

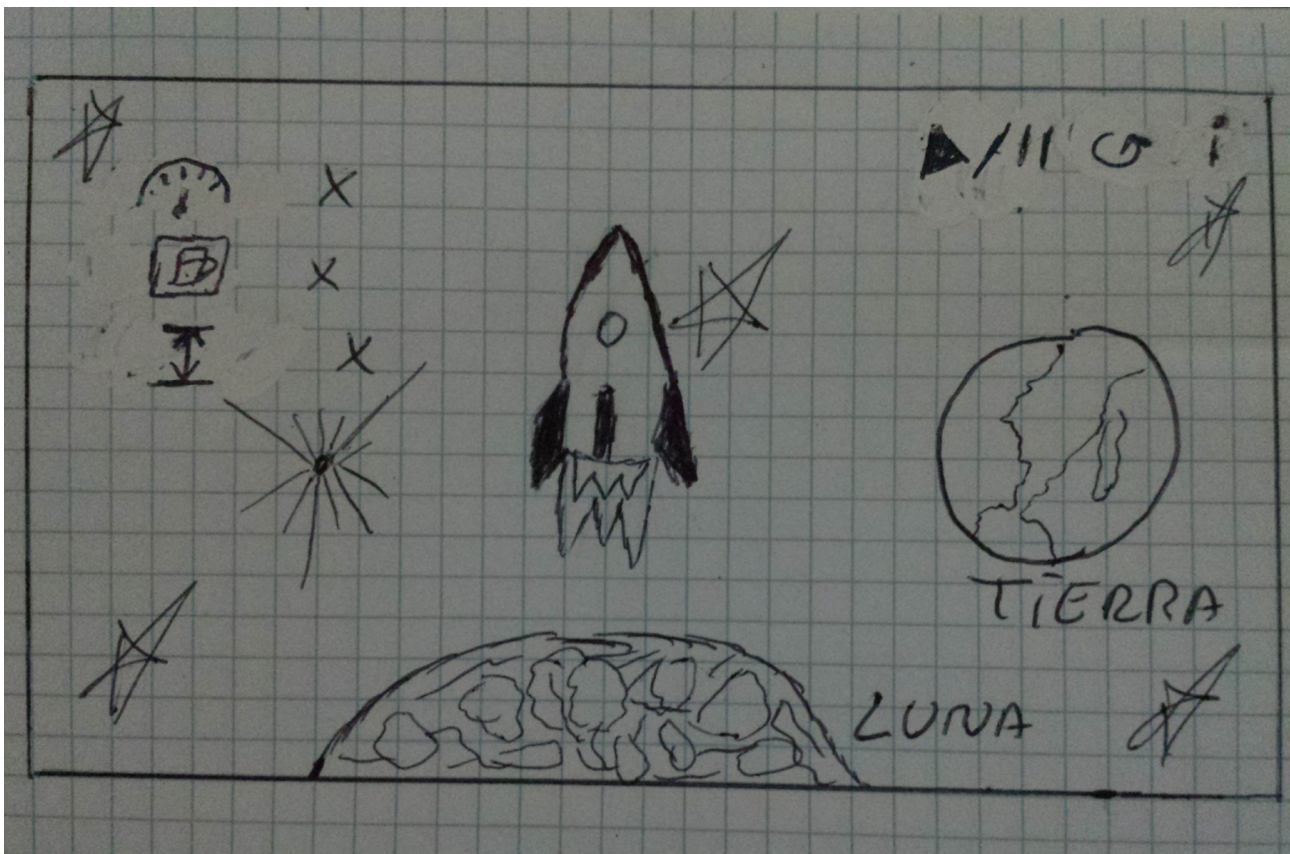
Entrevista con el cliente:

El cliente quiere un juego de un cohete espacial que su objetivo es aterrizar a la luna lentamente para no chocar con la luna, tendrá un fondo de estrellas , con algún planeta ,un satélite, también unos parámetros de velocidad , fuel y altura. Finalmente contará con una serie de botones que son play/pausa , reiniciar y instrucciones que ahí contendrá unas instrucciones para saber jugar.

Resumen del contenido del juego:

