

Question 1: In your own words what will this point to and why?(Note this is the global scope)

```
console.log(this);
```

בריצה עם node – this מתייחס לglobal ובריצה דרך html – this מצביע על window. הסיבה היא שthis תמיד מתייחס לאובייקט שמעליו, לאבא שלו ובגלל שבקרה הזו הוא נמצא בglobal הוא מצביע לאבא הגלובאלי.

Question 2:

- In your own words what will this point to and why.
- How can you fix this code.

```
const myObj = {  
  name: "Timmy",  
  greet: () => {  
    console.log(`Hello ${this.name}`);  
  },  
};  
myObj.greet();
```

- this יצביע על window/global כי בפונקציות חץ לא נוצר סקופ בשביל this והוא מצביע פשוט לסקופ שהוא הצביע ברמה מעל- בגלל שזו פונקציה שהיא "מאפיין" של אובייקט היא לא רמה מתחת לפרוייקט אלא חלק ממנו (שלא כמו פונקציה בתוך פונקציה) ולכן הסקופ שהיא מצביע עליו הוא הסקופ שמעל האובייקט- window/global.
- כדי לתקן את הקוד פשוט צריך לשנות את ההגדרה של greet מפונקציית חץ לכל סוג אחר של פונקציה, למשל: `greet() {<the code>}`

Question 3:

In your own words what will this point to and why?

```
const myFuncDec = function () {  
  console.log(this);  
};
```

this יתייחס לglobal כי הפונקציה היא לא חלק מאובייקט ולכן האובייקט שמחזיק אותה למעשה הוא האובייקט הגלובאלי.

Question 4:

In your own words what will this point to and why?

```
const myFuncArrow = () => {  
  console.log(this);  
};  
myFuncArrow();
```

this יתייחס לglobal כי הפונקציה היא לא חלק מאובייקט ולכן האובייקט שמחזיק אותה למעשה הוא האובייקט הגלובאלי.

Question 5:

- In your own words what will this point to and why.

b. How can you fix this code.

```
document.querySelector(".element").addEventListener(() => {  
  console.log(this);  
});
```

- a. This יצביע על window/global כי הוא בתוך פונקציית חץ ולכן היא לא רואה את האובייקט שבו היא נמצאת (element) אלא את ההקשר שמלפניו (הthis שלפני האובייקט).
- b. תיקון של הקוד (בהנחה שיש אובייקט בhtml שהוא class בשם element) צריך להיות הוספה של סוג האירוע שרוצים להקשיב לו, למשל 'click' או 'mouseenter'. אם רוצים שהthis יהיה האובייקט שהוספנו לו את event listener אז צריך לשנות את סוג פונקציית הcb לפונקציה שהיא לא פונקציית חץ (למשל לכתוב `function() {<code>}` במקום `()=>{<code>}` בתוך הסוגריים של event listener).