



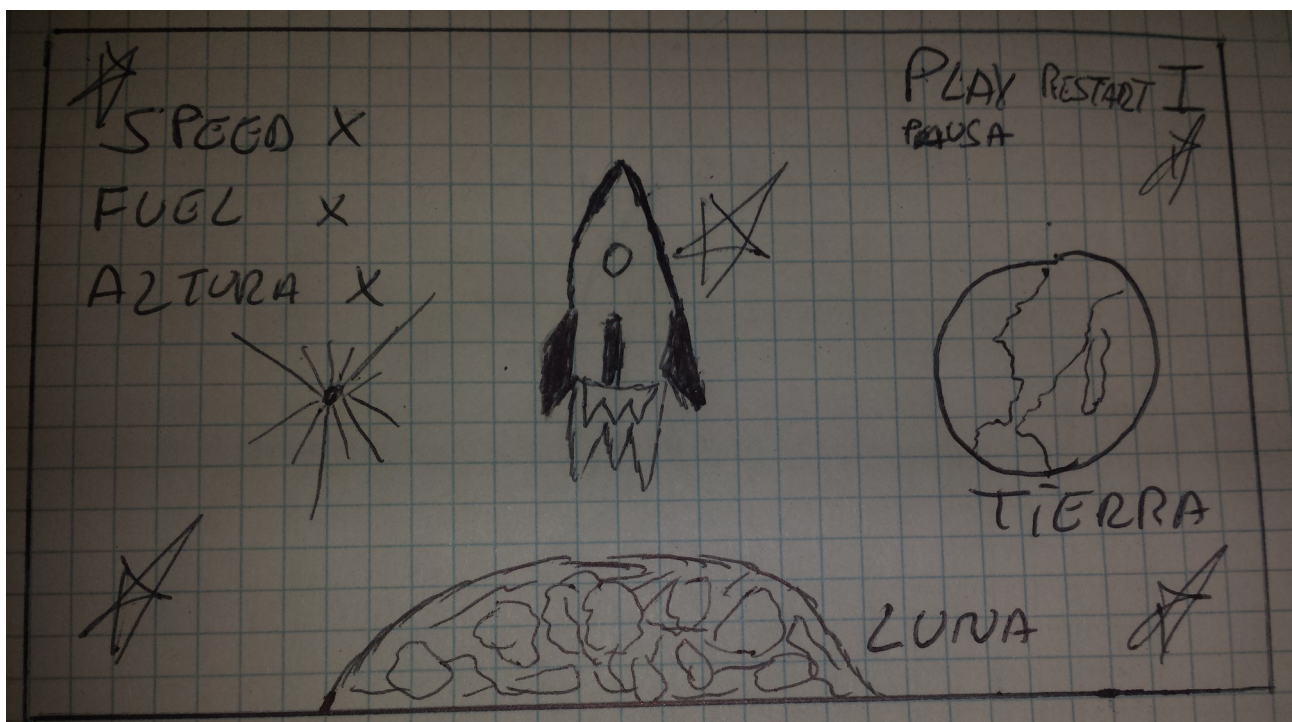
Entrevista con el cliente:

El cliente quiere un juego de un cohete espacial que su objetivo es aterrizar a la luna lentamente para no chocar con la luna, tendrá un fondo de estrellas , con algún planeta ,un satélite, también unos parámetros de velocidad , fuel y altura. Finalmente contará con una serie de botones que son play/pausa , reiniciar y instrucciones que ahí contendrá unas instrucciones para saber jugar.

