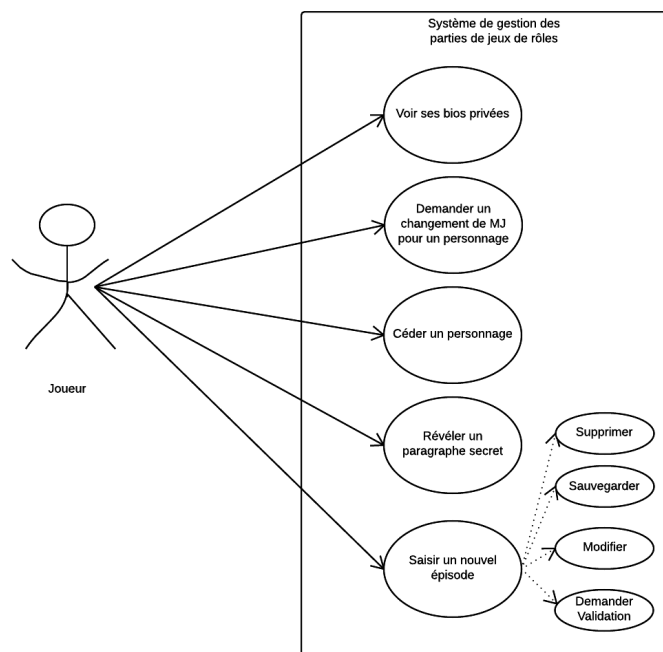


FIGURE 3 – Cas d'utilisation pour le joueur

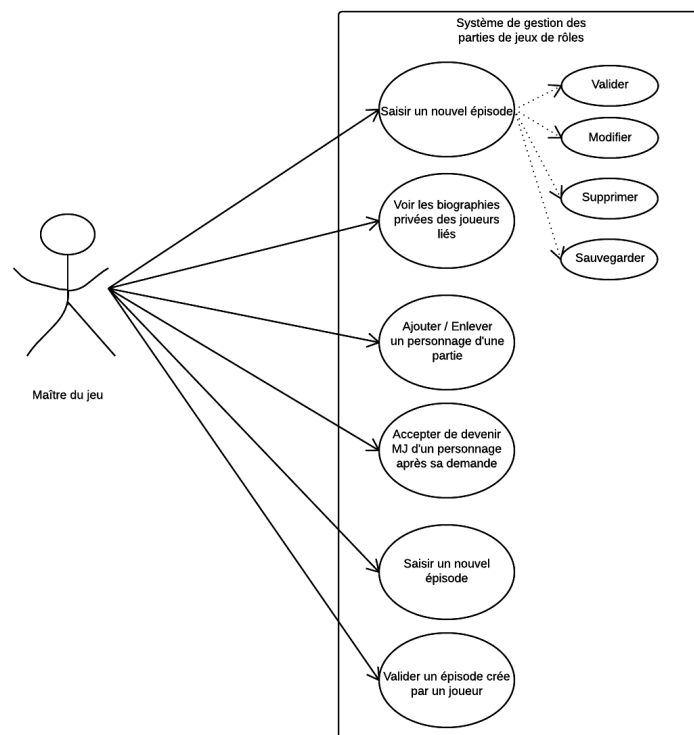


FIGURE 4 – Cas d'utilisation pour le Maitre du Jeu