

INSTITUTO FEDERAL
Ceará

Campus
Tianguá

DESENVOLVIMENTO WEB

CURSO BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

SEMESTRE: 7º

TURNOS: NOITE

Prof. Me. Rhyann Ximenes

Lattes: lattes.cnpq.br/2089613781353862

Curso Ciência da Computação

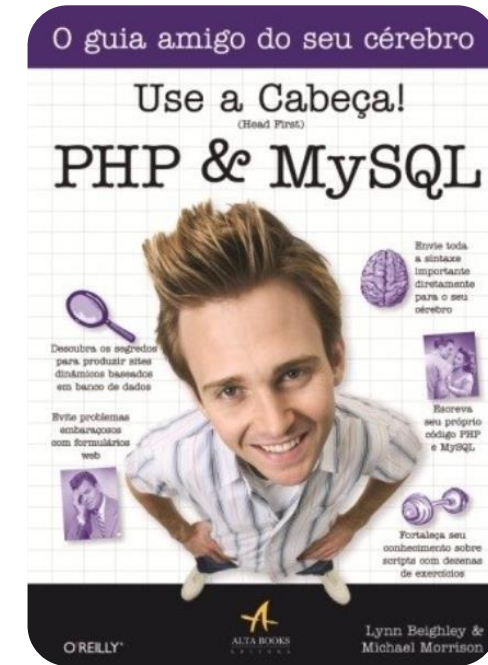
- Disciplina: Desenvolvimento Web
- Semestre: 7º
- Turno: Noite
- Carga Horária: 40 horas

Horários	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
18:30 – 19:20	X				
19:20 – 20:10	X				
20:10-20:20	Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo
20:20 – 21:10					
21:10-22:00					

Horário de Atendimento ao Aluno

Horários	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
07:30 – 08:30				X	
08:30 – 09:30				X	
09:30 - 09:50	Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo	Intervalo
09:50 – 10:50					
10:50 – 11:50					

Alguns Livros Sugeridos



Ementa da disciplina

- Visão geral sobre o modelo Cliente/Servidor da Web e sobre o protocolo HTTP;
- Linguagens dinâmicas para a WEB;
- Visão Geral do Ambiente Servidor;
- Tecnologia Servlet;
- Tecnologia JSP.

Conteúdos a Serem Estudado

- **Unidade I – Introdução**
- Evoluções e História da Web;
- O modelo Cliente/Servidor;
- Portas e o Protocolo HTTP;
- Linguagens de programação (server/client servidor).

Conteúdos a Serem Estudado

- **Unidade II – Noções Básicas**
- Linguagens dinâmicas;

Conteúdos a Serem Estudado

- **Unidade III – Ambiente Servidor**
- Servlets;
- JSP;
- EJB.

Objetivo da Disciplina

- Desenvolver o conhecimento em relação à criação de sistemas para a Internet;
- Compreender os conceitos fundamentais sobre o funcionamento da WEB, bem como, tecnologias *server* e *client servidor* usando para isso linguagem dinâmica de programação.

Avaliações

- Listas de atividades;
- Avaliações teóricas e/ou práticas;
- Trabalhos práticos individuais e/ou em equipe.

Avaliações

- Etapa 01 (Início: 03/08/2022 Fim: 08/10/2022)
- Atividade Avaliativa (Individual) (Peso 01);
- Atividade Avaliativa (Equipe) (Peso 02);
- Cálculo da média da Etapa 01 = $(\text{Lista de Atividades} * 1 + \text{Atividade Avaliativa} * 2) / 3$.

Avaliações

Etapa 02 (Início: 10/10/2022 Fim: 19/12/2022)

- Atividade Avaliativa (Equipe) (Peso 01);
- Atividade Avaliativa (Equipe – Projeto Web) (Peso 02);
- Cálculo da média da Etapa 02 = $(\text{Lista de Atividades} * 1 + \text{Atividade Avaliativa} * 2) / 3$.

Perguntas, Dúvidas e Sugestões



O que significa URL?

