



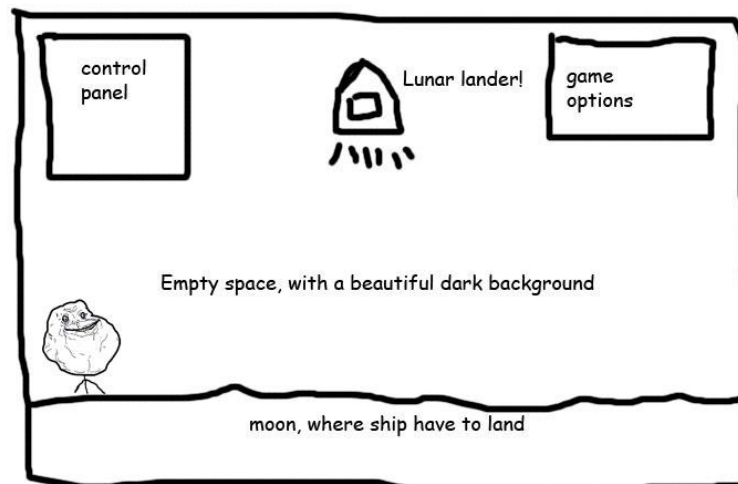
Lunar Lander

ACTIVITAT PRÀCTICA

Llenguatges per a la visualització de la informació (HTML, CSS i JavaScript)

Exercici 1

Un client ens ha entregat el següent Storyboard indicant-nos el que vol que fem:



Vol un joc de naus, on una nau espacial aterra a la lluna.

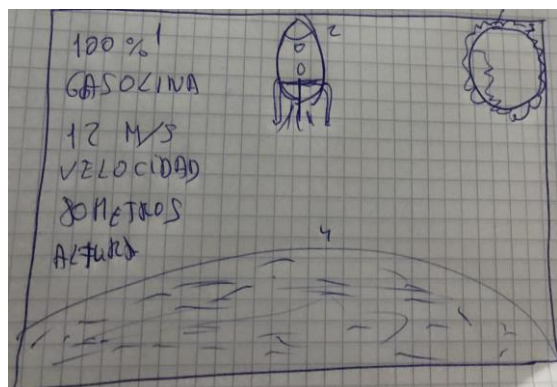
Només hem de fer la part visual estàtica (HTML i CSS només, cap moviment de moment).

El problema és que hem de fer-ho multi dispositiu (que es vegi adequadament a tot tipus de pantalla.)

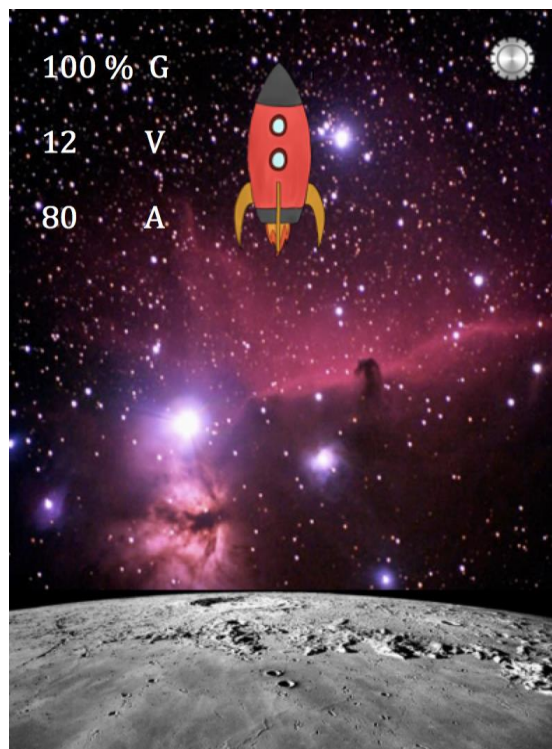
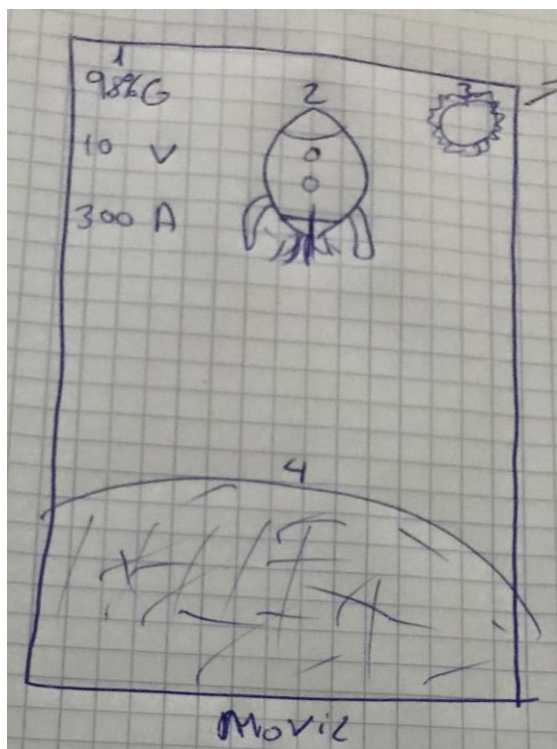
Segueix els següents passos:



