

# TP0x0: HELLO RUST, HI CARGO

Florent Becker

## 1 La pluie et le beau temps

Cet exercice utilise le code contenu dans le dossier 1\_meteo de l'archive Célène.

### Question 1

Quelle sous-commande de cargo vous permet de lancer le code fourni par votre enseignant? Où est situé le point d'entrée du programme qui vous est fourni?

### Question 2

Quelle commande cargo vous permet de compiler le projet sans le lancer?

### Question 3

Où est placé l'exécutable produit par la compilation?

### Question 4

Quelle commande cargo permet de lancer les tests? Combien y a-t-il de tests dans ce projet, où sont-ils situés? Quels sont les tests qui échouent, pourquoi?

### Question 5

Quelle commande cargo permet de générer la documentation de ce code? Où cette documentation est-elle placée?

### Question 6

Quels sont les types déclarés dans le fichier src/main.rs, avec quels mots clés sont-ils déclarés. Quelle est la différence entre une déclaration `struct MonType` et une déclaration `enum MonAutreType`?

### Question 7

Dans la fonction main, créer les instances du type Meteo correspondant à la météo d'aujourd'hui et de demain à Orléans et à Perpignan.

### Question 8

Ajouter les cas manquants à la fonction que\_porter de sorte à faire passer le test associé.

### Question 9

De même, faire passer le tests associé à la conversion en degrés Farenheit.

### Question 10

Pourquoi utilise-t-on un attribut `alerte`: `Option<Alerte>` plutôt qu'un attribut `alerte: Alerte` dans la structure `Meteo`?

### Question 11

Pour les jours de pluie ou de neige, ajouter un affichage de la hauteur de précipitations attendue, avec docmumentation et test.

Pour générer des nombres aléatoires, on utilise en Rust la bibliothèque (ou *crate*) `rand`.

### Question 12

Ajouter la bibliothèque `rand` aux dépendances du projet (dans `Cargo.toml`).

### Question 13

Implémenter une fonction `meteo_aleatoire()` -> `Meteo` qui renvoie une instance de `Meteo` tirée au hasard.

## 2 Le jugement majoritaire

Dans le repertoire sondage de l'archive Célène, vous trouverez le squelette d'une application web de sondages qui implémente le jugement majoritaire. Vous pouvez en trouver une explication détaillée sur [https://fr.wikipedia.org/wiki/Jugement\\_majoritaire](https://fr.wikipedia.org/wiki/Jugement_majoritaire).

L'application a déjà été écrite par votre enseignant, elle est accessible via l'url [https://tausendblum.site/jugement\\_maj](https://tausendblum.site/jugement_maj). Chaque sondage consiste en deux pages, l'une pour voter: [https://tausendblum.site/jugement\\_maj/exemple/voter](https://tausendblum.site/jugement_maj/exemple/voter) et l'autre pour afficher les résultats: [https://tausendblum.site/jugement\\_maj/exemple/resultats](https://tausendblum.site/jugement_maj/exemple/resultats).

La partie que vous allez *ré*-implémenter est celle qui détermine les résultats du sondage à partir des réponses des participants. Lorsque vous lancez `cargo run`, vous obtenez une instance de cette application (qui sera fonctionnelle quand vous aurez traité les questions de l'exercice). Les types manipulés par cette application sont définis dans `types.rs` et les fonctions à implémenter sont dans `traitements.rs`.

### Question 14

À quoi sert l'instruction `todo!()` que vous trouvez dans chaque fonction du fichier `traitement.rs`.

Pour les sondages simples, voter consiste à attribuer à chaque option une note entre «Nul» (de valeur 0) et «Excellent» (de valeur 7).

Ces résultats consistent en:

- la note médiane de chaque proposition
- l'identité de la proposition ayant recueilli la meilleure note médiane.

Ces fonctions sont situées dans le module `traitements.rs`; les types manipulés par cette application sont définis dans le fichier `types.rs`. Le fichier `main.rs` contient la partie serveur web, vous n'avez pas besoin de son contenu.