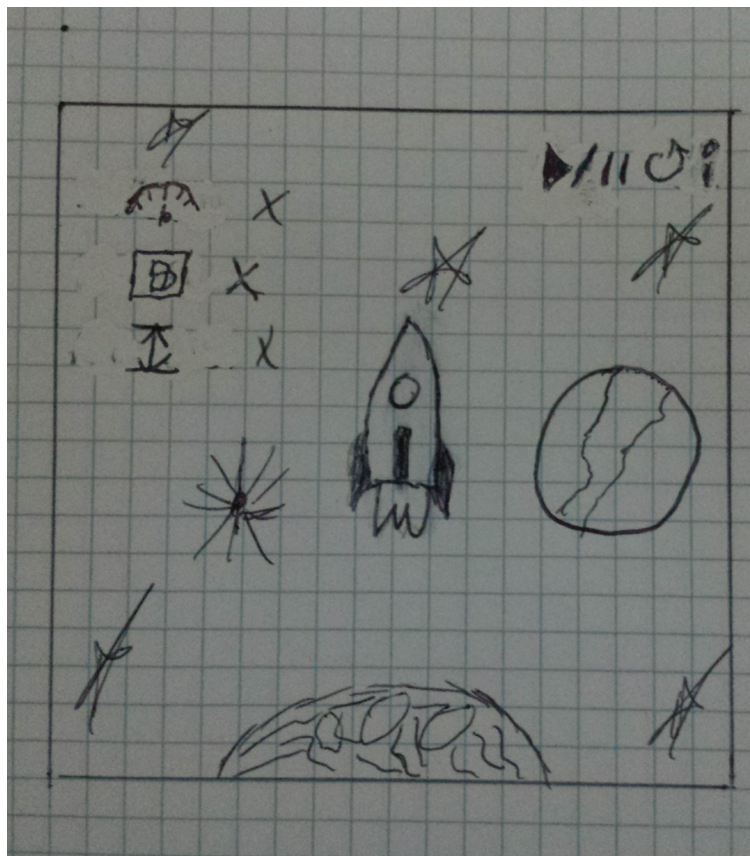
- Cohete.
- Fondo de pantalla del universo , la tierra y la luna.
- Parámetros : Velocidad,Fuel y Altura.
- botones/opciones: play/pause ,reiniciar y instrucciones.
- Brake: tecla espacio
- Imagen ganaste
- Imagen perdiste

Versión Horizontal





Versión Vertical



Versión en partes

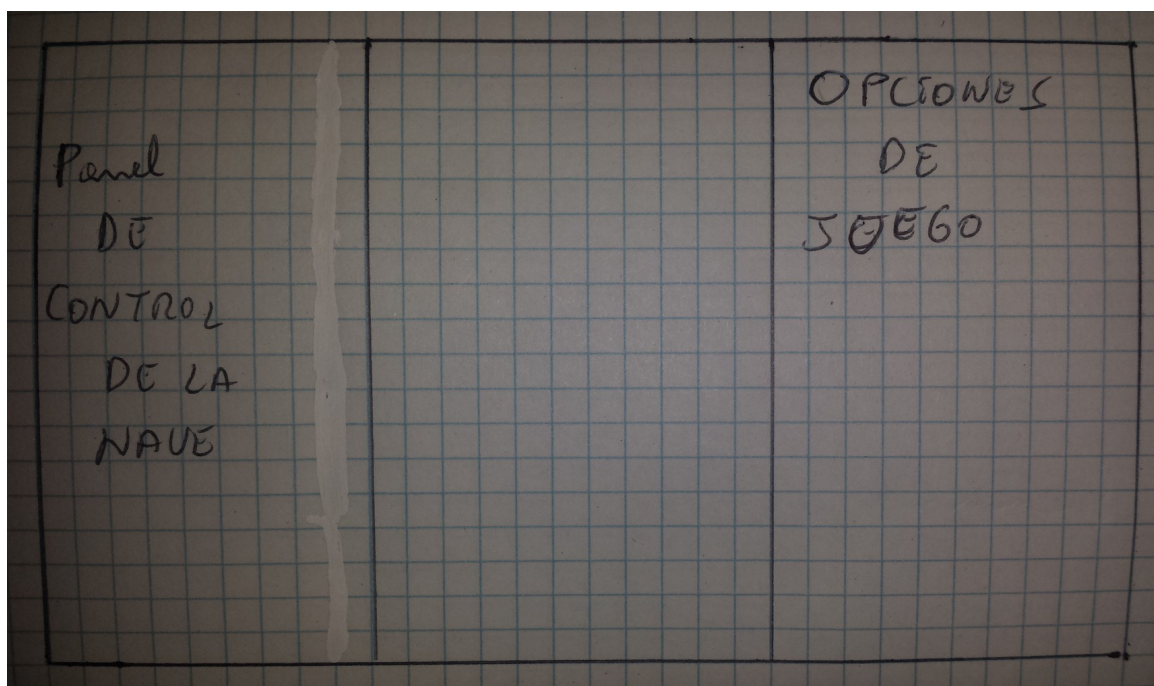




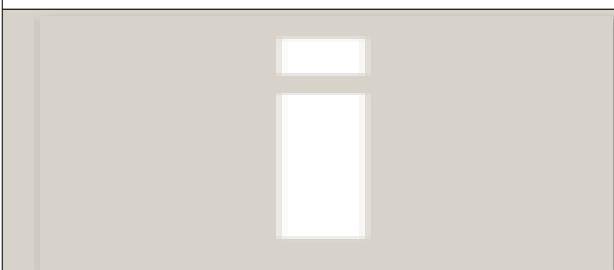





Imagen	Resolución(px) y Peso
 fondo.png	Fondo : 1920x1080 40,5 KB
 cohete.png	Cohete : 550x570 13,1 KB
 coheteYfuego.png	Cohete con fuego : 300x300 17,3KB
 explosion2.gif	Explosión : 300x300
 fallaste.png	Fallaste.700x250 4,65KB
 altura300x300.png	Altura: 300x300 1,64KB



 fuel.png	Fuel: 300 x 300 2,82KB
 velocidad.png	Velocidad: 300x300 4,61
 play.png	Play: 300x300 1,21KB
 pausa.png	Pause: 300x300 1,39KB
 informacion.png	Información:300 x300 160B
 reiniciar.png	Reiniciar: 300x30 5,03KB



Ganaste-PRUEBA.gif

Ganaste : 700x700
1,61MB