Resumen del contenido del juego:

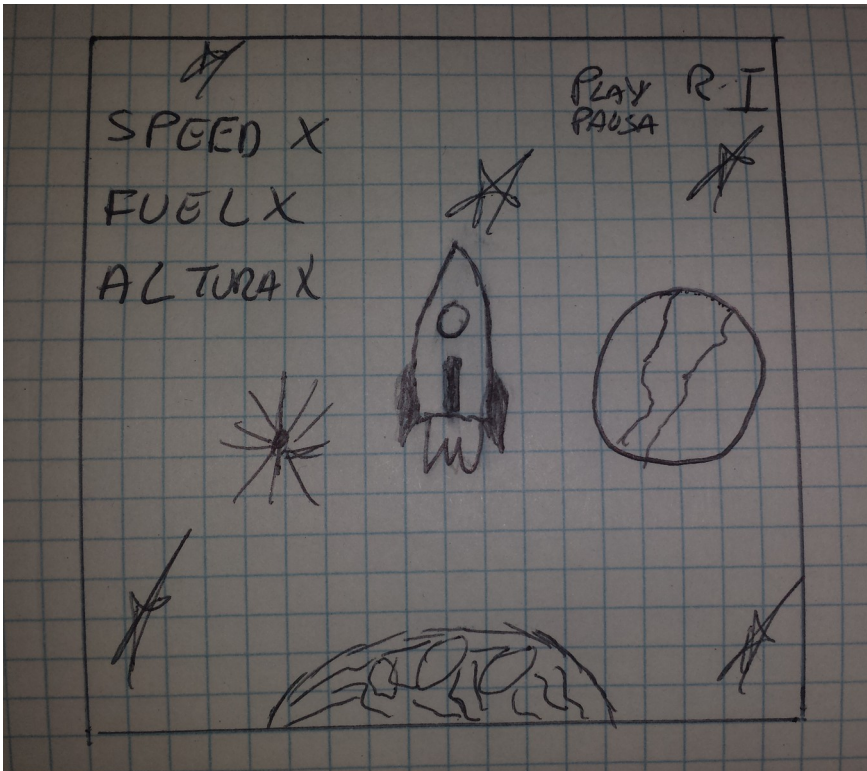
- Cohete.
- Fondo de pantalla del universo , la tierra y la luna.
- Parámetros : Velocidad,Fuel y Altura.
- botones/opciones: play/pause ,reiniciar y instrucciones.
- Brake: tecla espacio
- Imagen ganaste
- Imagen perdiste