- 1) Fes dos storyboards semblants, un per pantalla horitzontal i un altre per pantalla vertical.



Horitzontal (Versió PC)



Vertical (Versió Mòbil)



- 2) Fes una proposta de les imatges amb tot els detalls (grandària i format). Cada alumne ha d'usar imatges diferents. Es puntuarà més si l'alumne crea les imatges ell mateix amb programes tipus Photoshop, Gimp o semblant.



Opcions: Imatge fixa a la part superior al extrem dret. (100Px) Al tocar aquest botó el joc es posarà en pausa i s'enfoscirà el joc. Sortiran 2 opcions al mig de la pantalla. (100Px) (2,8Kb)



Reset: Aquesta imatge serà fixe i servirà per a que comenci de 0. (100Px) (1.9Kb)



Instruccions: imatge fixe al donar li sortirà una imatge per canviar de idioma del català a angles. I dintre d'aquest hi haurà una petita definició de funcionament.

Tecla "SPACE", al pitjar la la nau baixarà cap a la lluna frenant la nau, has de tenir en compte que si pitges molta estona la nau tornarà a pujar. (100Px) 7,1Kb)



Fons de pantalla: El fons de pantalla serà una pantalla fixa que ocuparà tota la pantalla dels dispositius. (1080Px) (65,1Kb)



lluna: Dintre del fons de pantalla hi ha una lluna la qual esta en la part de sota de la pagina web. (300Px) (93,1Kb)



Coet: Nomes tindrà una única forma que es amb aquesta imatge ja que sempre estarà engegat. I al hora de apropar se cap a la lluna la imatge no canviarà. (250Px) (33KB)

Per fer l'aplicació mes realista quan el coet aterri a la lluna al anar a una velocitat més alta de la adequada (5m/s) la nau quedarà destruïda i sortirà un missatge de "to be continued". (300Px) (5Kb)



Notes:

- Si la pantalla amb la que utilitzem la web es petita (Mòbil) en comptes de mostrar la pantalla complerta, nomes es mostrarà la primera lletra de la paraula a la part esquerra. (en majúscules)
- Si la pantalla es en un (PC) mostrarà la paraula complerta a la mateixa part esquerra.
- Gasolina: al pitjar la tecla "SPACE" aquest anirà baixant de percentatge fins arribar al 0. Si arriba i la velocitat es mes alta de la programada s'estabellara i sortirà el "to be continued" no hauràs guanyat.
- Velocitat: S'utilitzarà per decidir si l'aterratge ha sigut un èxit o no.
- Metros: Mesura la distancia fins arribar a la lluna.