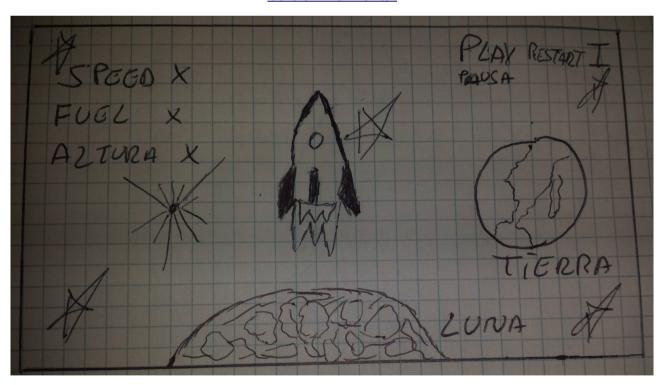
### Entrevista con el cliente:

El cliente quiere un juego de un cohete espacial que su objetivo es aterrizar a la luna lentamente para no chocar con la luna, tendrá un fondo de estrellas , con algún planeta ,un satélite, también unos parámetros de velocidad , fuel y altura. Finalmente contará con una serie de botones que son play/pausa , reiniciar y instrucciones que ahí contendrá unas instrucciones para saber jugar.

#### Resumen del contenido del juego:

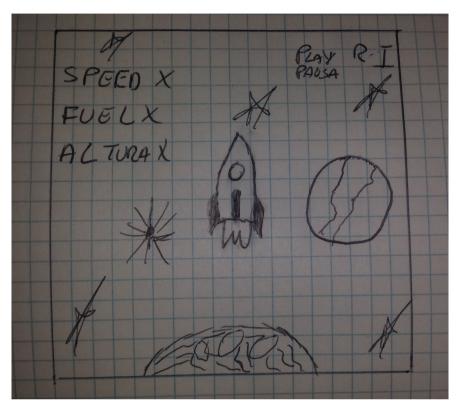
- -Cohete.
- -Fondo de pantalla del universo , la tierra y la luna.
- -Parámetros : Velocidad, Fuel y Altura.
- -botones/opciones: play/pause ,reiniciar y instrucciones.
- -Brake: tecla espacio
- -Imagen ganaste
- -Imagen perdiste

#### Versión Horizontal



# <u>Lenguaje De Marcas</u> <u>Pliego de Condiciones</u> Jordan Santos Delgadillo - CFGS

#### **Versión Vertical**



R: Reiniciar

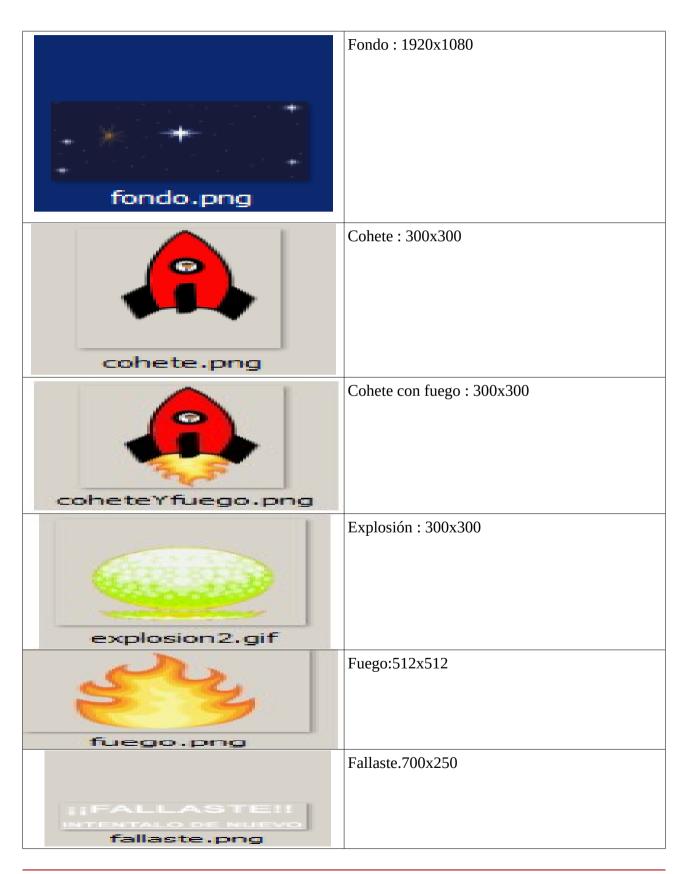
I:Instrucciones

#### Versión en partes



## Lenguaje De Marcas Pliego de Condiciones

### Jordan Santos Delgadillo - CFGS

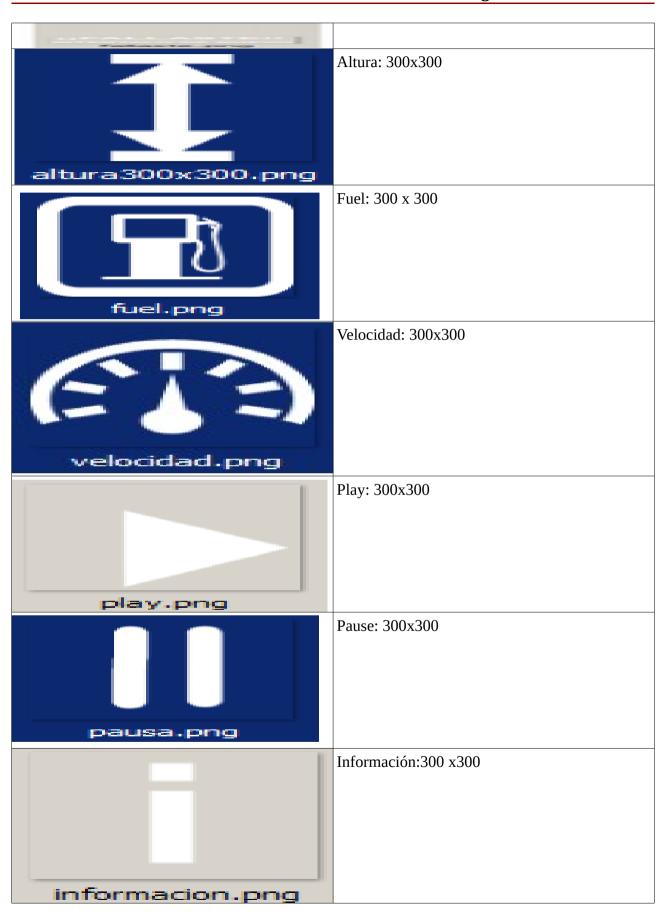




## **Lenguaje De Marcas**

#### Pliego de Condiciones

### Jordan Santos Delgadillo - CFGS





## Lenguaje De Marcas Pliego de Condiciones

## Jordan Santos Delgadillo - CFGS