Versión Horizontal





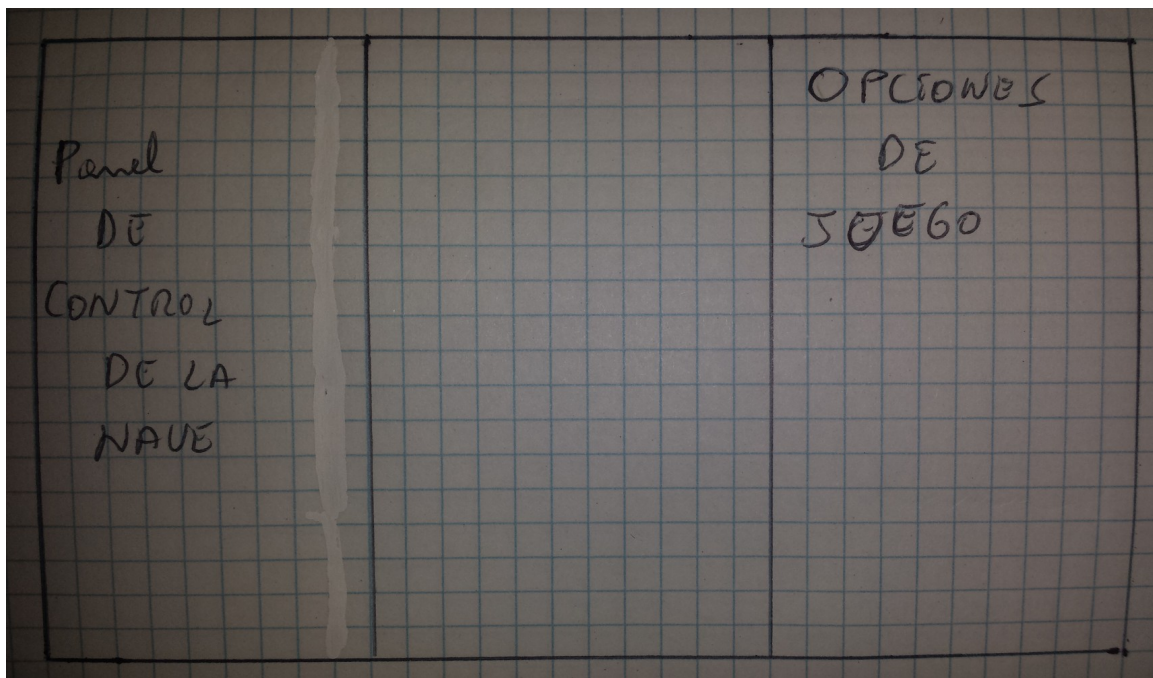
Versión Vertical









R: Reiniciar

I: Instrucciones

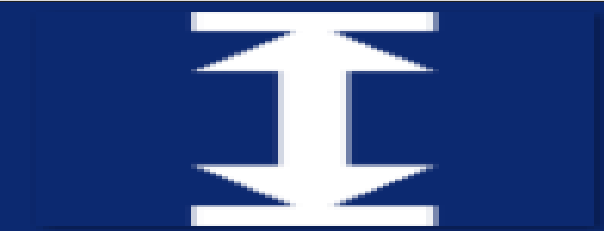


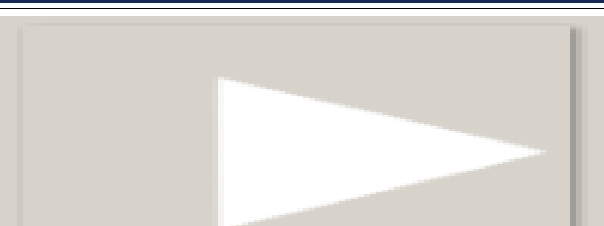
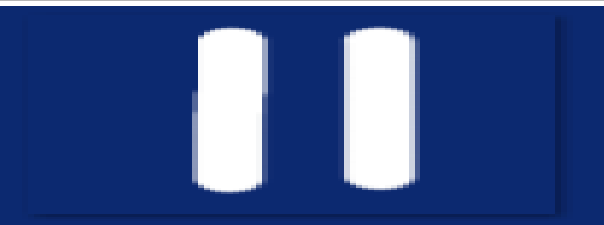
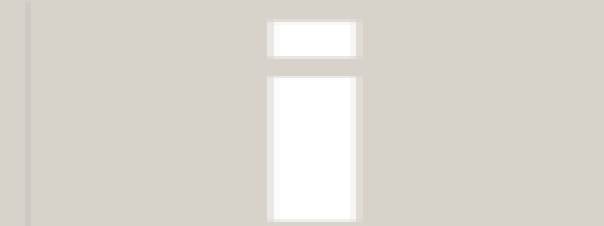
Versión en partes



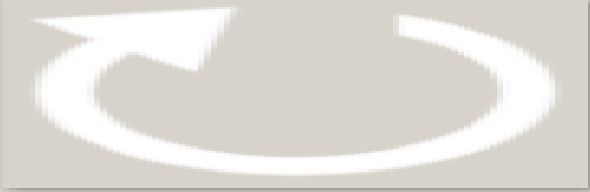



 fondo.png	Fondo : 1920x1080
 cohete.png	Cohete : 300x300
 coheteYfuego.png	Cohete con fuego : 300x300
 explosion2.gif	Explosión : 300x300
 fuego.png	Fuego:512x512
 fallaste.png	Fallaste.700x250



 altura300x300.png	Altura: 300x300
 fuel.png	Fuel: 300 x 300
 velocidad.png	Velocidad: 300x300
 play.png	Play: 300x300
 pausa.png	Pause: 300x300
 informacion.png	Información:300 x300



 <code>reiniciar.png</code>	Reiniciar: 300x300
 <code>Ganaste-PRUEBA.gif</code>	Ganaste : 700x700