- O sistema de endereçamento da Web, URL (Universal Resource Identifier - *Identificador Universal de Recursos*);
- Os endereços que utilizamos atualmente são os URLs, que seguem essa sintaxe.
- URL significa Uniform Resource Locator - *Localizador Uniforme de Recursos*.
- Um exemplo de URL é: <http://www.google.com.br>

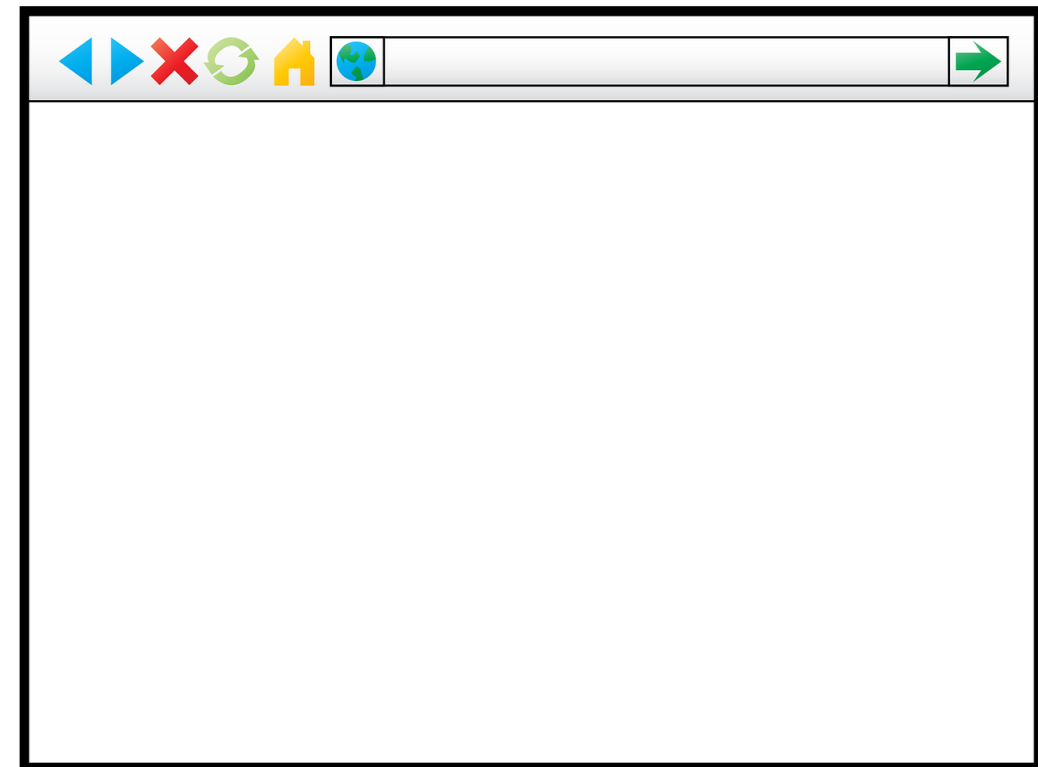


Figura 1. Navegador web

Fonte: pixabay.com

A URL identifica o quê?