Attention, une option pour laquelle personne n'a encore donné d'avis n'a **pas** de note médiane. De même, tant que personne n'a répondu au sondage, il n'y a **pas** d'option gagnante.

Les scores obtenus par chacune des réponses du sondage sont de la forme «3 réponses très bien, 2 bien et 1 médiocre». Ils sont représentés par le type `Histogramme`. Comme il y a 7 notes possibles, on les représente par un tableau de 7 entiers non signés (`[u32; 7]`). Chaque note correspond donc à un *indice* dans ce tableau.

### Question 15

Quel est le type (arguments et valeur de retour) de la fonction `traitements::mediane()`?

### Question 16

Implémenter `traitements::mediane`

Vous allez avoir besoin de faire une boucle sur les fréquences de l'histogrammes en conservant l'indice. Vous pouvez:

- soit garder une variable `indice_courant` incrémentée à chaque tour de boucle. Il faut alors que cette variable soit déclarée avec une instruction `let mut indice_courant = 0` pour pouvoir être modifiée ensuite.
- soit utiliser une boucle sur `h.frequencies.iter().enumerate()` qui vous permet d'itérer sur des couples (`indice`, `valeur`), comme `enumerate` en python.

### Question 17

De même, implémenter `traitements::meilleure_option`

## 3 Le Top 10

On veut réaliser une application de Top 10.

### Question 18

Initialiser un nouveau projet cargo.

### Question 19

Créer un type `Chose` pour représenter les objets à classer: ceux-ci ont au minimum un titre et une note (un flottant, qui sera compris entre 0 et 100).

### Question 20

Quel type de données permet de représenter un tableau de Chose dans lequel on peut insérer et retirer des objets? Comment en créer un vide? Comment y insérer des éléments? Comment le créer avec ses éléments?

### Question 21

Implémenter le votre algorithme de tri favori; créer une petite application qui affiche le top 10 d'une liste de Choses définie en dur dans votre programme.

Il est possible que certaines Choses n'aient pas de note définie; dans ce cas, pendant le déroulement du tri, on va demander de choisir interactivement laquelle de deux Choses est la préférée.

### Question 22

Modifier la structure de donnée Chose pour que la note puisse être absente None; modifier le jeu de données d'entrée pour que certaines Choses n'aient pas de note déterminée au départ.

### Question 23

Adapter votre algorithme de tri pour fonctionner avec ces nouvelles Choses. Quand les deux Choses à comparer n'ont pas la même note, on doit demander interactivement laquelle est préférée.

Vous pouvez récupérer une réponse depuis l'entrée standard avec le code suivant:

```
let stdin = std::io::stdin;
let reponse : String;
println!("Une question");
stdin.readline(&mut reponse).unwrap();
```

Après l'exécution de ces lignes, la variable reponse contient la réponse donnée. On peut la débarrasser des espaces / retour lignes initiaux et finaux en utilisant reponse.trim().

Il peut arriver que cette version de l'algorithme pose des questions inutiles, comme dans le scénario suivant:

- Lequel préférez-vous: l'éléphant (note: 7) ou l'hippopotame (note inconnue)?
- L'hippopotame !
- Lequel préférez-vous: l'écureuil (note: 6.5) ou l'hippopotame (note inconnue)?
- À ton avis? L'hippopotame!

Pour éviter cela, il va falloir mettre à jour la note à chaque question. Ainsi, une Chose peut avoir une note qui est soit:

- connue, avec une valeur flottante,
- inconnue, sans valeur associée,
- minorée, avec une valeur flottante: on sait que la note est au-dessus de cette valeur
- majorée, avec une valeur flottante: on sait que la note est en-dessous de cette valeur
- bornée, avec deux valeurs flottantes: on sait que la note est entre ces deux valeurs.

#### Question 24

Implémenter cette nouvelle version de l'application