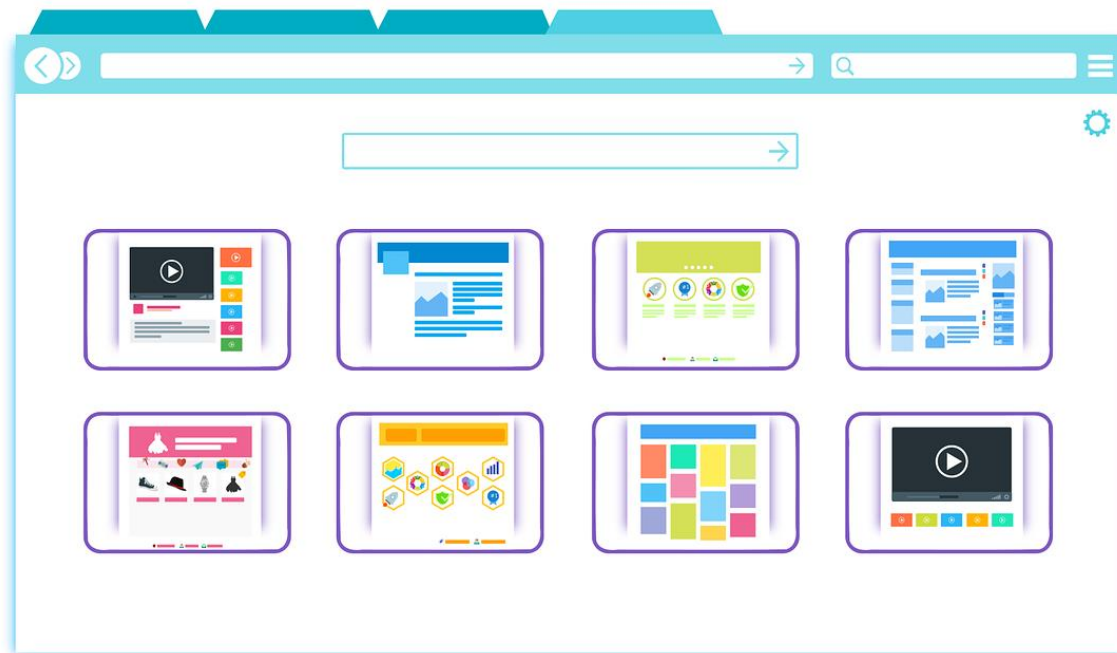


Figura 2. Navegador web
Fonte: pixabay.com

- Esse endereço identifica:
- O **protocolo de acesso** ao recurso desejado (http),
- A **máquina** a ser contactada (www.google.com.br),
- O **caminho de diretórios** até o recurso (ensino/material/html/), e
- O **recurso** (arquivo) a ser obtido (url.html).
- Através de URLs também acionamos programas (*scripts*), enviamos parâmetros para esses programas, etc.

Publicação de Documentos



Figura 3. Download e upload de arquivos
Fonte: pixabay.com

- Para que uma página esteja permanentemente disponível pela Web, ela precisa ter um endereço fixo, alojada em um **servidor**.

Publicação de Documentos

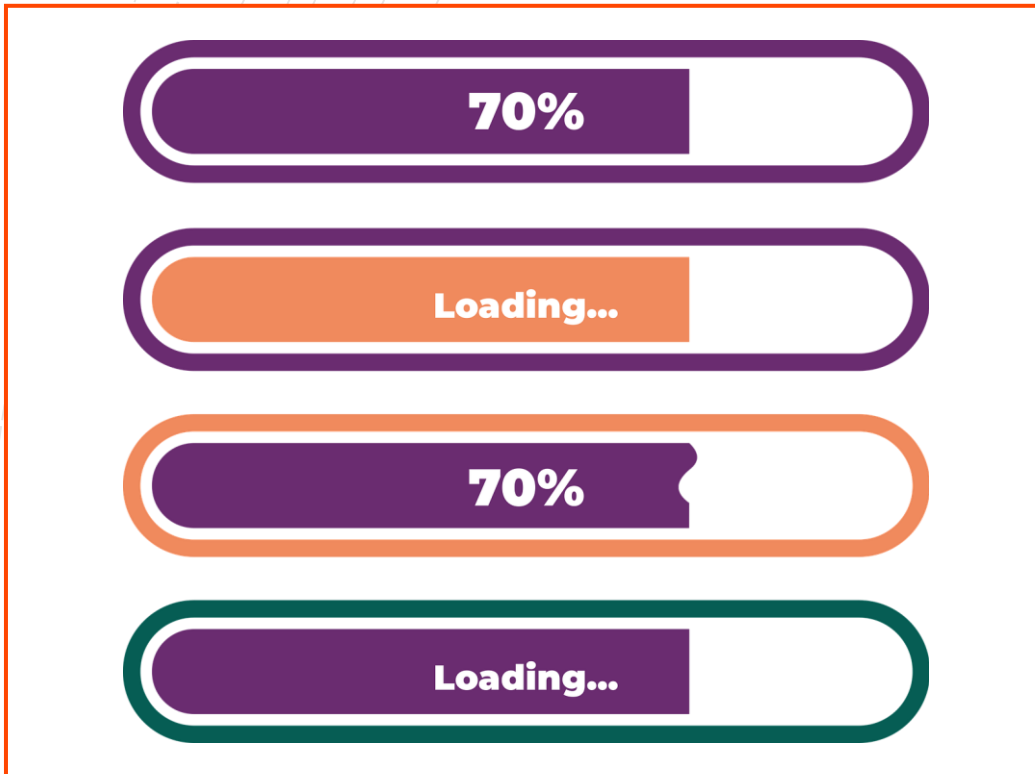


Figura 4. Upload de dados
Fonte: pixabay.com

- Existem vários provedores de espaço (*hosting*) gratuitos e também os provedores de acesso geralmente oferecem espaço para os sites de seus assinantes;
- Sites com fins lucrativos geralmente são hospedados em provedores de espaço pagos.

Publicação de Documentos



Figura 5. Upload de arquivos
Fonte: pixabay.com

- Definida a hospedagem, basta enviar para o provedor os arquivos de seu site (via FTP ou por uma página de envio no próprio provedor de espaço) e suas páginas já estarão disponíveis para visitas.

Serviço de hospedagem de sites
<https://www.hostgator.com.br/>

Registro e Domínio na Web



Figura 6. Exemplos de domínios
Fonte: pixabay.com

- Como fazer?
- Onde fazer?

Serviços de registro de domínio

<https://registro.br/>

<https://meunegocio.uol.com.br/>

<https://www.locaweb.com.br/>

Domínio na Web

- O que são?
- Para que servem?
- Quais categorias existem?

Domínio na Web

- **Genéricos Para Pessoas Físicas ou Jurídicas:**
 - art.br – artes: música, pintura, folclore;
 - eco.br – atividades com foco eco-ambiental;
 - net.br - atividades comerciais.
- **Profissionais Liberais Pessoas Físicas:**
 - adm.br – administradores;
 - adv.br – advogados;
 - eti.br – profissionais de TI;
 - taxi.br – taxistas.

Saiba mais em: <https://pwiwebstudio.com.br/blog/conheca-as-categorias-de-registro-de-dominio-no-brasil/>

Domínio na Web

- **Pessoas Físicas:**
 - blog.br – web blogs;
 - nom.br – pessoas físicas;
 - vlog.br – vídeos blogs.
- **Domínios Específicos:**
 - gov.br – exigem a comprovação que é um site governamental;
 - jus.br – autorização do conselho nacional de justiça;
 - mil.br – autorização do ministério da defesa.

Internet

Rede de Redes

- É constituída de uma série de redes interligadas por *backbones*.
- O desenvolvimento dessas redes e dos protocolos teve como objetivo inicial atender necessidades militares do governo americano.

Histórico da Internet

- O nascimento das redes de computadores, não foi por acaso, esta associada a corrida espacial.
- Nasceu em 1968 - laboratórios de pesquisa da ARPAnet ou, simplesmente ARPA (Advanced Research Projects Agency) o primeiro backbone.
- O objetivo desse projeto era interligar as universidades e também a área militar.
- Inicialmente, era uma rede do Departamento de Defesa= Norte-Americano (DoD).

História da Internet

<https://www.youtube.com/watch?v=pKxWPo73pX0>

Histórico da Internet

- 1989 - Foi criado o Internet Advisory Board (IAB). O IAB possui dois grupos principais: o IRTF (Internet Research Task Force) e o IETF (Internet Engineering Task Force).
- Muitas tecnologias da comunicação estão associadas ou relacionados ao desenvolvimento da Arpanet, como por exemplo dados e o correio eletrônico;
- ARPANET deu origem a internet;

Leitura Complementar

<https://www.todamateria.com.br/historia-da-internet/>

Histórico da Internet

- Foi criada por um programa desenvolvido pela Advanced Research Projects Agency (ARPA) mais tarde rebatizada como DARPA.
- 1995 - Muitas redes foram criadas ou desenvolvidas objetivando a melhora do tráfego de informações via Internet.
- Deu-se ainda nessa década a conexão de muitos setores à Internet, visando prestar e obter serviços pela rede.

Internet no Mundo

- Os cientistas queriam uma rede que continuasse funcionando em caso de um bombardeio (após a II Guerra Mundial).
- Por isso, não há um único lugar que "governa" a Internet.
- Hoje, ela é um conjunto de mais de 50 mil redes no mundo inteiro.

Internet no Brasil

- Os primeiros embriões de rede surgiram em 1988.
- Dramaturgia relata o uso da Internet como meio de comunicação (1995-1996);
- Abril de 1995: abertura para provedores de acesso comercial.

Leitura Complementar

<https://brasilecola.uol.com.br/informatica/internet-no-brasil.htm>

Internet

- Uma comunidade de pessoas que usam e desenvolvem essas redes.
- Uma coleção de recursos que podem ser alcançados por meio destas redes.
- Uma rede de redes baseadas no protocolo TCP/IP.

Quem Controla a Internet?

- A Internet hoje não é controlada por nenhum órgão governamental ou comercial;
- Controlada por organizações voluntárias internacionais que controlam os usuários e os artigos publicados na Internet , tais como:
 - IAB (Internet Advisory Board – www.iab.org);
 - ISOC (Internet Society - www.isoc.org);



Quem Controla a Internet?

- A Internet hoje não é controlada por nenhum órgão governamental ou comercial;
- Controlada por organizações voluntárias internacionais que controlam os usuários e os artigos publicados na Internet , tais como:
 - IANA (Internet Assigned Numbers Authority - www.iana.org);
 - W3C (Consortium for World Wide Web);
 - outros: ITU-T, ISO, ANSI, IEEE, etc.



O que é um protocolo?

- É uma convenção ou padrão que controla e possibilita uma conexão;
- Comunicação ou transferência de dados entre dois sistemas computacionais.
- Um protocolo pode ser definido como "as regras que governam" a sincronização da comunicação;
- Os protocolos podem ser implementados pelo hardware, software ou por uma combinação dos dois.

Exemplo de Protocolos

- **IP** - (*Internet Protocol*)
- **DHCP** - (*Dynamic Host Configuration Protocol*)
- TCP - (*Transmission Control Protocol*)
- **HTTP** - (*Hypertext Transfer Protocol*)
- FTP - (*File Transfer Protocol*)
- **Telnet** - (*Telnet Remote Protocol*)
- **SSH** - (*SSH Remote Protocol*)
- POP3 - (*Post Office Protocol 3*)
- SMTP - (*Simple Mail Transfer Protocol*)
- IMAP - (*Internet Message Access Protocol*)

Qual o Protocolo de Comunicação Mais Usado em Redes?

- O **TCP/IP** do qual é um **conjunto de protocolos** de comunicação entre computadores em rede;
- Seu nome vem de dois protocolos: o TCP(*Transmission Control Protocol* - Protocolo de Controle de Transmissão) e o IP(*Internet Protocol* - Protocolo de Interconexão);

HTTP

- *Hyper Text Transfer Protocol* ou protocolo de transferência de hipertexto é o protocolo utilizado pela WWW.
- Esse protocolo transmite textos, gráficos e qualquer outro tipo de arquivo além de permitir a navegação através de hipertexto (HTML).
- O HTTP é o protocolo usado para a transmissão de dados no sistema *World-Wide Web*;
- Cada vez que você aciona um link, seu *browser* realiza uma comunicação com um servidor da Web através deste protocolo.

Referências Bibliográficas

- DEITEL, H. M. & DEITEL, P. J. **Internet e World Wide Web Como Programar**. Bookman, 2ª Edição, 2003.
- DEITEL, H. M., DEITEL, P. J. **Java: Como Programar**. 8ª ed. Prentice Hall, 2010.
- ESCOLA, Equipe Brasil. "Internet no Brasil"; *Brasil Escola*. Disponível em: <https://brasilecola.uol.com.br/informatica/internet-no-brasil.htm>. Acesso em 26 de julho de 2022.
- Imagens. www.pixabay.com, Acesso em 26 de julho de 2022.
- SIERRA, K., BATES, B., BASHAM, B. **Use a Cabeça! Servlets & JSP**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2005.
- O que é client-side e server-side? Diferenças entre linguagem client-side e linguagem server-side. Disponível em: <<https://bityli.com/67wWJ>>, Acesso em 26 de julho de 2022.